# 3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



# 话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。





# MEDIARECORDER

易录室,你的流动世界杯 Your Mobile World Cup



DVD







MP4



MME

HDD U55











记忆大师

### 北梯市黄埔寨耕镇 ## 149 \*\* 021-63872721

#### 工程水學實施 上海水和斯格200多 021-53067700

# 021-02445493

## **北京市海峡区中央**程

两种电子声电影提出 010-02697996

## **亚庆市红北区市外**

电磁磁1模 023-89001165

#### 产品收货电电影

产州市大学业品马林州等 後甲/广场三、標6068梅 020~83647634

#### 水烧器及炼纸

广东东党党英国基本连续领导 無事務局計場(2008) 0769-22319521

**埃罗尔斯雷斯**拉瑟豪国 **★** MC5000 028:85433802

#### 国金戏歌说的

百年产业安中岛百年 **地域空標3**棒 029-85269136

#### 新名 网络维拉

安安伊林英林1920年 029-87411671

美丽市本市新典刊等 0931-8881550

**米米市电流和125号电路** 

**在春水市社山田湾民门寺** 

MW PENZIS 0872 8476222

建设金属中电脑膜一糖 1008 027-51554333

株内を大口降3120 0571-8E076947

SOTI-STRONGS

推出古双非民间安格 191-92524219

体型家人民主体的发展 医房二线 1379-83251298

**亚家在于李宝大会们李** #011-97014026

逐渐密解放移行器 《事情於極來物形》》 0531-68559316

#### **化热心热燃烧机中聚度** 起學者就與無好與實驗

に登録の意味と 024-25850632

宣传安长泰尔贾庆游 **国务和先业界应线官** 0431-7755041

#### 从存汇流行场联合营育

**安林省业务市政机构积5**多 **人物資格** 0431-5800797

#### WOMPHON.

特別領集檢模測量3個20世 045108691J380

#### 定在科技的剪油——NAX

NAKI是美国排名第5的游戏配件品牌。而它所做的配件。主要以各种高科技创新的配件和授权的游戏主题产品为主。这一次由 广州佰源电子首次引进国内的产品汽生要就以高料技的产品为主命例如其中基条宝这一款新世代的数码录像机产已经达到了同类产 品中的最先进水平。而其他各个产品。也不同程度的突破了现有的技术,是科技含量极高的游戏配件。

我们佰源电子认为。我们有责任引进量好。看独特的配件》这也是我们佰源电子正在努力贯彻自己的理念的一部分》以客户为 本却以玩家为酒品以最独家的渠道。最优势的价格来做最好的配件。在这种难念的指引不识我们始终寻找和引进在质量和价格上最 适合中国的游戏周边。经过多年的积累,除NAKI外。更与GBAIpha、MAYFLASH。PROJECT-DESIGN《优の品》、DRAGON《千年龙》。 TWINSTAR《双子星》、英国著名品牌GAMEXPERT《游戏专家》等达成了太黠独家代理协议。同时我公司也是罗技中国的代理经销商。

专业批发 散卷零售

我们期待着各位理念相合的经销商加入到我们的行列来。为中国现代现代表的服务—— WATER NEW TO, ON





从最初的FC版《慈魔城》到最新的《恶魔城 語之発即》 CSG 从800余首乐曲中精选出86首最经典的天籁旋律 1986~2006年、汇集二十届年华美乐章



4CD豪华包装+精美手册+四张明信片

€6000000

精美手册内容。《恶魔城》全系列回顾/官方认定权威故事年表《CD曲自介绍

只要在2006年7月9日前(以邮戳时间为准) 剪下本辑。掌门人SP 栏目中141页中右下角 的印花井贴在信封背面或明信片背面、寄至 兰 州市部政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务 部收 邮编730020 德将有机会获得以下奖品。 本次中奖名单将会在《掌机王SP》第44模上公 布、敬请关注。

# 看運加王多門集得人类



# 还有更多机会得到纪念奖,真正获得看书得奖的幸运!

纪念奖100名

尤攀挂饰手机绳

速彩运动水畫









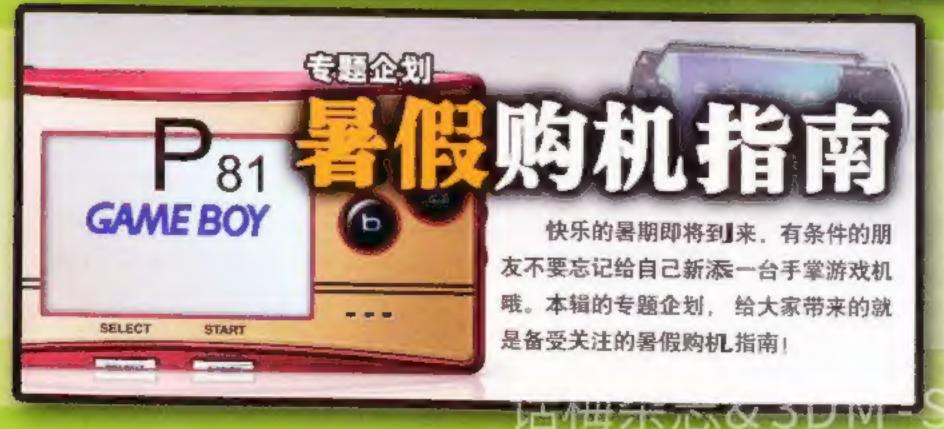
《FFX》。金属對面笔记本

游戏主题「他

话梅杂志&3DM-SMV









美术总监: 吴松

# Vol.42

# 本辑赠品





口袋光环 VOL.42

# 健康游戏忠告

抵制不良游戏。	拒绝盗版游戏
注意自我保护。	谨防受骗上当
适度游戏益脑。	沉迷游戏伤身。
合理安排时间.	<b>室号健康华活</b>

# 目录

掌机情报站006				
006 NDSL热浪席美。任天堂世	<b>网台市商车公安</b>			
006 NDS《口袋妖怪 钻石·珍				
007 索尼将推出可卷式触模型				
008 价值1800万NDSL于香港被				
日本掌机软硬件周间销量榜009				
汉化讯息台	010			
掌机黄金眼	012			
前线狙击	015			
015 摩托GP	028 荒野神枪 薩閩			
018 天外廢壞 第四數示录	029 装甲战略			
020 死神BLEACH 灵魂升温3	030 连放计划			
022 我的暑假 携带版	032 解谜 璀璨的星光大道			
024 勇敢的故事 新的能人	034 是发王之战 太古的漂流者			
027 坚侧杀手 地暴大战				
特快专递	036			
036 古草丽影 传奇	044 汉字候岛			
042 疯狂触摸	046 汽车总动员			
形 <b>* 接 * </b>	048			
3A NO AZE APP	040			
048 降魔灵符传 伊津奈				
058 真名法典 携帝版				
专题企划	081			
081 暑假购机指南				
硬软综合站	101			
101 硬件短消息				
107 软件综合快递				
108 掌机市场扫描				
研究中心	110			
110 (保禁器 ) 自由》各部四	Estr			

119 《头文字D STREET STAGE》 应应研究

128 火热秘技

# CONTENTS

# 130 掌门人 136 Levelup坛友互动专栏 142 问题地带 130 盤门人 137 热点大家谈 144 中奖反馈 138 小编寄语 掌机王自由谈………………………145 145 绽放的烟花----NDS 147 驶向冬天的列车 游戏万花筒………150 专区地带……154 154 乙女的花园 166 猎人集会所 156 超级玩家 168 洛克人俱乐部 160 平机游戏吧 170 口袋妖怪广播台 162 GBA游戏补完计划 玩號PSP------172 172 PSP热点新闻追踪 玩转NDS------181 181 MDS也現MD PicoDriveDS介绍 183 NDS软件新闻 184 适合NDSL的规录·(F------EZ IV Lite简评 掌机游戏综合发售表………………190 口袋光环 精彩内容导视……………192 游戏类型说明 内文中以英文简写的方式表示游戏类型:具体解释如下 ACT 助作游戏 PUZ A・RPG 助作+角色扮演游戏 RAC A - AVG ETC FP\$ FTG. MMORPG 大型多人在线角色投資時度 STG 机种说明 N-Gage NDS Nintendo DS Nintendo (2) NDS Nintendo DS Lite, Nint

PlayStation PORTABLE

Game Boy Micro, Nintendo公司出

## 游戏索引

- GRA -	_
汽车总动员	46
召喚之夜 铸剑物语 初始之石	129
NUS	
超级马里奥640S	129
超剧场版军曹 演习(全员集合	129
<b>疯狂触摸</b>	42
汉字候鸟	44
解谜 璀璨的壁光大道	32
恐龙王之战 太古的漂流者	34
流放计划	30
降魔灵符传 伊津奈	48
装甲战略	29
PSF	
古墓丽影 传奇	36
怪物猎人 携带版	128
怪物猎人 自由	110
横行霸道 自由城故事	128
荒野神枪 摊牌	28
恐惧杀手 地狱大战	27
摩托GP	15
死神BLEACH 灵魂升温3	20
天外魔境 第四默示录	18
头文字D STREET STAGE	119
我的暑假 携带版	22
勇敢的故事 新的旅人	24
真名法典 機掛版	58

# GAME FEET FULL FORKER POCKET FORKER PARTY FOR THE POCKET FOR THE P

ALL THE LATEST POCKET GAME NEWS!

事(件 EVENT

# NDSL热浪席美,任天堂世界启店顺利首发



同一机, 的好更以的许有在后,以外的好更以的许有在后,以外的好要,就是不是一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人。 11发现了一个人,就是一个人,就是一个人,就是一个人。 11发现了一个人。 11发现了一个人。

任天堂于6月10日午夜在纽约洛克菲勒中心 的"任天堂世界总店"举办了盛大的NDSL 预售活 动。从6月10日中午开始就陆续有一些玩家来到 该店排队等待,到真正开始销售时,一些玩家 已经等待了13个小时,排队等待的玩家至少有 250人。不少玩家穿着写里奥、路易和林克的制 假来凑热闹。为了感谢玩家的支持,任天堂向 前100名购买NDSL的玩家免费赠送了美版的(成 人脑力锻炼DS)(美版名为(Brain Age)),还有 一个精致的NDSL便换包。在商店内设有游戏体 验展台玩家感受NDS新作,还有一个任天堂主 机发展历程的展览。

根据任天堂发布的数据,NDSL在美国上市前两日的销量达到了13.65万台、销售情况与当初的NDS基本相当,NDS的上市前10天销量为50万台。NDSL的上市也带动了游戏软件的热镇,《新超级马里奥兄弟》的销量达到了之前的两倍,《成人脑力碳炼DS》销量达到了之前的3倍。



▲店内展出的各种珠光宝气的限量版 NDS,售价为500美元。



▲任天常历史展览的GBA SP专柜。可以看到各种版本的GBA SP。



▲NDSL的分新作试玩区布置得很有情调。

### 新 1年 SOFTWARE

# NDS《口袋妖怪 钻石·珍珠》对应网络聊天



▲现场拍摄的Wii版《口袋妖怪 战斗革命》。

嚴近在日本召开的 经营战略发布会上,任 天堂社长岩田聪演示了 Wi版的《口袋妖怪 战斗 革命》。在演示过程中, 岩田聪表示NDS版《口袋 妖怪 钻石·珍珠)将可以与WI版新作互动,玩家可以用NDS控制电视屏幕上口袋妖怪的行动,并且玩家可以把NDS上2D版本的口袋妖怪带到WII版的3D世界中。今后任天堂将会推出一系列支持这种互动功能的游戏。

アロイログスプレスス・ファイス

岩田聪在演示中明确表示, (钻石,珍珠)

将会对应Wi-Fi Connection。可以进行语音题 信息通信F 天,并且玩家在战斗的同时可以与好友列表中 的朋友对话。这种功能让人联想到了任天堂注 册的一种最新技术专利。早在2000年11月、任 天堂就已经向美国商标专利局提交了一项好友 列表游戏信息服务系统、专利注册号码为量7. 058,217。该专利有点像微软的Xbox Live服 务. 玩家可以通过好友列表了解明友正在玩的 游戏, 并且进行信息收发。不同的是, 这顶技 术是可以实现跨平台信息交流的。这顶专利最 。并引使到代理。1 据长点、点 10 户下的

应该就是 基于该技 术。结合 岩田脱透 露的信 息. NDS



▲任 天堂的好友信息服务专利图解

玩家或许将可以实现与Wif元家的跨平台无线网 塔脚天, 并且可以像QQ一样进行方便的好友列 表管理和状态查询。

# SOFTWARE

# NDS《勇者斗恶龙怪物篇Joker》公布



借() 角著 斗恶龙) 的强大 品牌多 M. W. 是打上 "DQ"的

**省号,即便其与主系列毫无关联也会有相当不** 铝的销强。"(勇者斗恶龙 怪物篇)系列"就是一 个成功案例。自从1998年9月在GB上推出第一 作以来, 液系列。主人有相当主任的销售或 续,已经在GB上推出3 88作品。在PS和GBA 上世哲名 有 都作 第上、五年末机上手皇 全面开花。如今(勇者斗恶龙 怪物篇)也将会在 NDS上登场。

Square Emix不久前开通了官方网站、负 直中有一个巨大的"一"字,指的更是本作的副

标题"Joker"。"Joker"指的是爱开玩笑的人、 小丑、沿榜节目表演者。根据目前获得的初步 情报。玩家在游戏中可以使用自己培养的怪物 参加被称为"Jokers GP"的比赛。从船村额的 含义推断,这种比赛应该是涵盖了除战斗之外 的其他有趣表演。本作的主角则是一个银发少 年,左手戴着怪物主人之证"Scout Ring"。本 作将会对应NDS的Wi Fi Connection服务。预 计将会有网络对战模式。游戏中的野外、街道 相战斗场面全部采用。Dem南,并且将会利用双 屏幕利舶摸屏的特点。本作由系列生父姐并想 二担任总指导,角色设计为粤山的 音乐制作



#### 一种 仕 HAROWARE

# 索尼将推出可渗式触模型掌机?

从美国商标专利局获得的消息显示。索尼 刚刚注册了一项专利号为20060099808的最新技 术,以顶技术「认善。"与时五度美国温展装置 以及一种特殊的电子设备改变材料表面的硬度 以及仲宿性、并将该技术制造之的;伸缩性材 料和工艺用于是示意和电子性制度备、这样制。 造出来的电子设备在不需要的 1候可以被卷成 一团便于携带、接 通电源后就会恢复 原状。

那么这顶技术

与游戏有什么关系呢?有着庞大游戏业务的索 厅当外不会错。1.多技术与用在趋线上的一个 性。专利的附加说明中明确指出,该技术可以 用在手机、PDA、PC以及游戏机上。例如可以 使得该技术成为游戏机手柄的一部分, 玩家的 至指接触至是介容的机制操作。"剥打、接触的 力度和面积都会集化为电信号传给主机。掌机 玩家还可以想象用该技术制造的掌机。或许玩 泰将可以护掌机造成一图基型口袋里 开西湖 掌机就会恢复原状,并且还可以进行触模操 作.

No. Co. Co.

# 价值1800万NDSL于香港被抢, 市面惊现贼赃!

日发售, 首发将会在土里代 与 整德白医 唯版 进 17 篇 本。然而在6月初,黑色歌版位 已经五寸面 垂 上出现。由于黑色版NDSL从未在目標的,F · 内。因此目前在市面上生玩的这些"事件""起 了人们的广启主管。那几次产未主流发展的主 かはたな祝乳も地上の。

MES。的特别各进自从之行为与证书的扩展。 

不久前,任天皇与在武队的 SE揭子 (1)、 图 在"克里不见,种种和繁, 」 证明" 正在 x 1)。至

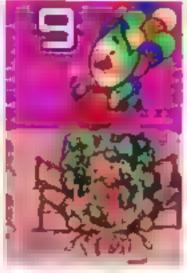
the out 道. 人類 被护的 经相当有



据香港参黎学报道。青节为正区王·司"厂"是从中 ▲温幼货柜车停在路旁,费方正在现场调查 发生了一起千万元太空。"赚饭有"。那一点人陆的生产工厂发往香港的。原计划通过香 444头运往歌州。杏巷警方怀疑,之直在,入 与徒用利力热小司机。含耳插起,另一连入第一出规的所谓工业包装版NDS。正是以北域抢走的 在 起动走 朱相等 计至 1、月点生活上,五量 城脏。目前警方已经悬置 与港市查找供货采

# SOFTWAR

# 《塞尔达》外传诞生!庭略尔大叔当主角



任天堂近日公开了一款 叫做(新星诞生 庭格尔兰 ) 人公有天突然接到了神秘 **被色卢比乐()。)ピローテ**変 新作。下要小名。这个意识。一在那里出现了一个户比老 保护专作、自写是〈基件法》、、老文告诉他、只要收 代。20个分代个

◆年的主角船停等頒布 或回以前往充满美女的户 (學 [27] 為 傳租拉的([4])

丰富5久生 杭作"大海之,作下五"。 "是一"其是,"井之"。 身等学衣,似乎在模仿林克。这位捣笑型日角局 来还在(风之权)和(神奇的小人帽)中出现。这次 以他为主角的《新星诞生》是一款RPG。故事讲述。广言为生涯开始了

每天浑浑噩噩生活着的主 的谕示, 让他前往蒙边。 华足够的卢比投到泉中, 比牙 4. 主人公毫不犹豫 地接受了这个诱人的任 秀。于是老《用魔法将其 好店 为证格尔、收集产化 公立就参应了种秘名文件





▲在差色的资源下 主人

#### ■坐飞机NDS免费玩

日本航空与任天堂合作、从6月1日开始 在其部分航班中配备了NDSL章机,从东 京飞往芝加哥、洛杉矶、旧金山、伦 效、北京、广州几大城市航班的头等舱 乘客以及商务舱乘客可以免费债玩 NDSL,提供的游戏包括看《成人脑力锻炼 DS》、《成人英语锻炼DS 学英语》《马里 奥赛车DS》以及《成人高尔夫DS》

■《口袋妖怪 钻石·珍珠》发售日 来自日本零售商方面的消息显示 NDS版 《口袋妖怪 钻石·珍珠》将于9月26日发 件,不过目前并且得到任夫女的确认。

#### ■PSP 虚拟主题公园

Lucas Arts 日前宣布排子10月份推出一款 PSP虚拟主题公园游戏《欢乐谷》 (The liville)。这款游戏的制作目标就是让 玩家有亲临游乐园的感觉,玩家可以建 造自己的由歷公园,可以坐上自己设计。 的过去车。游戏中提供了100多种游乐园



设备、有5大公园、15种场景

#### ■任天堂摸手RED打造新作

任天学宣布 以《楊大战》和 《天外魔境》落 名的Red Emertainment将会与 任天堂合作开 发一款ND5的 AVG游戏《黑客 计划 觉醒) 本作将于7月13 日发传



本作是一款以值碳厂犯罪为主题的探事冒 跨游戏。玩歌将会通过网络的对话获得 情报,还有各种解码 修改程序的黑客 游戏将会充分考验玩家的判断能力和相 理分析能力

#### ■ LocoRoco))PSP委装

SCEJ宣布将于7月13日推出《LocoRaco》的。 PSP竞装"PSP LocoRoco铸得包",该会装 分为惠色繁陶瓷白两种版本,内容包括 《Locoflaco》游戏一套,PSP主机一部 电 凝 电池 32MB记忆棒 售价为24800日 元、比二者单类节省了4000日元



# 日本掌机环使作用间销量精

AT PERSONAL PROPERTY AND ADDRESS OF PERSONS 软件部分 SOFTWARE 新超级马里真兄弟 ■Nimtende ■ ACT ■ 2006年5月25日发售 ■ 4800日元 用向特里86万5024会 86万5024小 在企士學主意與學術或具體運動中心別意義士學習完成 第一會成人雖分階級時 7万3813 果叶铁鱼 235万4240g ■Nintendo ■ETC ■2005年12月29日发传 ■2800日元 4万8381c **阿伯尔里** 53万6019# 累计销售 ■Nintendo ■PUZ ■2606年4月27日本任 4万81186 阿伯特里 4万8118 跳 计锁量 4万50551 周间销量 黑计精量 227万8029 F ■Nintendo ■ETC ■2005年5月19日发售 ■2800日元 3万6245 海间销量 累计物量 281万2622年 |2005年13月23日发售 ■4800日元 2万75316 可间特量 英語を苦手な大人のひと。 94万8846 累计销售 ■Nintendo ■ETC ■2006年1月26日发售 ■3800日元 1万5802 再间销量 船力トレーナー ボータブル2 1万5802年 累计销量 ■SEGA ■ETC ■2006年5月25日安售 ■2800日光 1万4223年 舞劍特量 ままして なべんタール 1万4223音 累計销量 ■Nintendo ■PUZ ■2006年5月25日发售 ■3800日元

[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]		HARDWARE	
硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量
NDSL,	29万5103台	202万5938台	202万5938台
PSP	2万7191台	89万8786台	346万4529台
-			

10万6939台

5178台|

5018台

1936台

GBASP

NDS

GBM

ホケモンレンジャー

■Nintendo ■ A • RPG ■2006年3月23日发售 ■4800日元

19万6428台 | 583万3356台

126万959台 636万3230台

50万1784台

周阁镇量

黨计額圖

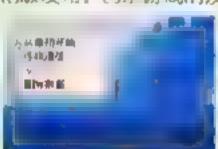
1万3854前

50万8329章

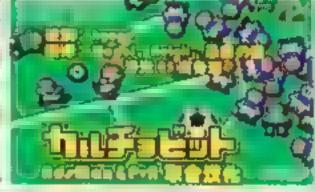
4年経経 | 生水マチェンを自然を含えた 5

LAME TO STATE OF THE STATE OF T

# (CARDEN) DEPROPRIEM (CARDEN) ENGINEER



(内) 内(アル) (内) 大名記記を作作す。アクタルをする (大名記記を) (内) (大名記記を) (内) (大名記記を) (内) (大名記記を) (大名記記を) (大名記記を) (大名記記を) (大名記記を) (大名記記を) (大名記を) (大2



人。近代从产生中与10岁以中,但大文学,就一些专业先、主手科科、人类作品的工作。2000年,他是一个人。

力。加入M7 3+19/18 x17 11 x x 1; 引 至 2, 元, 引 至 5, 元, 可能聚型地方完成每并不尽如人恐,如果有意乐或发现向, 流至NDSMAN或Leverup相关帖子反映

无独广的。几乎是在同一天。1 论坛会员Strangemk?也的尼发布了该游戏的两个测试版本。他们。的译名见做《双一足球》,目前的形式版本为6月。。每个个文化测试版2、终正了一

AND HE WIT COMES

AND HELD WIT COMES

AND HELD WIT COMES

AND HELD WIT COMES

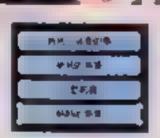


"又可能是在图文上的"。"一句,值得注意的是游戏的汉化补于需要打在已经打了。""这个"Min"的。"如果"的。"如果"两个补工作的"有关"。另外Strangemk 2特别提到,他就是游戏汉化别。"你以来,你知识了了你工作

# ONLINE CONTRACTOR







6月2日。保持着旺盛汉化劲头的PGCG汉化组又为广大玩家就上了一直精美的汉化大概。(双亚瓦尼)问题体两个中文汉化版v1.0问题发布

(双重记忆)(本刊储作(双重记忆,异色代码))是一款图理冒险型的游戏。游戏活用NDS的独特机能,利用麦克风利既应用等去解决一个又一个的迷惑。给玩家与以不同以往文享类冒险游戏的全期感觉,而作为一次AVG、文字对游戏却们起着至关主要的作用。因此本作的文件可以从望时归

表发布者飞九介绍、此游战从4年份开始,5元 制作人 员包括破解:飞云,翻译:LOG、测试:Pluto、特别感谢

水瓶座 多伊丽,尤其在,是成立10人的学艺翻译下,历经约个名目终于完成了。如果先通过《 请全可约证 如(http://bbs-tgbus-com/forumdispiey-phpやfid=11)反映。

# CERTAL CERTAIN DATE VI.O

月3日,经是两个多月的不懈努力。(怪物猎人 携用版)的汉化 1作终于大功性成。以代者总。由CNGBA与PSP部落联合进行汉化的 (整物程从F)终于完成了。首本强剧大家两个月来以来的支持。两个 用型他们体会到了作为一个从他,工作者的数学一开。、烦恼等种种事 情,也受到了一些人不理解工具性,但复数含量化们坚持了下来,并



F. 罗列斯推出了,主机丁,这里面的经历也只有自己能体会了。希望大家能满意 他们的工作,并继续给予支持。

11,艾西的广义和内,等于补了1,广泛运动文档、补口1字 MAT解除主义 做訂面 中国文目或表示。人类了"MAL聚选中文版 心"的缝体广助符。

为"、"路线 是"语气的词比如"啊、呵、喵"等,因为字库中没有这些学、 种的用于免疫的写进行了代替、比如"临一苗"、两点女子为病性气室异性可多。 汉个的人。而是是任任公司人人类是的关系、也是多方的理论程。22年上海。第 E.等于大元的竞ύ解决。所以大家即40x部门侵够不少担以往算进去了。当然。如 果石墨。跨戏的严重《A、汉化者中战强大家与诗ClustAppin》或了地址。由 大户SE 计家记录学 又在作员 一人中对中国家机能特别为A Little Commission 引等如如此上的(xe) 2012 游戏成者相对一种人。 A 斯特特 大学 与40世上发对这个文化的大力发展表 域別

# (丁方語語) (河面河沿岛

13 [10] 分别对证证, 性或是一个人主,作为集区,xxxx分别的 人 1 Kattle veyeza tasa 1 年载1.3名 大智性改,为现在人。珠 文の一作の(総と伝統)でもた人でなれ」、トトレン経では子打から、ピロ 、人名阿瓦洛尔人作科 (一个15年,并放出于15年)。11年(15年)。11年11年11年11日 水水桶柱,这人他生活下文NIC工业。作业大小人员和工作产业、主电报》及

Nintendo

財務を

**建物理性的** 

图本有序性句。 11、【新叶树下中午、中产中部 片、海绵、上公司司以至以下、作······ 【五十



# (TRPOLIED) EXIMANT

trail, the lever, trade 14, stol Arest 的、文件补手、挽起、大学作者观赏、方在对的第一次,成。他,也多世,党这一流信年 是"好弄之来的,还有我们大孩子。" 性者守太多常于军事 " DRY 性毒 文

游戏字作者从无证1 开心定任所。标写 第12位于年有1、陈子师职学下有14个林林、70老本人 还够削了"前一截断"名""一"。《校》《代》数人基地图"游戏》》。 是 引用 。 人居主 海军工作并走。

无外发充者特别一般解集并在松州书上玩成一路戏。请先更上用流演 模型。正常 在健康生 (A) (A) 进行数数。结果到下写了了。一路或有有特。有益于"存料技坏"是正常规定、物、成了大学、不大有影响。

如果大家对路战有个。1 人式工生活 [Lang. Jay] 科广式短路 全心定 科于先在邮选展 发送erian 型 ntuo1001@183 com或加QQ群10280931。

# 

大家肥星产久的ND。游戏《牧场物语·精灵的译品》终于在中国下区这 天发花、宝术此可以化一手人之一的发悟。心管"不宣存游戏会在一卦"一发 充,但是签于Lill家的种种以及"以对的对某"与"cyl."的是或是"人"有

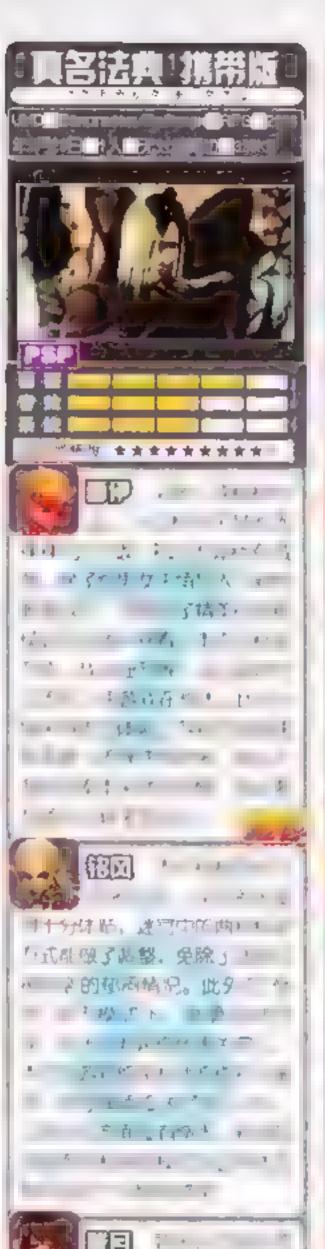
本文化游戏。到MIASSERACA,tittp www visibbs in 和Mid P.文 代明 http — notine paxt r— ) 扩广文化。目前任的技术只是多点数。 所以错误也是在所继免。信件。新国心及引气精灵的(中野道 为利力)。 但不至于影响游戏。Fri J. Motors 文化笔子在代制。这些一题将在《自庭行物

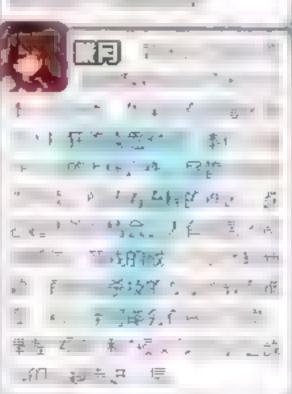


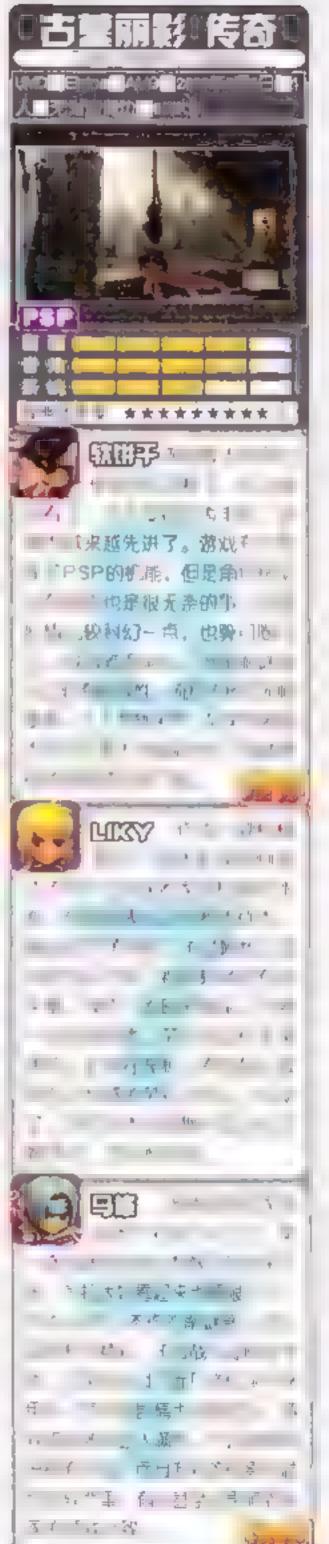
解决 另外戰時前獨全的消息是正式物料于7月18日发布。

军者上手驱战后、发展游戏的双化程度尚 ]接受 [2] 了世籍《的中国以及第一 总明而是蜘蛛文外。其些游戏中重要的对话、原始交代、约次42约1分。两子、孔等 性的玩家不妨。武。需要游戏的消发以或前进bttp· Awandubts com reso phoptic 62332这个地址下载已经打好补了的ROM。

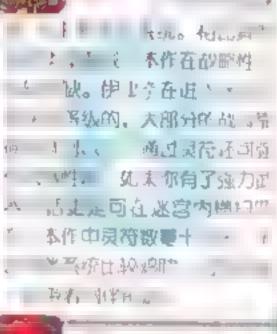


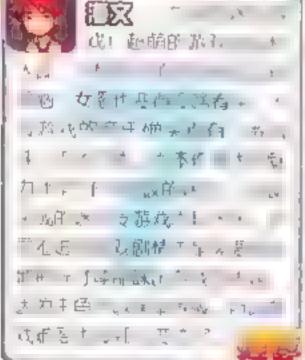


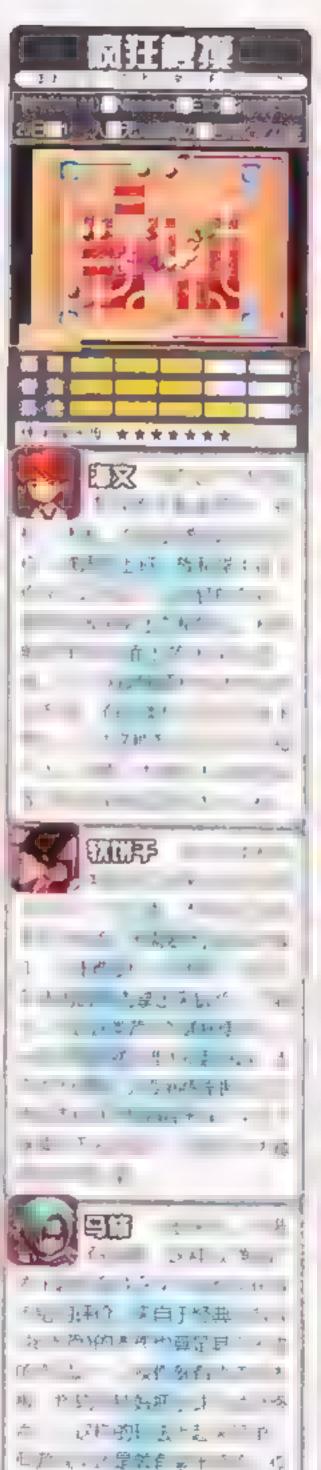












大事事的大人的情况 的不知

中的大学 一个一个多人的

四个位于 体中



renosaĝa 1911

# 舜鹰传说 | • ||

◆Namco◆ゼブサーガ | - || ◆RPG◆2006年3月30日

◆1人◆元対应周边◆512Mb◆4800日元

◆推荐玩家年龄:12岁以上◆日版

## 黄金银行分 24

#### 光量

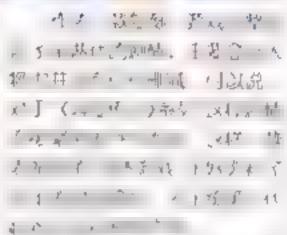
xt = xe = , 2 l , y . . 万朝所 (4) (2) (1) (5) (4) (7) A 国际解决等品 《子》、\*\* 1. But a show the In the second of the second " The same of the if the grant 4、\$5.5 P 1 P I F 4 V 人扣、關係不适 14 种来自圣经、神等 · , K 议的铺不是一种精色杂利。 力的作品。不过明末了一 仿素的 过至在违内的一些核心 红家图 1日 油作、山 精措 ₹"(-, : \*/ ' 、 , ) |

6

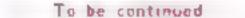
#### 实际表现

Fat y VM & E Company of the contract of W. TI P. A G. C. 76.1 4 17.1 A Common Telegraph Telegraph 가장함 (F) 기가 전환 전. 11 + 2 , 14 y the state of the 16 47 16 19 11 1 / 1 / 1 / 1 / 1 在11111 中 中田北京11日 1 5 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 12 12 12 1 a de mark





n 1 . 1111 0/11 1 14 " 13 313 T , , , + " } , , , , , , 1 1 2 2 3 3 3 3 3 4 5 4 5 7 7 · 知 1/11/11/11/11 1 7 7 1 1 1 1 1 1 1 ·有了一个。 4 相交性 \* A THE A THE REPORT OF THE a set profession t 4 1,256 स्तर . इ. स्वर 1 4 7 7 1 4 7 4 1 1 1 1 1 1 1 12 1 2 2 2 2 4 1 - + 1 , 4 - 1 不是不, 人物, 医不可收 1 1 2, 1 10 14 / 3 意 / S 。 改作 N



F F + 本海油量集集 1 Y11 F x 15年作;存在来明中 墨木龙花木文。]。 竹花石 10 x 1 = 2 - 27 1 1 1 1 1 1 - t + 1/1/2 = 3/4 4 整傷を) 1.46 上を機を表 好事 基正的作品来表 别方介 者派 オピイ (人) 香腹り色色 替一生養力を維作mp能能のカリ 的平分上的域"革"。



本作将完美再现世界顶级摩托赛事——"世界摩托 车大奖赛(MotoGP)"、真实还原这项大型赛事中的所 有精彩内容。游戏制作公司目前正在全力调整和完善 这款游戏、到8月中旬就能与广大掌机玩家们见面啦。



# 温速战车驰骋项话。追风骑士再创佳绩

P.P. R. (MOUNT)根据。10 年等"世界摩托车大 奖殊"的最终成绩与排名为基础。在2.65年号"世界 摩托车大奖赛"中的著名车手以及形型性设施良的 战车将收编入本作、曾在各方证券中表面出色的32 名替补车手也将同样收录是本作中。 ▼2005年度司本瓦伦 基本·罗西 Valorino Relsi)和他战年 VAMAHA YZR M1

游戏中的8条赛道是 000年高标气在大奖赛中人气最高的4条赛道。和系列其他作品 中人气最高的4条赛道。和系列其他作品 样,本作的赛道也是由游戏开发人员经过实地 测量所获得详细数据后进行制作,把最真实的 环境地貌展现给玩家。











Estorii 4182#

Nagolio 8245#







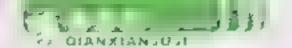


Dankryteir 4923%



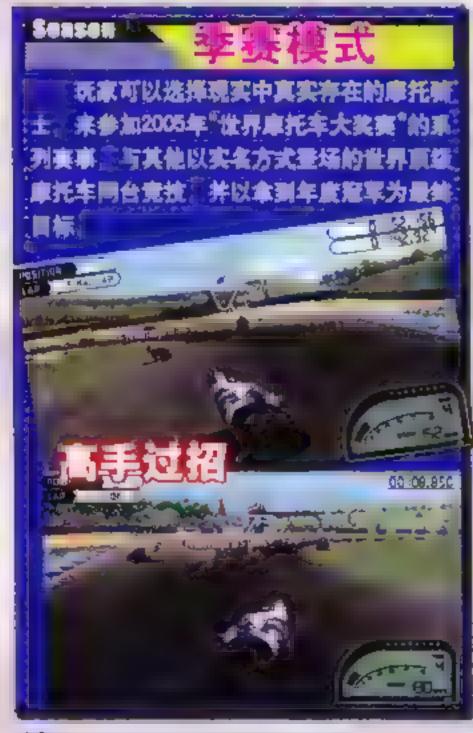


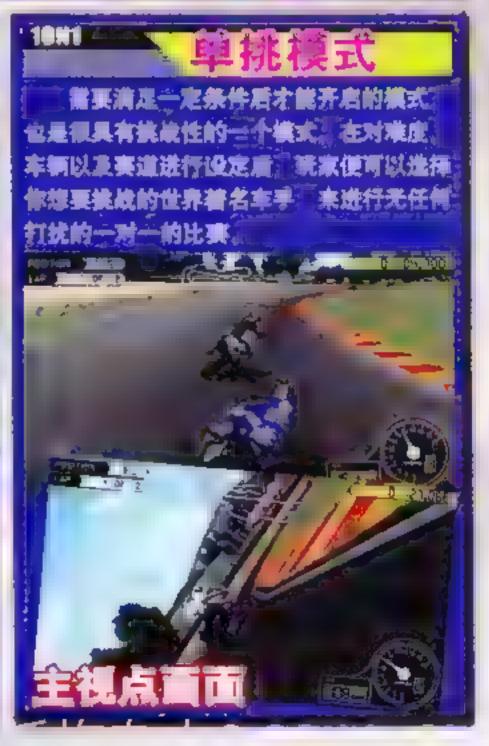




# THE REPORT OF THE PARTY OF THE





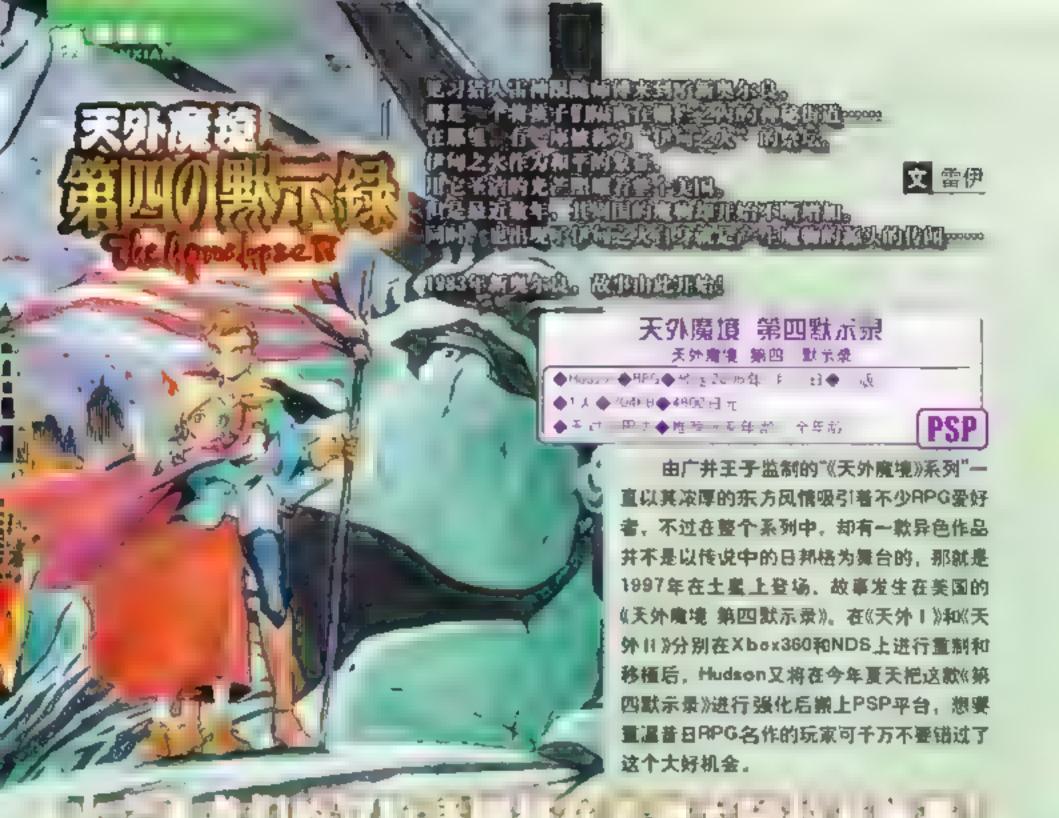














雙力漲点的战斗

丰富的助画一直是"(天外魔境)系列"的一个卖点,在(第四默示录)中,这一系列传统得到。 默示录)中,这一系列传统得到了更为充分的体现。本作中的战斗果用了主观视点的表现形式,对敌方角色的刻画非常强致,敌人在攻击、包避、受到伤害时的动作和表情都会用精美的动画来表现。另外,由于PSP的宽屏显示,战斗中的远离将走加震。对于PSP的宽屏显示,战斗中的远离将走加震。对于PSP的宽屏显示,战斗中的远离将走加震。对于PSP的宽屏显示,战斗中的远离将走加震。对于PSP的宽屏显示,现实的感受到的银厂也将进





梦想成为武士的美国人。原本在东 邮的乡下经营商店、但为了实现自己的 梦想,却赚下了某人。路上了追求创水 之旅



自前已经确定的是。在进入最终迷宫 前、会加入与禅刚、ACE等人相关的感人 制,情。据hu Json自为表示,在划入了新剧量后,游戏的总体 游戏时间将达到60小时左右,给人的感觉会非常充实。





平时只是个18多的教情保安查理。 阿特斯 但只要 带上面技术会化每为 好色的美国英雄 ACE



"赤之民"的女战士。在西雅幽出生 并长 大。虽然曾经是"战士"的其中一 人。却为自己身上的"火之纹章"烦恼不 已。

# 文 铭风 《死神BLEACH》又和大家免面了、STI在PSP上

推出的"《灵魂升温》系列"的第二作即守和大家 见面 相比前两作。本作在出场人数上又达到 了一个新的高度,一典有33人 石游戏的手统 也大幅度加强了,让战斗丰富多变

# 

在连按两次 "键后, 你控制的角色健会着 耗一定的灵压。然后快速地冲向对方。此时身 边会有一层防护罩。如果对手此时对你放飞行 道具的话会被弹开。而如果战斗双方同时使用 灵压冲刺的话,两人撞到一起后便会像(诗魂) 一样进行拼刀,要靠按键的次数来决定谁能胜 。手校过



# 团体战 🖒

团体战是(灵魂升温3)中新增的战斗系统。 这个系统在基本战斗方面和前两作的1对1设计 么差别,不过除了主要的操纵角色之外,还可 以拥有一型三个搭档来共同战斗。战斗中,你 选择的搭档会在屏幕上方显示出来。四槽下面 就是搭档槽了, 当你积累了一定靠的搭档槽 后,就可召唤将档来施加技能或替你添加各种 屬性。不同的角色用做格槽的能力是不同的, 根据角色的战斗方式来选择合适的符档吧。

## BLEACH L FARE 943

亚袖BLEACH 灵渡升温3

- Ca ◆176 ◆ N Ja 2006年 1/426 ◆ 67版
- 数末定◆点件 要求未定◆4800日元
- "老本正◆唯馬玩事年龄" 全年龄





# め 覚醒状态で

本作每个角色的超少系技依然威力强大巨 **效果华丽,平常只要消耗了** 定量的灵压后。 就可以发出来了。而在本作中, 当你体力惯只 有一条, 且减少至红血状态时, 就能够使角色 进入"览醒状态"、进入透状态后、角色会育着 众多有利效果。首先是解放灵压的范围更广 了,其实灵压槽的周耗也更少了,然后就是能 防御对手的攻击了。虽然条件葡萄. 但有机念 进入觉醒状态的活就不要犹豫了。







# 



相比系统上的变化,本作在出场角色数量上的变化让人大吃一惊,一下子暴增到了33人。除了众多尸魂界的队长外,还有很多是我们熟悉角色的万解形态,可说原作中的人一个都不漏。作为尸魂界的完结篇。本作还是很有收藏价值的。



护廷十三队二册队队长。是是移机动 部队的总司令官。虽然表面上是个要 转大炮。但战斗时能够发挥出作所想 象不到的战斗力。



护是十三队五香秋联长。冷静武 特点表面上被某人联始录》让严难 非唯入是乱之中心但却是引发所有 事件的元凶。



护理士三队士费队副队长心拥有 施期的分表和奥朗的性格与被斗 能力也十分推示和三普队队长是 给时的游戏。



排廷士主队十一者队队长。是个能从 战斗中要得无上快乐的男子。故在脸 上的眼袋是为了除制自己的灵力。



智用十三队十二者队队长。兴德是进 行生体研究。性核上冷酷无音,为了 然到自的两不择于教。



为了做出具填亚而努力增添自己。 发挥出了新转刀的真正力量。万解 的名称是"群带王"。是个自众多骨 头构成的医文纶形刀。



及兩海衛的基礎一新以方前的各等是 "天機新月"系 推动后高端身者是色素 京。而原始的大形新能力也浓缩成了黑 色直方。让黑褐能够进行高速破斗。(1)

梦是十三队十香队队长。万解彩态"大红星冰轮丸"发动后全身被冰块所包 四点 海冰快速伸后形成了能大的转 翼。拥有将局面都冻缩的超速是力。<sup>4</sup>

身分是灭却原。为了替师师报仇而使 用了微笑字章。拥有强大的美子政策 能力以不过代价却是战斗过后会亲失 天却停的力量。

石田





#### 我的暑假 携带版

- ◆ 、「◆ ▲ ◆ 松 ★ 松 本 村 よ 、 ◆ 1 3
- ◆人数未定◆、生要求大定◆株+ ₹ ±
- ◆太 四湖 打东连

(1) X YOL # 1 25

《我的暑报》这款作品除了能让玩家体验到 多种有趣的活动外。还能吹寄到《丽的景色 仍从中无计是叔叔的房子还是房子外山间的各 个吗ド 都十分英丽。并连着农厅的分门从 味、且今在珍戏时更加投入

# 根板家一日本风味的特色房屋

**PSP** 





之一世都要在都宣展 人。市边是模糊 他够上到这样。 模 是正角質的居住的

# 婶婶的晚餐





每天移附, 上的第一句。 核多末的顕微, 点针其子 在 吃饭时众人会各口意志含天的 经历的事情, 让饭与更扩热 闹。而吃饭过后, 主角还可询 闹都在脑房的婶婶一些事情, 如怎样才能促到电, 还可以从 婶婶身后的冰箱里获得饮料。









# 山间一具色优美的大自然



地栽菩萨

秘密基地。



但不知己人物別是的非審基地 在西亞的對時來的法會選手一些小事 注意交易支的好机會



世入春林内市的企业之间。 「本本林内市的企业之间」 「本本本体」

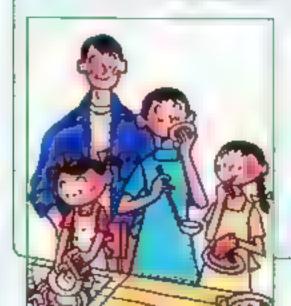


主拜是一名中学生,所以在案例第二层基础作品的 在短途的程序,主角获得了企案牵生花成区的程序,他表现天在全生学技术,并是最富的生民情况。此位在现在中间上提供的对象。

# 遭機作业

▶ 每天结果后 主角都会根据 当天的活动情 况绘耕日记









■ 過過水管就能放水壳花了。 只有學特姆天浇水 才能让牵牛花 股利或卡

LULINAIXIAND 35

日本著名小说《勇敢的故事》是一部奇幻风格的文学作品,在剧场版将于7月8日公睡的同时,其改编序或也在PS2、PSP和NDS三个平台上全面开花。今天为大家介绍的便是PSP版的《新的旅人》。本作是一款极为正貌的RPG,在保留原作世界现的基础上采用了原创着,请来叙述故事。而本作的人设和当则是问时为《街箱》做过人设的著名画师安田明、笔下的人物很容易地处能把我们带进那充满幻想色彩的寻异世界



为了拯救毒物竹马的 少女而从现世来到了幻 界,他的爱好则是和玩家 样,喜欢游戏。

水人族的优秀战士。在经历丧妻之痛后,将4岁的儿子抚养长人并对其进行严格的训练。虽然表面看去是个可能的家伙,不过出人意料地是一个多些遗憾的人。

猫族的弓戰器 手,和经营旅店的 双亲一起生活。某 日在遭到怪物袭击 时被主人公教下, 从此加入旅行。

种族

24

# プレイフ" ストーリー



#### 勇敢的故事 新的旅人

● L(E) ● 4P 2 ● 4C 2 2006年 7 月6日 ● 日)5c

- ◆1人◆元が会求未在◆4800日元
- ◆計 ,用力未产◆推荐研友 年龄 全年龄

PSP



作为勇者而言只能得到35分的他只是一个初级旅人,而现世中的他正面临父母的离婚风波。为了改变自己的命运,他来到幻界寻找那传说中的5块宝玉。

幻界中息的 伙伴之一, 是猫族 的曲艺师。似乎对 巨抱有好感。

种於

水人族的战主, 长相酷似蜥蜴的家 伙。不经意地就加入 了真的队伍之中。

种族: 猫族





# Dirave Liveren

作为战斗中的核心系统 一勇气能量,相当于RPG里 的MP,在本作中以BP(Brave Power)表示。BP可以用来发 动"勇技"和"绊勇技",这些技 巧除了本身就是强力的攻击 外,还附带着各种其他效果。



攻击敌人就可以蓄积该槽、给予敌人的 伤害值越高,该槽蓄积滑也就越快。

在对敌人实行连续打击时,连击数也会随 之上升。而该数值上升的好处就是可以让勇气 能量的監积变快。

随着角色等级提升直能够习得的技能。等级越高,角色掌握的勇技就会越多。这些国技除了 攻击系外,还有回复系利辅助系等。

跟某位 著名历史人 物习得的创 技,效果是



素格指斯

思性為 在日本划技 中是对敌人 头顶进行打 **走的经典招** 



式。这种写式也的确很适合威猛的索格军断, 而100多的打出会心一击也是该勇技的最大特 Hilly



也是初期的勇技, 发动时会对尤也进行特 号,并且也要定可以打出会心。主。

"绯"在此理解为"友情",随着战斗的进行,我方同伴之间的友情会慢慢加深,这时就有机会 习得继勇技了。继勇技必须要两名或者。名角色协力方可发动,不同的同伴组合出来的继勇技也 不样。

效果是从单个敌人身上盗取道具同时让敌人胆怯。 并且可以给予一定伤害,可以说是一举多得的技巧。



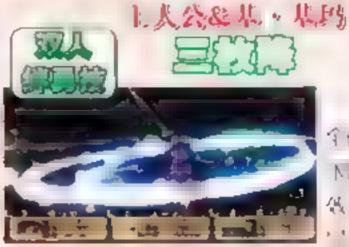












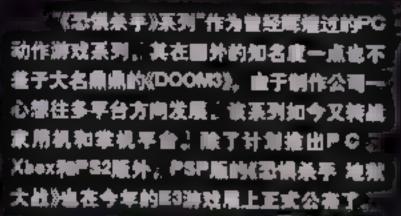
纪 \* 敬人 全体扫击,对 人。如何以及人 後早 於人。

# 上人公& 龙滨& 东格雷斯

以大性制が住敌人的行动、井 プロメザ







逐 歐饼干

#### 恐惧杀手 地狱大战

Peinks on Heil Wers

- ◆DreamCatcher◆FP。◆所定 NE 年11月◆主物
- ◆人數未正◆記記要求表定◆終价之子
- ◆財应周申未正◆投稿 × 4年於 末途

PSP

# 游戏剧情

在PC版的數元作中,將述另主角丹尼尔。加納 Daniel Gettern,这名普遍人类在一次定通意外电 光于字像。但是其天堂没去是,故而被匿在天堂早 地狱之间的规阵地带中,正在这时候,一场大战开 给了。 沃堂军与地狱军国展开了每天地立鬼种的罪 从一月尼尔为了,并且催散现状,被迫加入了天堂 年,他进了大战的洪流中

# 接受天堂召唤,地狱"鬼见愁"再显神威!



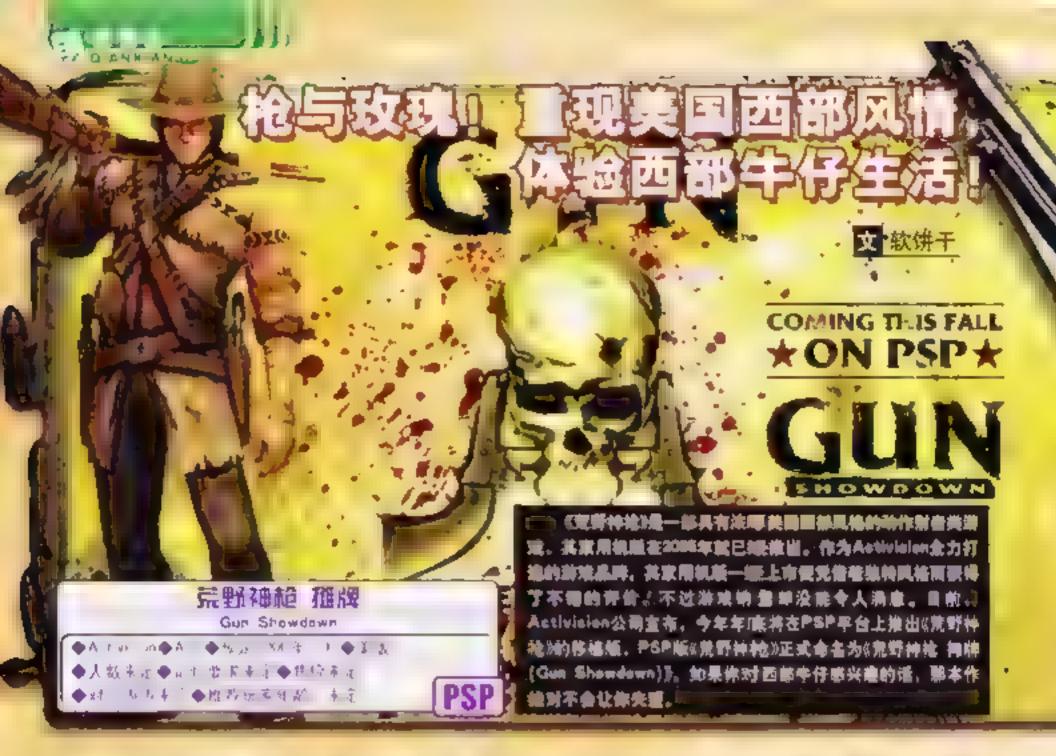
游戏并没有在剧情设计上下太多工夫。游戏中的大部分时候内。玩家都将在炼狱中行动。在这光怪陆宫的世界中慢慢探索。在探索的过程中。有75种造型各异的地狱魔兽挡在你面前。对付这些穷凶极恶的怪兽的法宝就是玩家手中成力强大的各类武器。这些武器能帮助你轻易干掉各种敌人。于

从公布的

TIANNIAM IN ...

广一些。所营造出来的纵深感非

PSP版的本作、名称虽然与家用机版的一样、但实际上游戏内容并不是完全相同的、本作关键全新设计、并非只是PC版的简单移植。在单人模式中、玩家还能控制另外一名新角色。作为来自PC平台的游戏、本作当然也少不了多人模式。具体细节暂时还未公开。



本游戏是一次西部生仔动作引走游戏。游戏背景设定在中世纪晚期的美国、哲术。游戏公司为 制作本作、特地对美国内战后的社会情况进行了仔细研究。本作讲述了进生于密苏里河源头侧过 的黎大拿山区的"大山之子"和尔顿 怀特(Colton White)的传奇经历。游戏讲述了和尔顿少年 时,其父亲如何传授他各种知识和战斗技巧。再到后来父亲不幸遇刺,从还没断气的父亲口中得 知自己一直不为所知的身世后,独自踏上了替父报仇利息引身世之谜的不同路。

# 原作风格完英保留。據美家用机版的画

1 大权

你打听个事。

PSP版(荒野神枪)将元字保留隶用 机版的所有内容,并且述将针对PSP的 特性, 附加一些全新任务和多人联机对 战模式。从公布的画面来看,本作游戏 素质不低,游戏画面效果实属上乘。另 外,本作除了由Neversoft负责开发 外,同时也得到曾经开发过(狙击精英) 和(脫獄潜龙)的英氏(Rebellion制作组的 协助,游戏品质得到保证。

▲酒吧柴然是是非多发地点。

▲这个场面就不用解释了,致力解决是

最好的办法。

◀ 躺马枪战是游戏 中不可或缺的一个 5. 特。

作为一款以西部牛仔为题材的动 作射击游戏,其具有相当高的自由 度。游戏中. 玩家可以靠自动艇准系 统来迅速射杀敌人, 还可以瞄准敌人

身上的各个部位进行选择性攻击。游

戏仔多种类丰富。比如帮农场主打击土匪、激战抢劫火车的强盗、街头拔枪对决以及与印第安人的 冲突, 这些美国西部片中独有的经典桥段定能让玩家大噂过瘾。目前还不清楚的就是, 原家用机板 (荒野神枪)中的"Quick Drew"系统是否也会在本作中出现,这个超酷的系统绝对是游戏精髓所在。



, arrigi





本下學典为終先而說。可以完一。在數學國際與自學術 化用數數學的





一 書以天政公为2条集斗数据。10个 地理场量。12及34个大大小小事于青泉 事名政役的在务关末。近摩可以强造处 异都去角双部大型完配款。或者较行效

但克勒多有高有关。李基金是 图形人类科提的任务 法敌人的转用性 是基础实施 以据法在防犯队的扩击过程内,常效中

四样割胃或形效果。但理利用地形但是克因制度的适当。例如,此只像重建度比较值。但还通 很容易被敌方坦克四级增上并当只。这时还需要是利用他形。在义师为其使到止上声为过克机 以进行状态。非对中语再及触系统。以微值数据名字超大,专官等较地被离。当然传在政场上 也会遭遇到高方指挥官。如何动作就是他共衰调整。

# 可是於是那個個個個個個

本作的配队武器数置将在150种左右,又美中的





Good Manning, Soldjar!
I'd say you did premy well during the last battle. Yet, a am not fally accommond that you showed me all your strategic talents which I am sure are just waiting to be unleashed! Don't disappoint me!

**△歲斗弄賴前前的對路提示**。

台灣采集作。这些都是成本厂的之人看起了。此处还支持

《流枝计划》(智名是加拿大的独立的线开发 公司Stable Archeratt所公布的一款原意的NIDS实时策略战斗阳的游戏。游戏的画面和系统极其类似健时 坚定化分军一地SCE的PPG。而实际上一开发小组的创作是感也是来自于多些游戏。《款原先摘》 《在山田》上的传送四路在一个在第一个原公证NIX。



无在UBA上的作品即特在 1 7年另一多度会摄NK 描时我们能在MIN上很开会新的资格了

游戏的故事为生在一个加大、杂文礼的世界中、这里的人们与生假未查相的原效魔法的力量。然而多年前,有一名《白魔艺术力的学子来到了这块人随上,但是"在他的所经之处是实生了死亡和实难、最严极一工作或作者在助到获其成成。当然、将军时 在费的代价也十万大成在,在那个男子被放逐工车里,又一名没有魔力的年轻男子来至了。广东之前一一次。一个独有被武元之课的年轻牵上,而本作的发展就此开始。你将在"这个怎么作业界中提供上任何",近天规模中的真实。并又将集自与的内存力是而命"1。



本作的游戏里面是"D的,给人的感觉有些类似 CFC上的BEG。虽然由缘素构成、但游戏的场景十 分细致,曹,广阳广游戏中的场景种类十一丰富,有 城市。山顶一与地和洞广等等,美国而生。的环境构 建了一个真立的处理世界。



# 以前更多 的 是 的 Man (1) 是 流流





# 

作人 放成或 为1年 中方,6年。 原见的各种生 技术是具 人所主要发表。" 一在水作品。对象。各一种级组,而他 但 "成功"的技术和"实在 00种以上,其中 有种理技术也有名称"成功"。在1年的发生。



本作的平台是NDS,所以在游戏容量上的限制也就比较少。同时NOS的机能也能让游戏的系质更加优秀。

制作小组在公布本作的 同时,也告诉大家、游 戏中的配乐将十分优 秀。到时候玩家的冒险 过程将伴随众多优美的 音乐,让游戏的过程充 满乐趣。







在分科里我们终大家介绍了一款PSP版 的网络游戏 《谜题机功战上尚达 月秋 +DX》、报多对线 硅忠兴趣的机不可能会嫌 本作太过柳飞向 这次行大家介绍的飞款

网络所找的会验标准多 虽然也是情能各作品,不过那类似是少女AVG的介界面显然更具章和为

游戏的报基本内含言然是笔题、而答题的目的、就是要将一位普通的奇型女生停着成万众 瞬目的超级偶像。最初开始游戏时,便要挑选一名女主人公进行培养。下面一人之中,你装点



生日 9月5日

年龄 18

星座 处女座

血型 A

身高。163厘米

体重 47公斤

三国 89 59 88

学校 塞布丽娜女

子学园《年级

爱好 钢琴



1 1 1 2 1 2



# ⇒ 个人资料 □□□

生日:10月11日 -

年龄 16

星座 天秤座

血型:A

身塞。159厘米

体重 45公斤

三風: 78 54 82

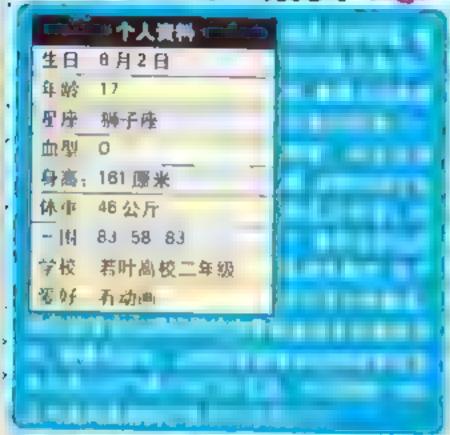
学校 洋兰女子学院

年级

爱好,和朋友一起玩

完全不懂得粉饰高 己用。一下的国 普通前一年级女 生。然而正是这份 毫无那气的天真绝 清使得她在男女老 少中都很受欢迎。 这不正是日后成为 超级明星的人气保 证吗?





在游戏中, 等对题自由 「以对她们进行正 面的育成。可顾的总数超过10000个,而伴随 答题的好坏程度会导致40种不同结局。你的女 族会要或廣思、杂志傳統、体育明星中在活下 重的印题类型。会对你有莫大的帮助我

#### 4 大美 16 小类的问题类型 🗆

艺术, 音乐, 电视误员 电影 美食家

体育 棒球、足球、格斗 其他

学问, 历史社会系, 数学理科系, 文学国语系 一般杂学

御宅族 动画声优、漫画 特摄、游戏

值得一群 的是,本作并没 育"生制物"的 Du WER. 世 使心 一直答说 · 计不产生 A W I WEEL , BUY 1. 1 4 1 . L (人) 1 日. 千 17 Ta' (), 1 开水 1971 光本 行为知了



下哪个每邻来自己的坍塌 传说中的最小酒美就可以混 47

### 题目的类型有一种。分 别是二选一 四选一和 判断题。答题的时间比较宽裕,有12秒的 时间、玩家在限定时间内答对题目即可、 不过,如果玩家答题的速度比较快,那么 画面左边的即答槽就会有所上升 最终即 答槽的长度也会影响到结局的发展。



建就是維答權源

作者より大 予録け付先 了, 过些快速等户 这样品 脑子,如下是自却作用"够 



版简MM了一以中国大家张。. 苏玫中仍这种挤 我。J以是以些美国的女子自由的企工。这样就不太 杨旭年至了 除土之的作。大小方式、水子、水子作





在桃桃上颇受舒祥的丰片战士为战员恐龙玉之战如 等移植物的了 利用心态的机能,历故中的思龙都会古灵着现,并被开魏为十尺的战士 游戏中的模式非常多 除了但就东西有战士的故事模式外 还有恐龙网络不必有恐龙市林的总龙包记

# 的學的是家是實際

本作的战斗系统类似于另一款人工卡片战斗游戏《甲虫王者》。决定取出与否的条件就是你是否在猜拳中获得胜利。猜解的话便可发动进取。然后根据你卡片的强弱来决定给予的伤害。猜拳时可通过点击下屏来决定出什么。









▲用猜拳来决定胜负 你可在下屏幕出行初要出的拳

# 个能差言的惡切論多等多



在《保罗纪公园》中 出场的有名的恶龙。 是大型的肉食动物。 前辈士分额小

> 四脚步行的草食 恐龙、会使用长 而美丽的角来攻 击象人。





**141** 



用自足步行的大型平食动物。后头部 的实起有着各种各种体作用。



其化·石在美国验检测使发现。是两是 4元的内食器本、黄陂的方量提大



# 金哥的故意程式

相比街机版。NDS版的本作增加了全新的故 事模式,玩家将体验到主角和稳龙之间的故事, 在充满笑声和泪水的故事中进行卡片的故集。这



龙皇所以是铂也的 eo.

> 物学者,在南海 出现的恐龙岛进行 調查的时候受到了 恐龙猫人的袭击。

游戏的主题 正义基 廌 選 性格活 泼。被大岛博 土所教后就开 始为恐龙时代 的和平而努力 北京工作

拓也的好朋友; 直支持并理解他 的行动。严时在战 斗中也给予他很多 **形助。** 

视人是博士所在研 究所的研究员。跟随博 **主前往恐龙岛进行**週 查。两人都十分沉着冷 静》是研究所不可多得





有为《为护明节》至为,而见 的 本作才得 上气的对我品质、红子《是干了、内壳的《春 可我恐怕如谎 气 在生 人生 有一的的作也。 ◆1人◆####◆19 99米元 此以下是为节任已 天下沒是此更为了理 各大神(◆天对一下为◆排彩新女生前 1 )1

古學廟縣 传奇 Tomb Reider Lagend

极道性 无两片国南端门名城下征以及各种环境下的沟中 自让人名一种甘蔗目标的两面 计笔者感叹的是 以代码于回门中方 中来的那个劳拉马住司事了!

■ 游戏操作	); The second se
滑杆	角色移动
	击打 推拉物体 捡取武
	器 攻击场景内指定物体
Δ	使用道具
0	蹲下 打滾
×	跳跃
R	射击
L	锁定目标
←或→	道具选择
1	进入主观视点射击模式
SELECT	PDA
START	暫定/菜单

菜单选项		
Start Game	开始新游戏	
Load	读取游戏进度	
Croft Manor	劳拉的家	
	(同样可以进行探险)	
Tomb Trials	练习模式	
Options	调整设置	
Extras	游戏奖励	

	水中操作	
	滑杆	控制角色
ı	Δ	划水
	0	下潜
	×	上浮



# 來险裝备。

方拉嚴重要的義备之一,这里显示了劳 拉当前裝备的武器 子弹数以及手雷数 双枪和手雷作为基本配置外 玩家还能够携带一种主武器。主武器共有4种、分别是突击步枪 SMG轻机枪、霰弹枪和榴弹发射器。其中突击步 枪和SMG轻机枪得到几率最高 也是最实用的武器

類 10 2 6 6 7 可以用来拉动场最内可 整的表备。除了可以用来拉动场最内可 移动的物体外,还可以用来通过特殊的遗路、比如悬崖和坑道。劳拉在绳索上还能做出各种动作,比如上下爬动和来回晃动,熟练掌握这些就能很轻松地通过各种险恶地型

為教包是补充劳拉生命值的重要道 其 急救包数量上限为3 并且只能 从敌人手中获得。急救包数量显示位置非常配 目,时刻提醒玩家随时补充生命值。由于游戏中 急救包掉客的几章很高 所以并不用刻意节者 劳拉一旦受伤就使用它吧

作为照明正具的手电 在游戏中的作用不是太大 只有当劳拉处于黑暗的环境中才有利用价值 手电使用时会背



鞋电能 当手电关闭时便可以自动补充电力

PDA 劳拉又 拒要某备 在游戏中按下SE LECT键便能进入PDA的界面。在这里玩家可以查看任务内容 任务时间 日记和装备信息 另外还能显了每关的主物收集信息。

中述的原程。 解远处的物体外,在使 解远处的物体外,在使 用时按下SELECT 键后还可以对场册中的各种物 体进行分析,用它来分析各种物体的属性,易爆 品、机械装置,可移动物品和易碎品都可以通过

望连续来进行属性分析。在找不到头结的时候、用望远镜来观察一下周点的事物有助于解开游戏中的谜题。

# 新增系统则和

系列新增的系统,与《生化危机4》中的 QTE系统一样,在游戏进行到某段时,玩 家需要根据屏幕显示的提示依次输入指定的按 键。若输入失败,立即GAME OVER。

由于没具体命名, 姑且这么称呼吧。类似《脱狱潜龙》中的子弹时间, 靠近敌人后按下×, 劳拉便可以进入子弹时间。在技能发动时, 敌人动作会变得很慢, 劳

拉射击精确度提高。由于可以反复运用本技能 在敌人较多时发动能使战斗变得异常轻松

游戏中,每一章中都有需要收集的宝物。宝物分为金、银、铜三种。其中银、铜宝物数量比较多,也比较容易获得,而黄金宝物就比较难找到,每章只有一个黄金宝物,并且通常隐藏在隐秘的角落。黄金宝物的收集率对开启隐藏要素有一定关联。

# 游戏剧情观。

本作故事情节与系列前作不同,劳拉与母亲的命运与一把神秘石剑——亚瑟之剑缠绕在一起。劳拉年幼时与母亲所搭乘的飞机受到不明物质的干扰,并随即发生了事故。接着劳拉与母亲又被亚瑟之实的力量所影响,当两人来到玻利维业的遗迹时,无意中启动机关,劳拉的母亲随即消失在石头阵那混异的绿光中。许多年过后,劳

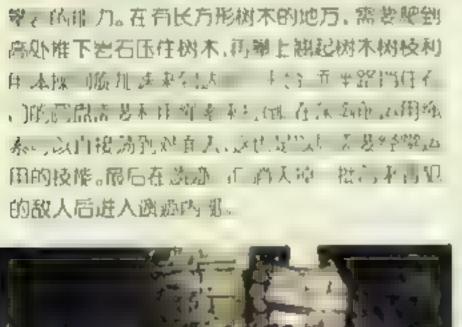
拉为超寻母亲的下落,第二次同到玻利维亚的资本处,任务是找到亚瑟之剑的碎片。在这里她回忆到当时的某次探险中故友阿曼达的不幸遭遇。但是在石头阵处,劳护居然又看见故友阿曼达的身影,她原来没死,这些与母亲的消失有莫大的关联。接着劳拉靠着发达的私人消息网,一路追寻着石气碎片,独闯日本黑帮总部、夜港暗撒克

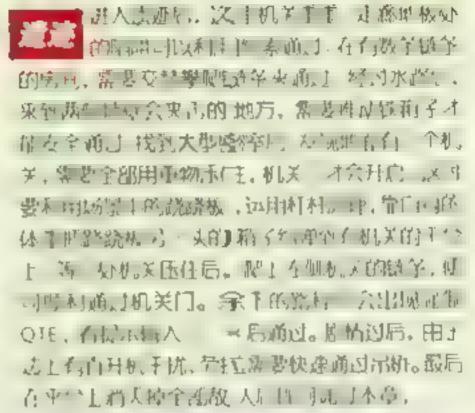
斯坦军事基地进而辗转欧洲各国, 风尘仆仆的劳 特最终在尼泊尔集各了亚瑟之窗的所有碎片。在 极片收集全局, 正城之命终于又恢复了原来的面 貌。劳拉带着这把拥有强大力量的宝钞第一次回 到了玻利维亚, 并最终打倒了依靠神秘力量复活 的恶魔形态的阿曼达。在利用每年的正显之实力 动石头阵局, 劳拉终于再久看见了自己就思喜想 的母亲,不过她似乎被困在了另一个世界中。虽 然看见了田亲,但还是无法救伤母亲, デ拉找司 **国东的信念依然还是那么美观。这也为差别终作** 理下了伏笔



# 被利维亚 (Bolivia)

四谷 劳机第一次来到了城村堆下。10色点亦 好 在通过小水量厂 按 罐产了有风气 处推下。在一个看供专群的地方,商、1岁分1一3 上的類場型人。。五非學者可亞家特別不行进行 攀之的能力。在有长方形树木的地方,需要爬到 高处推下岩石压住树木、再塑上翘起树木树枝利 参い、以自接动到对自己、反性是"以上是是经验运 的敌人后进入资源内亚。









### 秘鲁 (Peru)

住务是要找到安娜亚、 剧情对后随即发 生激烈巷战, 多射准桶来快速消灭敌人。 从旗杆登上二楼, 再利用绳索到达对面, 进入 楼脊敌人的房间, 开启里面的门便能来到城镇的 另一部分,一路消灭敌人后骑上摩托车。

**骑摩托车的时候要注意回避路上的障** 碍物,快速消灭前来主扰的敌人.17 断析时別减速。最后驾驶摩托车冲上货车便能欣 當到 段非常棒的动作表演。



在漆黑的利穴中需要利用照 遺迹『回忆》 明弹,由于照朝弹数量大限, 所以就不用客气了。利用打采通过一道铁门,拖



动相子压住机关,利用伸出的长矛登上房间角落的高台。接着移开压在机关上的石球,然后利用绳子场到工层。来到坑道内时,会遭到些物的袭击,这时只需要操纵劳拉一路逃跑即可,等跨过障碍物品,怪物便会消失。

**建造。現在** 和用水路未到遗迹深处。潜水 过程中要注户换气。当游到

个人厅时,需要抗动水中的四个机关。等水退去后,越过气缓隙的门。地库向塌处的会发生(TE,按顺序输入粉杆)、一个,接着来到本章中设计 最近她的解谜部分,首先先把一处石柱经拉图,把 地面现有的两个石球推到地面左右两侧的形式上。 接着登上看走難樣的頂部、把石球推落地面,并把其压在地面中间的机关上。爬上开启后的石像后发生显情。然后便是原路放向,没什么难度,消灭接造亦外所有敌人后每可通过本章。



### 第3 日本 (Japan)

(4.5) 等時化 才學會な郎、利潤年读書 后,身过早に走跑。进入尽头的房 间。从房间出来后引发剧情,消灭掉所有日本里 帮分子后,进入房一侧走廊尽头的电梯来到大 廢顶部。



在楼顶消天数个意大后进入大厦内部。在为云上内,利用车车打进入大厦内部。在为云上内,利用车车打进大型时间是市场的,两个时间,两个车里大厦外部,这里比较车条。有不是需要有工程和打造的活动平台,尼江当一十二点环境可能应利通过。内处进入大楼四尺,甚至工具压制上高度处门动机器的火力。在天花板吊着发的房间内,和用车车打动花、排金板锅后爬入。进入电梯后,板板间接本件的第一一次。

FOSS A 老顺着石木并后的样子取到 是 是可以和 住机舱 人 与 1800 的 改 出 方式不多。多科用和 水和现状使精轻松糠避 1800 的 所有 政治。 持续 有 致地进行镇定攻击使能轻力 去股 140



### (West Africa)

少女事 (1) A 与处自接跃入水中、鞭士库局 利用绳索控动小岛上的机关。

进入资源后,在水池边重要的过水面的票运物进行摆投。在两道内踩下的有机关,快速翻滚透过慢慢关闭铁。1。来到空旷地带,消天神湮伏的敌人后爬上有机枪的平台,胜到左侧绳子主,透绳子踢倒石镣,石轮开始转动。马虾门内陷阱机关还是及法停止,名来还要找其他路走。依靠绳子通过左面的石轮来到遗迹上部大厅。发现这里的水被一路石墙给挡住了。跳入地子中、乘坐票等



物上到岸上。满过周围堰壁的缝隙,来到石头人梯均近,先踩下石像左侧的机关,证挡路的箱子落下。来到第一处机关,明箱子压住机关,再问到第一处机关处军下机关等待一定时间,然后必

TEKUAIZHUANDI

速回到石窟面前,用绳索快速拉动石窟胸前机关,把石窟人的两只手臂从锁铐中拉出来。进去石窟下面开启的通道回到两处石轮处。陷阱通道恢复正常,在即将走出陷阱走廊时候会有一巨石球在后面追赶,快速脱出吧。

清洁外部 序裂缆来到达高处的右门。通过

漆黑走廊,再次来到遗迹外,金色石门外有敌人

的理伏, 注意快速消灭那个跑过木桥的敌人, 不然木桥爆了再走就不方便了。最后将迎来BOSS战。

EOSS AT BOYS 的收去方式主要是近距离攻击和投掷炸弹。由于BOSS 一口受力机会主去高台中血,所以一开始就把有个高台毁掉 方式是克把外壳打裂,然后用绳索拉的高台 科下类做的就是慢慢折磨 BOSS 了

### 第5 am克斯坦 (Kazakhstan

从思摩上直接跳下,下落时会有打开 降落伞的。在 接着消灭的现在是地 内的敌人后进入房子内, 爬上锅子来到屋顶 医 情过后打开基地一侧的铁 )。来至与生国精的军 了, 之后又爬上屋顶, 跳上灯塔。利用绳索有到 铁轨附近,接着要开摩托追赶火车了



海南战 本段很多验为扩充,1段本、非学本 放。一路上要才一块其确注前未基础 你的敌人,如果就造过些太是杂。但可以是看人 在行驶。最后驾驶摩托以至人车接至一尺或是人

海地层 1. 成少,子片等 地级。17人下的惯性冲撞。落地是 并不与于东苏特条约。1. 成此 并不与于东苏特条约。1. 承 跃上绳子荡到对道 来源入车晚临的方 化,以

BOSSAL 由于知一是中华 测多利数之生 内,大是之爱是一块 人名爱华的 为处则在创始产业可以 战争并完成,其就干分 等高层的四个代文 制制,,用中心心和四处战争引人中极为 1、十个年发与七 少年中种产的作品



# 第6 英格兰 (England)

用地外。 人、通过第三处每气门来到至 外、利用窗希越。按,打开电力开关时始终及 时。向倒原来的地广、打萨木门总开关时进入。 射生墙上的圆环放下气垫船,抗矿木门边机关。 看准时机打滚进入。驾驶叉车移开挡路的第一子 后,一路前行至铁门处,这时要利用叉车来升起 铁门。在道路尽头还有一个QTE,输入×即可。 利用这里的墙壁裂缝、楼梯、绳子一路 往下爬。到达最底层层,通过有岩浆的



商品,这里义利用积分和净幸便能通过。用除了作为垫脚石翻以铁门。接下来还要利用稻子来阻挡刀片机关。当来到有一片水池的地方时,这里地面有个机关。先不管这个机关。去到地子对面,

然后用绳索拉吊灯棒环墙上的铁哪样。抗击并站到棺材上面,利用绳索把它掠至地面有机关的地方,这样远处的门模会打开。来到城堡市,用绳索改要吊灯灯杆的位置,然后从在侧开始攀爬,一路上至城堡顶部,再顺着绳子爬入城堡内部。在这里把一具可推动的棺材移至短压了旁,然后站在此处用绳索拉动天花板处的大吊灯。接着爬上短柱子,跳起压下细有重物的绳子后发生剧情。这时再上大城堡外便能与发展。这时

第15055個 劳工的政治并不能对水机造成多 大的伤息 而对行业是水的可以 风是张向单的 只需要形法例像吸引水机的主意 力。然后利用绳索拉动机关 等下的使笔子能对 水外造成长大伤息 医使引力引使最终之际 难过大气的身体来到新的通道,在斜坡里下滑的 时候还会遇到水蛇的QTi 按顺序输入×、△、R 后便能轻积极避水蛇的偷员 用枪打棒吊环从门 上去用绳子下去拣宝物在用绳子等到出口板动开 关出去——路边战边走 找到电梯上去 小公送 里的敌人, 数量不少



### 尼泊尔 (Nepal)







東紀平12種、找他、休息外、先們沒含在的 重的 (6.等性小年 (本)以中古王神。进入飞机。 残骸、是下了人力。人生。 加入顺子之 为料: 从 (月) 特 空() 进入,数本开云。 规程磁料子断于治,产上发生,"断条的本种 置" 对 《本社》,并不言案

學能大家不完地戶。即是, 成要 達恤, 管 本产有大使的的人力。 利用基礎是企宜, 先成以工作。个机类 大 實際課題。是, 先發。 程子推入不是了他的, 然可提定任何子推入不是性耗趣, 定后再把大 程子推入名式的抵儲。每年經過名箱子除件机 关。任章包 支持, 不上两气突围, 最后要抓索 計戶连续跨过后将他国的木柏。

### 第8章 裁利维亚 (Bolivia)

消入平。上的海洋敌人下便能。"来最 终30°56。

对手是恶魔士的双复大。 與政計戶式并不多一倒是 移动速度很快,一定要死死用枪锁定它一当 BOSS体力降至一定程度后就会倒下,这些比前 按同键便能致主型 BOSS的本体。反复4次后, 便能轻松活败最终30%S。







《我狂触提》是一款结合了当年两款著名游 戏 《接水台》和《吃 : 人》的经典要素的新形态触 摸游戏! 整个游戏的格调轻松、休闲、非常适合 在平时工作学习之余来被松一下





The has been been to be the

游戏的内容就是通过改变版面上各板块的位置来连接轨道。小学Part Ball Did Hourist 完成游戏。连接轨道有两种方式,一种是"扫动"。另一种更是"转动"。按A键可以加速移动、按 START则可调出花色表。

用触控笔点住 所要移动的板块. 然后向上、下、 左、右四个方向任 德拖动,则完成-次"滑动"。



滑动的时候。当前一整行或一整列的板块



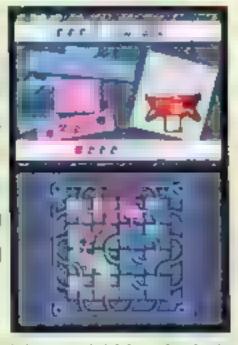
用触控笔点住 所要移动的板块。 然后向顺时针或者 逆时针方向画题. 这样就能完成一次 "转动"。



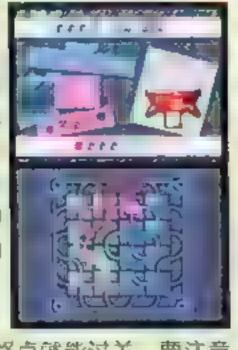
而转动则是当前板块旁边的三块板快的位 渭一起发生变化。



质常意义上的任务 模式,屏幕上方的将会 有任务提示。也就是我 们必须达成的条件。我 们可以移动版面内各板 块的位置,将路线连接 起来,引导我们的 Panic Ban吃掉其他的 Touch Ball e. . . 结成一定花色组合的-



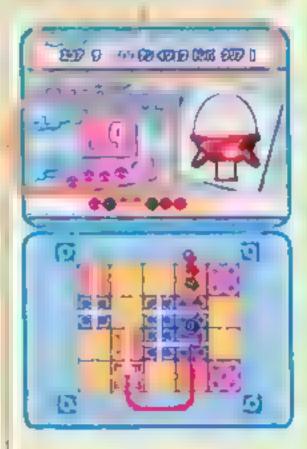
条队伍、将它们送到终点就能过关。要注意 Jammer Ball • 是我们的敌人,不要被他们抓



在游戏中必须根据这里的条件来进行。在达 成条件之前是不可以直接前往终点的。

上方表示当前所 在的关卡, 数字 越大,则难度越 高。

下方则表示允许 失败的次数。如 果没有达成条件 就贸然前往终 点,或者被 Jammer Ball抓 住,都会减少一 次机会。



到了



\* + + C (C 2510

完成指定的组合,比如图中所示的两个筐桃。 为 4 前面的 0 是表示欠数。如果显示为 2,则就显须在队伍中凑出两对的花色才可过关

SI diason a Renna.

48. P 19. 48 x 22 x 2

ティ前面的OO表示分数。只有获得指定为数、换个总法就是奏出等够到达指 定分数以上的花色就定可到关。按 TART键可以调用花色表出行参考。

### ゆべきコンニーではこうは得分模式-

在有限的时间内 尽可能多地凑出花 色,然后抵达终点。 不断胜战气 的数。 得高分的技巧就是制造出尽可能长的队伍,并且让对伍中的 10uch Balk可能多 地根据花在来即外。 而且,满足一种条件或 的花色组合亦能形成



连锁反应,可以获得更多的加分奖励。不断地系 新纪录,挑战自我极限是这个模式的特点。

在规定的时间内,以获得的分数高低。企成龙。腐腐腹泻泻油的 快程区别,共有子子和 5 行种 10分钟。个任务可

在领制的时间,内泰等全部4种花色排列,近乎残酷的斑战。常要极大的耐力。 可以按UTART键,据记花色表色在已经达成的花色。



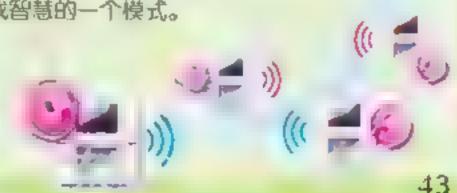
你目是挑战最高分,但时间的长短却没有 种性的强制。游戏中的呢?可是根据你的表 现而决定,凑出花色或能赢得。可以发励,没有 让彩的花色就只能等死。整个比段就是不能地 和时间进行赛跑。对当季而主想是乐在其中, 对低手而高游戏瞬间就会结束。





### CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF

在规定的行动次数内将版面内的板块拼好,连接出一条沟通出发点和终点的轨道。难 度逐级递增,绝对是挑战智慧的一个模式。





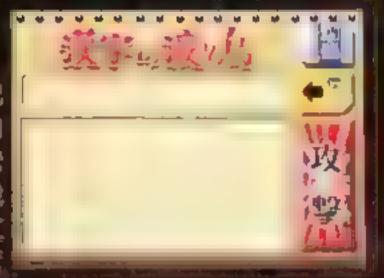
# 理字。渡火鬼



本作是于今年完全节点管的汉字AG 其时目前的类 水但是几乎到了今人发挥的地步。 准备车和贯话能力概试 的现在可以试试。如果你能不接 是地一造打造。那么其 各一目语一组就根本不在话下了。 下角或的大家简单地介 非一下本作。 计水 "要完集攻略" "城市小会或是开书店 的 《国话字典》打火新去像如何。

# 加加速和波系统

游戏的所有操作都通过触摸屏采实现。包括测进游戏创建记录的时候,玩家就需要在触摸屏上书写佩名作为自己的名字。故事是老妻的英雄就是一生人公汉字凯为了营救搜而力问敌营。总共过《关就能量机》每一关的杂兵战都大河小弄。不停路出画面的杂兵手里举着写有汉字词汇的木牌。玩家需要在限定时间内写出汉字对应的平载名。



### 限定时间



木牌的边缘显示 绿色。在此时打倒散 人可以得到比较高的 分数。



当时间剩下不足 半时,木牌的边缘 会变为黄色。同时, 而目汉字的上方会出 现提示



当时间就快结束 时。汉字上方的提示会 全部显示。当然这时候 也基本没有时间给玩家 完成书写了。一旦时间 结束,玩家就会受到敌 人的攻击并减少HP。

下海线速度 正海北市业场大量证明海流中省 BOSS 北上 16 维土 BOSS - 张表电源省文房领

下文不做贵连

话梅杂志&3DM-SMV

#### Stage 1:

BOSS 这一种, 是一种, 是一一, 



#### Stage 2



BOSS 版 解析 外景的四字熟证法



#### Stage 1

BOSS 这个家伙是一个拳击手, 就是一个拳击手, 就是从给出的三个 四字熟语中选择出 一个错误的。







### Stage 4

5055 苯共6055 品数在山壁上每下投掷炸药桶的大汉。当炸药桶从山崖上落下时。上原全里示一个汉字。 犹蒙儒要从下屏的汉字直找出一个能与之组调的。只要找对就可以把炸药弹回去给予对方伤害了。

### Stage 5

小 BOSS 建线题。特左边和右边的调造成一个搭配的四字熟语。"木河一对多"

### 最終 BOSS

是经80SS拥有三种形态,也就是说玩家 需要完成三种各额。

第一形态和杂兵使属于首一形式。写出 又于对应的概名即位。 故 《云·马·马说的》

華工影亦要稍微麻賴。 所是是一個人的反义词。这里的答案便多都不 怎么准算。 再的时候竟然会迅速两个都符合 条件的答案。所以要通过的创。 还是带要一

地方是一块出行合要求的所有双字。上 在四方表记一个有方的首的最名名称。玩歌 14. 上下京的汉字里找出包含该部首的字。 14. 发出即可给予包括5伤害。

表一次游戏的 定力をします。 定力をします。 には及う日本の大井直接講演 では、「一本語文化」 には及う日本の大井直接講演 では、「一本語文化」 にはなっています。 では、「一本語文化」 では、「一本語文化) では、「一本語文文では、「一本語文文では、「一本語文文で、「一本語文文では、「一本語文文で、「一本語文文で、「一本語文文で、「一本語文で、「一本語文文で、「一本語文文で、





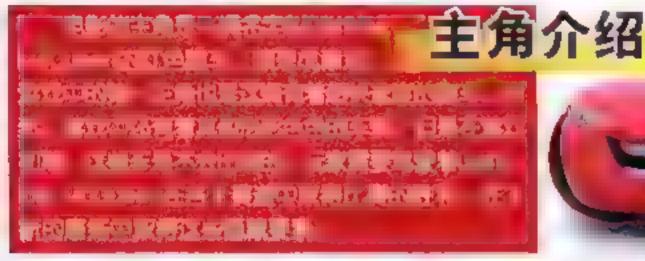
沒车总动员 GBA

文 雨中行工作室 海贼王子 續 LIKY

中子 水的动画事 弘和今已经成为人先 人交 母年一度的电 \* · 我 今年的《汽车 ・パス》也不何外。往

随着暑霞行期上面的中文 看水企面小映。将戏便 **某老上书** 电记作品在任天堂的两大学机平台都 有下去。以是是明有NDS版和来廣平于 反邻是 Unix 敬让人眼儿一是一接下来。就让我们一问前

中旬略 下支债另类赛车游戏的趣味吧



### 方向控制 **走器** 拉还有 A键 油门

游戏是对处更确和《AC、依靠的单的权 作就可以分别十分实性的驾驶乐趣、无论是 了。群从为的信物一针说,还是一些行被的其 他车辆、描绘得热比较精致。在转弯之前, 还会有方向制造为玩家指。前片道路,提醒 及則做出推發。

游戏的取胜方式多种多样,并非只有取 得赛道第 名才可以通关,有时候收集途中 的金币也是游戏目的, 所以玩家在开始游戏 前。定要看清楚本关的任军介绍。

用来为主角车辆 加速的"加速地 博"和智挠前进

刹车 B镫 调出 美闭小地图 R键

的"晨季题节"、加速地带是一个和主角行服 方向相同的绿色荒漠、当主角开到其上时。 速度会瞬间提升,待均,这种凡恢复自来速 隻:"减速地带"则是一个初主值可认为向相 同的红色箭头, 当主角开到其上时, 速度会 殿『降至9、持续1到2秒后恢复。

游戏有一个比较特别的设定,就是即便 不踩进门, 车也会以一定的速度可驶, 而井

H Ilo 11 711 11 1

▲绿色的加速板能使速度快速提升。

▲红色的减速板一定要避开。

非像其他赛车游戏一 样停下不动。所以在 些转弯处玩家可以 放心大胆地放开油 门, 因为只要你不踩 刹车,就不必担心速 度会降到0。



#### ・主葉单介绍

Continue

继续游戏,读之前的档进行游戏。

New Game

新游戏、注意 如果已经有存档,再选择这个选项开新游戏的话 旧存档会被抹掉

制作人员名单。

Options

Credits

设置 可以更改油 ]和刹车的接键位置。

### 挑战对手成为最快的跑车



▲剧特对话房场面 计人型起了 ~ 坦克大作 战》。

过一段有 趣的剧情 交代后. 正式进入 育儿 大 家 六 发 现, 这里

在 看

的许多项目都是上了锁的。估计这一方面是 为了增加游戏的耐玩程度。另一方面也是为 了配合电影剧情层层深入。好了, 废话不多 说,让我们选择第一个任务给人等敬。点 10.

我们允 拌Nore'st Challer chi 汉介关卡, 进入后、首 先可以选择 在城、目穿

最初只有



▲开始大部分任务都是上领的 进行问得够开启

Lighting McQueen可以选择。"他"在本关的 任务就是战胜Doc这辆蓝色绝名

放及室を前也有个。接近 大豆子(島里) 奥赛军)中的火箭起步, 就是在发车提小便数 到1快消失的时候, 按下A键, 那么在图 对 23 的时候。我们就可以20对手用在马车。 了。当然,如果按得太早,也只不生 迷鼻子》主类似的情形。 Distains 中央 握する

22 2 基本部 "什么难度了。只要注 西有万的。 200 年間月 人 及末往的耳 他在顯示 17 7.151 用泉水料 暖

全ヶ野等。



▲不要棒上名亦的其他车辆或

这"候"是思生与主题重错。不"人人",旅 戏中是"军人势通名"。这一是四代军界以 作<sup>22</sup> 中国 1 不大

他的母亲事主礼标。人员从, 大学。内 气于收入露中, 并ll. 不平 去惨 a 天 r

国然,并以是一次为了样质;最后,唯正的 游戏,但是在GBA作品匮乏的今天,性确实 是值得玩家一试的,而且游戏的幸质其实也 并不低,加上大量的隐藏要素,相信也会令 玩家有很强的投入感

另外,希望大家也不要错过了这部电 影。看到CC车总动员)的这款游戏以及电影介 缩后,笔者第一时间想起了儿时看过的一部 Da做(喂 奔奔)的日产动画片、讲述的是 \ \ 名字叫做奔奔的长着眼睛、臃巴会说话的小 汽车,为了寻找自己的妈妈和小男孩踏上了 冒险之旅的故事。这部功曲可以说是影响了

大祖七年代出生孩子生,并作品,而如今 的(气连只扩展)、无宜、制造工厂中国 继也会、我们再次关注吧。



▲还记得弄弄吗?



# 命認見節環題會

本作是与《西林》类似的和风味建密存成。 打上了美少女的招牌为课头。以女忍者但准命 调查村产的异变而展开故事。尽管存成四面的 朴素让人彷彿回到了Gix 时代,但将我性不低。 利用是符烧制或器的系统很独特、比较耐风 在迷。修校文件《风表之西林DS》还迟不见影的 情况于一迷。美爱好者不好先玩一下本作。体 粉折鸡或的飞费是符战手吧



游戏完全不使用触模功能,不过这一点对迷宫游戏来说是无关紧要的。就像以往一样,每次进入水平,如下点点都方式变万化。迷宫内采用回合制的一点方式,本作每点上现的怪物有数量限制,不然不再上漏工,就学者开心的是,本作没有满腹侵的设定。大家不用再整天为了食物而操心了。迷宫内不幸死亡等级会保存,但身上的道具和金钱全失。这点腹"(迷宫)系列"最新的设定。放,村中的宿屋住宿可记录,迷宫内则是在楼梯处记录。需要提解大家的是,在迷宫内,只有到楼梯处记录并退出游戏,进度才会保存,其余场合只要断电都会视为冒险失败,跟死亡的"待遇"样。

SP是灵力值, 每承受一次攻击会减1(如

基本操作	
A	攻击
X	打开道具菜单(接Y可整理道具)
B+方向键	加速移动
Y+方向键	调學面对方向
R+Y+方向針	接住能更方便的高勢到角面对方向
L+A	发射手里到(直线攻击)
L+B	设置爆弹(5。)合后爆炸。
L+X	发射苦无 (一向攻击)
L+Y	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
日+方向鍵	斜向移动
L+R	接住可快速高量HP

果伤害为0或者Miss则不减)。SP不仅与臭符的使用有关联,也与攻击力紧密关联,SP降低攻击力也相应降低,特别是SP极低时,你会发现攻击力一下子落了几个台阶,要尽快回复SP,否则杀敌时相当不利。





是一个人本游戏闹重要的、高鲜、有两种使用方法、种是粘气到武器上、唬る、点点器附加特殊效果。相当于"《迷宫》系列"的印含成系统。另一种是直接使用(使う)。灵符后边的数字代表消费灵力、使用时扣去S户相应数值。发挥效果后消失。两种使用方法的作用不同。因此是"多根据",可以从无流疗。是符也可对敌投掷,不过大适合的使用方法。灵符也可对敌投掷,不过大部分效果对主角都是不利的、首些灵符效果会发生变化、例如归还的灵符即是让敌人瞬间消灭。

对绝大部分是符来说,其消费是力值越高,效果越大。烈火、水锐、增幅区下种灵符制则是"是"是"是"是"是"的特点工作样子或提升的对应能力值。会心、确讨之类"生"。

影响的灵符,几率会提升,如果重复粘贴的话(2张以上),几率也会相应提升,不过提升幅变不算大,有兴趣的话专门打造一把八张幸运灵符的武器来收集道具也是不错的。

关于灵奇属性与怪物属性的克制性,炎与水互克,省与风互克。









本游戏的装备大致 3为3类、5分是太刀爪和笼手。太刀是完全的武器、装备后提升攻击力,笼手是完全的防具、装备提升防御力。太刀和笼手两者可以与口装备、而几属于次防一体的装备、能同时提升攻击力和防御力、但是装备爪后就不能再装备太刀或者笼手。

迷宫内捡到的武器,即使名称相同,也会 在攻防力、许容灵力值方面有很大区别(许容 灵力值上限为 711)。每把武器 了以精贴相同 或者不同的具件来具件能力或增加特殊效果, 特點数量视武器的不同而角所差异, 爪和笼 手最多可粘贴八张灵符, 而太刀只能贴下张。

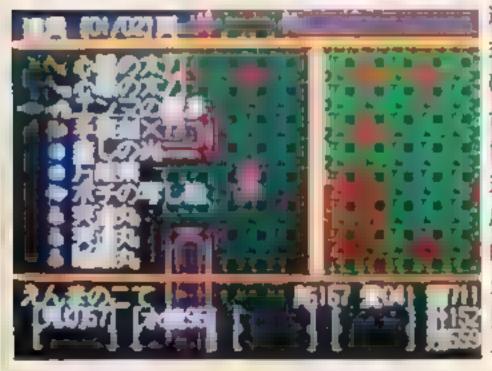
本游戏最大的变更就是武器有耐久度的设定,这也是笔者一直希望迷宫游戏应该设定有的,但游戏中没法直接看到这个重要数值。当攻击敌人或者承受攻击,耐久度会逐渐降低。以后敌人或者承受攻击,耐久度会逐渐降低。以后我中央视武器的不同有很大的差异。耐久度降到一定程度就会破裂(ヒビ),继续使用还会转为破损、大破等状态。以上状态可有毁益层气管复,也可使用复元,是产来

修复(复元录符的数值越高,修复效果越好)。 还可以把复开录符站贴到武器主、再用烧付力 の灸烧制也能完全修复。处于破损。大层状态 的武器再继续使用或承受攻击就会崩坏消失。 需特别注意一点,把录符粘贴到武器上时,当 灵符的总灵力值超过了武器的产等录力值,武 器的许容录力状态会出现黄色字样,此种状态 的武器用几下就会破裂崩坏。另外还有一点要 注意的是,迷三内脸色的武器具面久度并不是 全满的,可能只有一半,或者更少,这就是为 什么有的武器砍几下就破裂了。

笼手类武器只有防御力的数值,实际上就是防具,那些攻击系效果的灵符粘贴进去无法发挥效果,例如会心、疾风这些就不行。 能让笼手类武器发挥粘贴效果的只有防御系灵符,比如水镜、见切,这两个灵符粘贴到太 刀类武器同样无效。除了以上两个灵符, 其个 攻击系效果的灵符都可粘贴到太刀类和黑的灵符都可料 武器发挥作用,而能让三种武器都可发挥粘 给效果的灵育有归还、归丧、劣化、复元 枝 移。由于太刀和笼手能够 加以装备。这个组合会拥有较高的防御力,而武器能使用的攻击系特殊效果就略少。八汉防兼备、无法与其他 武器同时使用(因为这是双手武器),但可以使用较多的攻击系特殊效果,其在让人难以 取舍啊。



游戏中可以在武器上粘贴烈火、水镜 增幅这一种莫符 来烧制武器、烧制后继承灵符一定的数值从而提升武器的基本能力值、用上述 种以外的灵符来烧制武器没有任何意义。因为特殊能力是不被继承的 不



过这个烧制系统提升功防能力很慢(计算公式不明),效率太低,还不如直接去找一些基础能力值更高的武器呢。实际上,烧制比较适合迅速提升许容灵力值,在破终还宫发挥重要作用,而且烧制提升更力值比在武具店提升要省钱得多。我们先看看计算公式吧。烧制后许容灵力值=现许容灵力值一攻防值补正的灵符的灵力值,所以烧制时最好不要贴到人水镜全部贴增幅。这样马上就能获得高灵力值的武器,然后再贴上数涨列火水镜一套高攻高防的超强武器就完成啦

武器有个爱用度的基本值 随战斗而慢慢提升 但只有付丧灵符才需要用到这个数值 具体有什么用呢? 的 武器特殊能力 "合成" 的魅力就在于此了,首先把你想要的特殊能力其对应武器的爱用度练至100,然后贴上付丧灵符(注意其灵力值不能超过武器的许容灵力值),再使用烧付,中少灾或者到锻冶屋烧制 就会得到××の魂,例如封袖。)太刀就是封神、魂 这个魂现在相与于灵符(注意能够被提灯怪烧掉的哦) 后边有个灵力值,贴到别的武器上可以发挥该魂的原武器的特殊能力 如果武器效果受到几率影响的,灵力值越高发动几率越高 一般无双太刀的基础能力值较高 如果加上封神的魂,通关后挑战变身的六荒神就有利多了 要提醒大家的是笼手类武器是不能魂化的 執算贴上太刀和爪的魂也不能发挥效果,很遗憾吧 下面教大家一个快速提升爪和笼手塞用度的方法 先用水镜灵符把武器的防御力强化到足够强(伤害在两位数以下),接着到最初的迷宫里按住L+8任由敌人蹂躏(让2 3个以上怪物国致效果更佳) 如果破裂就回村修复 很快爱用度就能达到100 了,

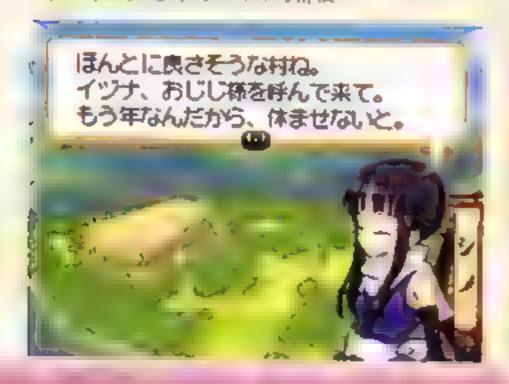
"在长老玄交带着三名弟子来到一个尚对神有着信仰的小村庄、打算在此符名修行 首先 简件村庄上方的神社、王角对一颗散发着美丽老牌的契约石户生了兴趣。不准部除了小荒神的契约。不仅让思一族受到了唯有 也的村庄带来了巨大的麻烦 很多村民员名其如得了的 《发生得从不出自己了。而姐姐不奈(乡人)也建失了本性,为了让一切回复原状,只得与村人既专怕又敬仰的荒神进行交涉 村庄在下角的洞窟是地之神乡二ウナ的栖身之所。与旁边的村民村路后进入第一个建宫。(注 由于中中不能攻击 与不断移动的人对话高 数据 行 日本容易接近

# 記念1 蛇の掛け穴(6F)

1F~2F 没什么难点, 3F~5F出现的石像 HP较高, かえるん死亡后会产下卵, 受到攻击孵化变成おたまん, 攻击力、HP和EXP相 当高, 推荐扔火炎丸对付。级别不够的话建议 使用归还灵符反复进出迷宫来练级。通过反复虐待おたまん, 笔者在这个迷宫练到了 LV10。由于本作没有型, 为了节省空间, 一般把不要的灵符贴到不需要的武器上, 带圆村实钱。

6F的HOSSシュウチ的特技是居合创,可此严格以上的高速发生,但如果高量高量作战,他的特技就无效了。注意,战斗前武器自动解除,需再装备,有突进丸和火炎丸就容易对付了,投掷突进丸时注意避免他面对自己。胜利后入手地珠。

村至少モト和神社的ヒナギク使用地珠复原健康,但对出安使用似乎没有效果。看来还得找其他的荒神。村庄左上方的矿场对力少少分使用地珠后、假右屋开放、以后可以来修理或器了。不过修理资挺贵的,从村长处听说了风之神了力力的相关传稿。对村庄左上方的ツバ失使用地珠、仓库开店、可寄存全钱和道具、道具最多存120个。经过与ツバ关交谈、打听到了フウカ藏身在村庄左边的风の回廊的情报



2F~3F出现的はったりきのこ有態服政五 たりきのこ有態服政五 和一定几率分裂的影力。一反木棉拥有封印 力。一反木棉拥有封印 的能力、让人无法使用 以后出现的すうばあまりも是劲敌,不仅用 高、还有分裂的能力。不 要在房间内与它对战。



很容易越打越多、冷たい风可倍速移动、而且 攻击时很高几季与它交换位置。

这个迷宫能捡到一种非常好的灵符。 复制灵符,把蛇の拔计穴人手的磨棉灵符进行复制,然后贴到武器里提升许容灵力值。用来复制烈火和水镜后时间得到很高灵力值的灵符,把武器的空间都贴满之后,一套攻防都相当不错的武器就算完成,在初期的几个迷宫基本上可以横行方,附了。

6F的BOSS 7 · 7 力的特技旋风脚有混乱。的效果。在这里特别说明一下,混乱状态时扔手里或之类的投掷。武器摩够命中,可然缓压境。对付BOSS照样。采用突进丸+火炎丸的组合,效果奇佳。胜利后人手风珠。

对矿场的トク双ケ使用级珠让他复原健康。与シノ对话。斯对玄安使用风珠发生剧情,村子新来了不少人。几个老头吵嚷着说表去难得的现在了,看来可以之神的别名)。看来身体出现状况了,其中一个背着一支大笔、应该是关环师。还有关绝动人的御祖イナ和是大军的人。对村长少少大口地线到达了此处。对村长少少大口地线到达价略留,并打听到火之神力分少的传闻。从俄冶层的铁匠处得知力少少的确急之地在矿山的药岩窟里

# (11F) 数据 (11F)

这个迷宫的难意提升了不少, 开始出现 很多效果各异的陷阱。例如,火炎のウナ同烧 掉所持的灵符和SP 国憲道具。そろばんのフ ナ可令人操上暗滅り、#HP(相当于奥遊丸 的效果)、魔物のウナブニ染出:只怪物、は 人外手被群紛的局重:ムレムレのリナ北人 走[] 合内方法装作、武器: うわのそらのり ナ令人自は韓王道具、四十肩のフォ使人元 法投掷道具、地方法庫用回复道具、先いのり ナ 丁正人減 >智知的EXP: 病子のウナゴ人 进入失星状态 当然也有一些是"特对主角有 帮助, 例如《命状态》、"特就「发开次击力。 有。效果特殊率5、汽车几利用。探系等类的 方法就是宣传 灰。如果正广广有跨海客在 就会填充,不同的表类在《器』相等包含性 化美智, 南朝李区、玫瑰。



大珠可以合行神社的モ工和道具店アス 年的病。对イットツ使用大珠、灵存店开张、这里能够买到不少好用的灵存账。新多说 处少分升发的或具点也开张大吉、前够争论 或器上站站的灵存() 所有灵存全部提择 、对他使用人珠印度处理 现会中加一项从武器上的实际的最多,但任此不会是要掉己站站的灵存了 与亲安对话发生剧 青 大平贵的人催眠状态。从宿屋的老婆要处有所到这一种工作之一的惩罚。她就任在心一副中的有久的门里

# 第4の調査(11F)

以上的武器、筆者就檢到了 攻134的无双太刀和防55的 エンマの笼手。 し 者で 年 タ



可使用水体四角更为的什么有 村长家附近的夕工サク和巴田シマル、仓库上方的人子力、道其店在边的力工ナリ、以及神社的关于即向。用风珠回复村庄下方义对在外域,火珠可治好多少卜之的病。成为一个大块有钱就能不断提升至人,每次加10。只要有钱就能不断提升至人,每次加10。只要有钱就能不断提升至人,可到宿屋附近与シノ对话、得知玄安为了让村庄恢复原状、单刀之合。20种中,大住在神社旁边的是三道网络里

A.G.d.XXX

# 第5 是空迎 (16F)

这个迷宫的增幅灵符非常多, 敌人方面, ハカイノッメ会变成武器爪的形状迷惑人; 死灵的特技是让人 SP減少30点, 并进入恐吓 状态不断减少 SP, 可使用万能药解除; アカナメ可降低武器爱用度; 杀掉からくり职人 一定几率掉落复制灵符。

13F 的BOSS ウッホ特技是喷出港费, 近身攻击力相当高, 若是武器攻击力足够高且有几个回复道良垫底的话, 跟他这搏也无妨, 亦可使用突进丸的无赖老招数, 胜利后入手空珠。



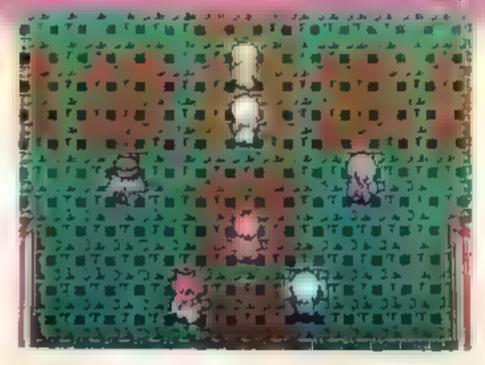
す使用空珠回复 健康的村人有――自 場的トランロウ和カ ケン 行人を前边的 しイタロウ、神社的

イナ、宿屋旁的ミツモト、村庄左下的サキ

成月 5 四加 7 4. 用火作烧到或器的服务。由于烧制或器提升政防效率太低、建议不要花太多时间在这上面

# (21F) (21F)

土木もく・・具有制作陷阱的能力;回转 唐伞可以剥除武器的部分灵符和魂,要特别 注意、一旦增幅灵符被剥除、武器的许容灵力 值却出界限、少到攻上就会破裂、对于爪和笼 手类武器来说、是比较危险的; コグマ能力 足倍速移动; 灵符魂可远距离投掷劣化灵符 到主角装备的武器上, 或者降低LV。相当讨 庆, 如果命中修物则使该怪物降级。とっきゅ うきのこ可让人同时中毒和混乱状态。 負員 有分裂的能力、太无赖子; 三尺どん能够远距 高喷射炸弹, 还会分裂和自爆、非常麻烦、被 围住时小心避免连爆伤害、建议远距离投掷 手要到、一击即爆,会封印的一反ナイロン相



当烦人, 不妨装备イザナミの発手应战。

此迷宮有糖机出现大部屋的情况,如果持有业火灵符的话世界就差不多清净了,近有业火也没关系,防御力足够离就见不了,况上时先退至某一角落,然后不断放手里拿,不到怪物近岛时再使用个烈火、水镜之类的灵猫协助作战。这里最让人根之人件的怪物。是カゲリび提灯、烧掉武器或足防具一个灵石,

1 PBO、 クケンギャルテン デス ELL J 直代、クリリーデ 个突进丸、他 不难取胜。胜利后前五个荒神现乌向タケン を释明了一切、战败的タケシキ于第一 J マ 1. いお上疾病的所有村人回复了健康

接下来就是因义的面。 是然不是工作人员字幕? CUT! 为了感谢之前为村具常中心平。大家打算在神社为他建一座纪个作 印到村庄后,玄安却还没有问来。此时,海师了于力说村子外边发生了并变。这去一个未达里早已变成一个大途写了

# 選言/(EDの五UMF)

此迷巴以LV3 经物为主、激烈かえ为允死亡后可产下7个卵、又是练级的最佳对象; 铁头攻防力异常高、EXP也颇多、一般处于惊恐状态、拼命倍速逃跑、但有时会莫名反击、 800 左右的防御力也要损失 1000 左右的 HP、 不过它 HP 很少、多扔几个手里到就搞定了;

# GONGLUETQUJE

いみび提灯可烧掉武器和防具的灵符,对付它最好卸下贴有灵符的装备,15F以后,アカナメズリ特殊能力是降低武器的爱用度;20F以后,极乐蜘蛛和御神火可倍速移动;にじいろまりも分裂几率很高,强烈推荐退入窄道战斗,可减少分裂机会,怨灵的特殊能力是令人SP减为一半且处于惊恐状态,但杀掉后有较高几率出现母の写し绘。

設局的BOSS竟然是玄安,他的特技可以 让己方减少一半HP,先用2个突进丸,然后 就狂砍吧,建议身上最好有1~2个HP回复道 点。胜利后玄安恢复清醒,取同六荒神的秘宝 返回村庄。

通过力の歪連宮后,利神祖與查契約 有 如果身上没有進展、就可进入最終建宫 机以の道 神社右边件林内郡的隐蔽小路(按 方, 心。左右边件林内郡的隐蔽小路(按 方, 心。左右到荒神塔住的村床,与此荒地 一, 心。在一, 心。有一, 心。 一, 心。 。 一, 心。 一

正成以什的迷宫游戏一样,随后总有一个。 高雅 夏亮挑战性的压轴迷宫等毒着大家,如果前面的迷宫对你来说只是热身,那么这个 应该不会让你失望。进入条件为不用任何道 具,且 LV 自动降为 1(出来会回复正常)。





崩坏, 灵符自然就够出来了。

高雅度遂宫一向是这气远大于技术,在 这样残酷的环境里生存,一套好装条是保命 的关键。最佳选择便是心腹太刀+エンマの 笼手的组合 (没有エン マの笼手的情况, スサ ノオの笼手関折衷洗择)。泰行防興优先于武 器的原则,用多制后的增幅灵奇最大限度提! 升许容灵为值(至少5个以上)。然后使用烧 付けの交流制。再全部贴上高見力的水漿来 在44 成平周的壁障,最近50F之前一定要5 成,否则就会经常陷入苦战,最后导致死亡。 至于太刀的双手力倒走。少岁多个提升,迷 宫初期很名式本智可以用 至据复制捐,必要 要作理,在深层的冰空等够打空基础收击力 操作的武器,望到再提升封建"灵力值也不 2 元录力的复元录符确身模带?张左右,专 门值理笼手。除了主装备、无论何时都要准备 - 詹副装备、以对付烧、灵符的提灯烃(当然脱 光子打也可以,但还要预防没有复元灵符修 理主装备的情况出现)。并外,这一内国随机。 松色名神魂、藍白南伯郎更足女生の魂、「在 续? 次改击, 如果没运气垮到, 那就只能用3 张疾风代替了。这个能力是必须要放到武器 中的,对作战效能的提升无需多高。

忍者道其方面一定要收集99个手里剑,在50F以后经常要用到,不仅是先制攻击,要要用来对付爆弹系怪物。武器贴上风属性的灵符、房间内走一步探索一次陷阱,步步为营足基本的前进方针。就算有高防御力的防具也不能掉以轻心,一旦被怪物使用特技进入无法装备武器的状态而且又被围攻的话,解样瞬间KO,迷宫游戏的最大魅力就是这种多变性。

为对付难以预料的开场大部屋,业火、见切灵符要随身准备?张左右(迅雷、水镜的效

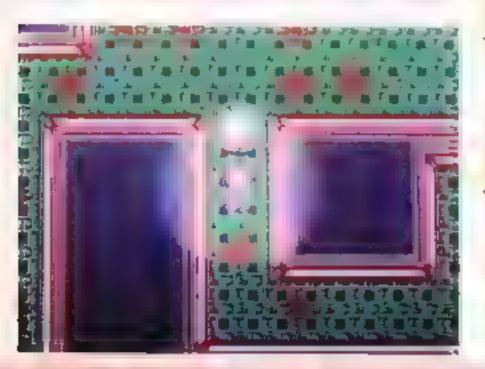


果由于持续回合数太小所以不推荐)、万一踩中魔物陷阱也能解困。

本迷宮限定出现的道具有地狱绘图、应 龙の爪和玄隼の爪, 其中, 应龙の爪、绯龙の 爪之类满 HP 放火焰效果的武器, 加上 3 张疾 风灵符1 回合可放2 次火焰, 不过伤害实在太

#### ◆ 1F~20F

1F~6F多属条おたまん来提升LV、1F最 恐怖的要数ヒカリ, 实力很强, 高死亡率的罪 魁祸首就是她。前20F一般都是杀光敌人才下 楼梯、最大限度提升 - V。这里优先携带的道 具以复制、増幅、水镜灵符和烧付けの炎为 主,然后就是 SP 回复道具,笔者思索本作既 然是仿照《西林》而做、那么述宫初期应该有 个升级秘法才对,经过笔者的填密分析,终于 发现了这个彻底改变此迷宫游戏平衡性的升 级秘法、不敢独享、现在就教大家怎样去实 现。5F~7F会出现石头怪,其LV3状态铁头每 只经验有20万,这是本游戏经验最多的怪物。 相当于《DO》中的金属史莱姆。那么怎样升 至LV3呢 这就要用到我们最可爱的封腐灵符 了。在下前至少要取得一张封庭灵符来封印 石头怪,接着将某个怪物砍至半死 然后召唤 石头, 待其攻击对方时躲到房间角落里, 以防 它升至LV2后对近身的主角反攻。最后等它四 处游荡杀怪顺利升至LV3之后,就可以去收拾 它了,但是注意绝对不能靠近它,否则瞬间就 灰飞烟灭,风险是挺高的、所以回报才高嘛。 不过损毒它的行动路线就不怕了。在它必经 之路的房间入口设置撤之菱,如果没有,躲在 房间角落直接用手里到也行,但有时会伤害 为0、所以要有耐心。反复多次最后终于杀掉 (途中可以按L+8加速,因为铁头进入房间 时加速会自动变慢的)。笔者由于人品好捡到



低,作用不大。在迷宫内捡到好道具时,不要想看带出迷宫,尽量用在适合的地方吧,比如球、灵符就给武器装上,物尽其用。一直抱着不用,等你找到了还灵符,估计早已升关了,只有适用所有道具,才能顺利突破,这是高难度迷宫万古本变的法则。

2张封履灵符, 順利杀了2个铁头, 结果从LV8 狂升至LV30, 一下子平步青云, 直入天堂了, 怪物的三段LV制果然王道! 升级法的成功无 疑让人对突破迷宫增强了极大的信心。

#### **♦ 21F~30F**

此阶段对猛烈おたまん进行屠杀提升LV。 道具栏窘迫的话。HP回复道具愈しの光就算 舍弃也没关系。30F以后就以携带圣なる光为 生了。在此处完成笼手的许容灵力值提升的 烧制、并持续强化防御力 如果还捡到封魔灵 行建议先贴到备用武器中、以后还会出现、V2 的岩头,还是可以靠封魔来诞生LV3铁头的。

#### **◆ 31F~40F**

此阶段主要以完成高防御力的笼手为主。 并打造一把2回攻击的心眼太刀, 敌人没有特别,要担心的。

#### ◆ 41F~50F

此阶段 HP 回复道具全部换用神圣なる辉 き、敌人实力提升比较大了,如果还未完成高 防御力的防具、会经常陷入苦战,相反,有希 星固壁障的保护,就会像郊游一样的舒心。

#### ◆ 51F~60F

と きゅうきのご登场、作战时一定要退至窄道中。笼手防御力在400以上此阶段会比较稳定。不用经常担心HP的问题、笼手强化失败的话离回村也不远了

#### ♦ 61F~75F

烦人的とつきゅうきのご还会持续登场、 其余敌人的实力也再次提升、65F左右可对激 烈むたまん进行展系提升LV

#### ◆ 76F~90F

急速爬楼梯开始,尽管防御力有500以上,但武器攻击力和LV较低,与敌人正面PK还是处于不利局面。不过,如果遇见铁头这个怪物的话,一定要找机会杀掉,但由于是倍速逃走状态,要杀掉不太容易,不妨采用设置撒



き 姜在房间入口的方法。

#### ◆ 91F~99F

逃命生涯、敌人太强了。转移灵符在此处 大活跃(要确保有3个以上)。倍速移动的怨 灵会减少SP、与其他怪物一起攻过来时非常 棘手。所以到达90F至少要确保有6个以上神 圣なる辉き、3个以上的母の写し绘。除了普 通的LV3怪物、还会出现6种与荒神外形相同 颜色不同的怪物、拥有与荒神相同的特技、而 且具有卓越的实力、每次攻击都有1000点以 上伤害、与其对战至少得消费1~2个神圣なる輝き,如果有高灵力的封魔灵符,不妨收一两个回去跟荒神进行真假PK,不要吝惜道具、冲出黑暗就是光明。

#### ◆ 100F

最終BOSS战,BOSS的攻击力比较高,每次伤害1500~1800左右,但肝较低,有2个以上的神圣なる輝き就容易取胜了,建议之前保留一个觉醒丸留待此战用。

	灵街	
		L c st.
烈人の規符	可提升攻击力。武器附加火属性	对周围 1 格内敌全体火焰攻击
业人の製荷	一定几率追加火阀性攻击效果	房间内敌全体强力火焰攻击
水鏡の퓇符	可提升防御力: 武器附加水属性	房间内敌全体进入混乱状态
迅雷の景符	一定几率让敌人进入麻痹状态	房间内敌全体进入麻痹状态
2.风の奥符	护敌人击卫 格 武器附加风座性	对周围 1 格内敌全体吹飞攻击
会心の異符	会心一击出现几季提升	必定使出一次会心一击
! 见切の異符	敌人的攻击命中率降低	房间内放全体进入失明状态
归还の支荷	死亡后该武器送回仓库	保留适具和金钱脱出迷宫
足枷い支持	<b>从几年让敌人大法移动</b>	房间内敌全体进入移动不能状态
間域い。共有	低厂车让敌人进入的事认为	房市内放个体进入脚电状态
转移《更符	与敌人交换位置	胸移列印层、为别的地方
封確い支符	九改果	对放技团 是月季将耳时,10毫成符
		以后可召唤协助战斗
増幅の異符	提升武器的许容灵力值	提升武器的许容灵力值
们我の契符	婚事 封把 夏用度 MAX 武岩的 读为变成离	无效果
優九の灵符	烧制时完全修复武器	[]. 复武器部分的耐久度
复制与灵符	一定几年計級人分製	<b>辐制成其他以符</b>
男化。 契符	攻队能力降低	r A 赔低
<b>狭风い灵符</b>	程期3张灵符款可至作2次攻击。武器附加风屋性	对周围主格内敌全体每人攻击2条
暗讨の責符	一定几率对敌一击必杀	较低几率瞬杀敌人
幸运の規符	条掉敌人后出现道具的几季提升	对敌投掷可一定儿率将其变成道具

π	
網鉄のボ	无特别政果
悪魔の爪	消耗自身HP为代价给予敌人权太伤害
動機が平式	可吸收敌人的HP
巨人の爪	自身中越高杀伤力越大
万返の爪	持刀系敌人的攻击伤害降低
退魔の爪	对哺灵系敌人的攻击伤害提升
破坏の爪	降低敌人的攻击力,并可破坏陷阱(消耗耐久度)
* 1 V) M	对鱼系敌人的攻击伤害提升
绯龙の爪	HP全满时可向前方发出火焰攻击
1、ケジ)爪	攻击时一定几率让敌人进入睡眠状态
穷鼠の爪	自身HP越低杀伤力越大
应龙の爪	IP全满时可发出3方向火焰攻击
玄隼の爪	可连续2次攻击



#### 太刀

破邪の太刀 斬鉄の太刀 心眼の太刀

修罗の太刀 无収の太刀

封押の太刀

一定几率让对手叛变攻击其他敌人

对坚硬的物体伤害大

必中攻击

所得 EXP 增加为11倍

基本能力值较高,无特别效果

对神系敌人的攻击伤害提升

#### 笼手

イサナキの签手 イザナミい第手 カケッチの笼手 オロチの笼手 エンマの笼手

スサノオの第手

防止诅咒状态 防止封印状态 火属性伤害降低

水 雷属性伤害降低 防止麻痹状态

承受攻击时 SP 不会减少

对所有异常状态增强一定的抗性

#### 進具

愈しの光 苦らノ井 神圣なる輝き 万能药 水子の写し絵 母の写し絵 地狱绘图 火炎丸 减量丸

增量力

觉解丸 突进机

猛击丸 脚肌力

爆锅 脱りを

手里乳 扩充

浄化の炎

焼付け、炎

HP 回复 500 측

HP (画 製 2000 古

HP 全门复

异常状态全编除

SP回复100点 情恐状态解除

SP全回想、惊恐状态解除。

以减少SP为代价提升最大SP。并进入惊恐状态

受到火ル性伤害

进入浮室状态(陷阱无效 同时不借捡地上的道具)

浮空状态解除、且最大时提升

进入觉醒状态、命中率回避率上升

进入突进状态, 撞到墙上会损失一半即

进入中毒状态。HP不能自动回复

进入胂纸状态

在地板上安置,5回含后爆炸

经过者受到最大 HP 的 10% 的伤害

可攻击远处的敌人

同时 3 方向投掷攻击

把某备中的武器粘贴的所有责符烧掉

利用己装备的武器粘贴的灵符烧制武器





由韩国Softmax制作。曾在日 排污地创作不各销售或特的即B作 品《夹名法典》以其曲折的剧情 特美的人设和强大的声优略容量 刘玄不少玩家的支持。虽然游戏 被衣少国内玩家各为一种国种 推工性实际重被作品的PS2版序 在的问题还是相当多的。其中有 临系统上的异病甚至令不定就常 在中途放弃了游戏。在这最的PSP 派中国医育科对152旅系统上的年 分問題進行正改美 虽集改验明 幅度并不火 但从坐体来看确实 比P\$2单十多证表示不少,兼保持 风的流程仍略显视者 但如果像 有足够的时期, 本作还是被得来 加加品位的



# 題称題



### 主办公子里1925

### **上海株式**

本作在野外进行移动,于一共行,特殊方式、分别人和刺模式 Lish Mode 和反主模式(Counter Mide)、两种移动模式和着各自的特性,在野市于武汉按照建筑实验。

### **工中则推定**

能够在對人快速场域, 但无法对敌人造成货制攻 主。PS2版中的这种形式模式 现界范围非常窄,很难发现。 可用的敌人和宝鸡、很容易。

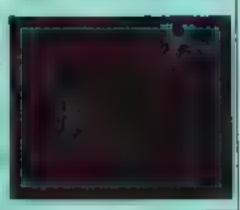


,被敌人偏袭。PSP针对P30版中刺模式可见范围室的缺点进行了改良,让冒险进程顺畅了很多。

### 3人员击模定

在PSA版中被标为体系模式。代码版图类数字01.法,但在性能力值为利息 版图类数字01.法,但在性能力值为利息 PSA版基本设计么变化。反击模式的可

机范围广, 衛 近致人用可以 按 键对它们 发动, 先制 政 患, 但移动设 實却很慢。





在野外进行者的例,如果我方同伴的HP有所减少,可以按厂键来休息以宣集体力。休息时我们的可见是国会变窄, 而且无法移动。在休息這程中再按一次一键可以解除休息, 按△键则可以进入菜单。



感(カン)是存在于(真名法 典)世界中的自然之力,类似于 一般RPG中的属性。共分为 天、风、汪、水、山、地、火 和當8种,不同的感之间存在着 不同的相件。在野外冒险时、 根据玩家所处地域的不同,场 暴中不同种类的感量的强弱也 是不同的、比如说在火山中火「需要注意的是。如果对灯

属性的感就较强烈、在冰原中 水属性的感较强烈等等,玩家一符、灯笼就会爆炸。

可以按SELECT键来进行 **查看。在野外时可以发现** 一些散发着感的灯笼。玩 家可以通过使用咒符来改 变灯笼的属性。从而改变 该区域中感的配置情况。

1 笼使用与其原本属性相反的咒



<b>A</b> (16)	相应	相刊!	准相阿	相似	相反	准相反	准机反
柏应	相应	准相应	准相应	相反	相反	准相反	准相反
准相风 1	准相应	相阻	. 相位	准相反	准相反	相反	相反
准相应	介相应	# 5T	相位	推相风	准相反	相权	相板
相反	相反	准相反	准相反。	相应	相应	准相应	准相应
相反	柏反	准相反	准相反	相应	相应	准相应	准相应
准相反	准相反	相反	4 相反	准相应	准相应	相应	相应
难相反	准机线	相短	相反	准相写	准相似	相专	NJ'02

### 

可以实实装备相道具。在购买菜单中按L键/R键可以以10个 单位增加 减少购买物品的数量。在装备屋中购买饰品时按个键 可以对比装备该饰品前后的人物能力值。

### **三角 植机** =

能够写远方的人物进行对话的机器,在地场上以"C"字时表 示。在通信机中进行对话不仅可以获得一些游戏相关的信息。 在一些情况下还可以在卡林兹和莉斯两个队伍之间切换。到后 期还可以在一些地区之间进行额移。

### 

与抽道或村庄中的巫女进行对话可以让她替你占卜。占卜 屋是游戏中的一个重要设施。不仅可以为玩家占卜运势。还可 以帮玩家组合咒符和鉴定道具。

#### 占卜

在前往野外冒险前可以先让巫女占トー下 我万成员的运势。运势不仅影响着玩家在战斗



### راجد الساريدي المجاد المالية

### **一种性可记录点**

不区可以储存游戏进设机 回复体力,还可以与我方同伴 对话、给我方同伴赠送礼物 (プレゼントする)。从而為整 同伴友好度。友好思从低争音 分别为疑念、友好、泉密信 赖和尊敬5个阶段。



中得到的经验值、所得金钱和逃走的成功率。 甚至还影响着玩家在战 4中技能的领悟几本。 运势从高到低分别为大吉、吉 区和大区。占 卜过的角色在其实鲸前会增加一个运势的符 号,经过一定时间后,这些符号使会消失,而 占卜带来的效果也会随之消失。如果在占卜中 不幸得到了凶和大区也不要惹急。"花钱消灾" 在游戏中也是行得通的,只要再次跟巫女对话 选择"厄拂い"就可以令之前占卜的结果(不论是 厄运还是好运)无效化。

#### 100

在游戏中玩家有时会得到一 些以"中午午午?"表示的未知道 具,这些通具只有在占卜屋中进 行鉴定才能发挥其真正的价值。 根据遵具种类的不同,鉴定所需 要消费的金钱也不同。

咒符之间可以通过组合来生成 新的咒符,不仅相同属性

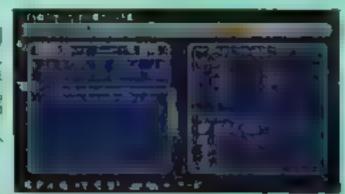
的咒符可以组合,不同属性的 咒符间也可以进行组合。不过 如果相性不合的话就会合成失 败。在咒符组合每面中按动L或 R键可以选择不同属性的咒符。



在「房中不仅可以购买武器装备、还可以对武器机防真进行强化(アップゲレー トリ以及完成 委托(クエスト)获得特殊的武器和防具。

#### 强化

通过特定的材料 来强化原有的武器装 留,可以强化的武器 装备会随着工房的不 同而发生变化。



#### 委托

达成 [房的委托要求、寻找到 特定的材料試能够得到特殊的武器 和防具。在接受一项 & 托的过程 中,如果没有将该委托完成或者取 消就无法去接受其他委托。

在遺场中进行修炼是习得 新流派的重要方式之一。在野 外碰到道场负责人员时与他们 对话就可以参加修炼。修炼分 为初传、中传、财传、皆传4 种,将它们全部通过之后就干 以去挑战最终的流派继承试 炼、完成继承试炼就可以获得

该流派的秘传书, 给相应的角 (色) 用就可以让他得习得新的。 流派。常要注意的是, 俊锦在 相应的恙城中进行修炼的角角 私走 刊定的,只有繁级习得该 流海的角色才能在相应道场中 进市修炼。另外,如果队伍中 看走数成了能够习得该流派。

就可以反复挑战以获得多本称 传书,从而让催够习得该流派 的角色都习得新的技能。



### 70. 35 4. 11.

母次战斗我方最多可以上场3名成 员、其他同伴见处于待机状态、玩 14、11以在華甲中對战斗成员进行第 成。其中画面在广的是战争成员。 脚重右方的则是待机成员。

#### ₿ 遺具

的 看和使用道具、按L和R键可以进 **斯丰雷、包括礼物、咒符、秘传 档、组合用消息等等。在道段子菜** 单中按[]键可以对它们进行分类。

#### 2 装备

可以胡繁角色的装备,不同的角色 所能装备的武器和防具也各不相 按动门键可以调出菜单,菜单下又分为多个子菜单,下面 进门解说。



#### [] 液叢

可以重義各流派的属性、习惯的技 能以及可以发动的模式。其中属性 右边的色块代表该流派可以发动的 战斗模式。蓝色为修罗、橙色为罗

刹、紫色为夜叉。灰色为无法发 动。SHELD下方的为该流派的防御 点数。当某个流派中的所有技能学 习完毕后会在信息栏中显示一个醒 目的"完"字。玩家还可以在这里对



角色在战斗中使用的流派进行变更,对着流派信息按动□键。在战斗中就无法使用逐流派。



显示角色的个人信息、玩家所在地的信息、咒符情报以及游戏中经物的图案。

() RE

进行游戏中8GM音樂和语音音量的 調节,另外还可以要除记忆棒中的 记录以腾出存储游戏的空间。

新在地、游戏时间以及金钱。 显示玩家目前所在她的信息、累计 游戏时间以及所持的金钱数,游戏中·金钱的度量单位为Sid。

() MM

显示在战斗中1次攻击对敌人遗产的最高伤害值。如果在战斗中刷新了伤害纪录就可以获得颇外的经验值、实验。

() BI

在。菜单麻鱼中按56、ECT键可以随时存盘,非常方便。

本作的战斗比较具有特色。战斗中的指令需要由玩家手动来 输入。玩家可以按L键果切换操作的角色、如果你培养的角色足够

A STEEL ST

强,就完全可以让该角色独当一面来应付敌人。在战斗中按、键可以调出战斗菜单,其中可以使用意严。切换角色使用的充派和选择逃跑指令

### **建**線和技能

游戏中昌角色的技术就是有看允派之分的,各流派下都有着数个不同的技能。要想习得新的流派也须通过的被传书可以在一些特定的战斗。它不可以在一些特定的战斗。下稻中获得,也可以在通场中完成修炼来获取。各流派中最初可以使用的技术只有一项。玩家必须在战斗中不断使用技能,并在一次按键中全部获得"GREAT",并介才有一定可以选择不同的技术。在战斗中,按一和一可以选择不同的技术。

### 工防御点數

各个流流着有着各自不同的方面的数。或其中位于角色体力槽下方的小圆点数量就代表着防御广教的多少。防御点数可以令一次发击中受到的相应物理连击数带来的伤害降低,游戏中许多技能都有着较高的连击数。当连击数超过防御点数时,之后的攻击造成的伤害使会恢复正常。和 我方同伴一样,敌方角色也同样拥有防御点数,因此对于一些防御点数较高的敌人来说,相比使用威力大和并于数低的高等级技能。一些威力小但连手数章的低级技能反而能够取得比较明显的攻击效果。防御点数在承受下火攻击为会党全面复,无去减轻魔法攻击军来的伤力。

### 三种战斗模式

游戏却共行为 能参 、"专手、机"夜义 三种模式、每个模式都看着哈门的特定。各元派展初 只有修罗模式可以选择、当某个充派的技能全部领悟完毕后、在战斗中就可以按上和1束选择罗 到模式和模又模式了。当然,并不是所有流派都可以选择罗刹和修罗模式的、赤术、青术和号术都只能发动修罗模式。

**₹**[...

罗刹

不能知识 不能数 不知点数 的 的 的 的 的 的 的 的 的 。



夜叉

基本上是一个专门用来反 击敌人的模式。当敌人进入我方 攻击范围内并对我方发动攻击 时,三位一体环便会开始转动。 此时如果预算出敌人的进攻方 式,按动相应的键位,便可以对 敌人进行反击。夜叉模式的好处 是不满耗统率力槽,而且一旦发 动成功后还可以免受伤害。该模 式的缺点也非常明显,除了预知 敌人的行动非常困难外,该模式 下也没有防御点数,因此只推荐 给上级者使用。



### 推令相关

虽然游戏中流派和技能非常丰富。但战斗时输入的指令其实是有着一定规律的,决定着指令的就是各个技能的感的属性。也就是说,不管技能属于何种流 天 〇〇〇 山 ××〇

派、不管技能的攻击力是高是低,只要它们的属性是相同的,那么它们在战斗中的按键指令就是相同的。下面给出各个属性技能发动时按键的输入指令,熟练掌握的话就算在战斗中陷入混乱状态(战斗中的指令提示全部变为问号)也不用担心了。

₹ 000	Щ××О
风 ×00	地 ×××
1 00×	火O×O
* ×○×	<b>■</b> O××

### 社斗画画無視



### 9

#### 感

部下战 4中感的种类和残 量、颜色越亮代表感越充足、颜 色越密则表示感越圆乏。在战斗 中、某属性的鸡越充足、发动表属 性的以上的的效果也就越调量。 肠着相陷属性技术的手册、感的 残量也会越来越) "哪全配耗 下时,就无法发现成属性的攻击 了。在这种情况下 玩家可以 选择发动其他属性的攻击,或 者使用道具来巨复感的声量。 另外,随着时间的流逝,感也 套幅模回复。

### 会 统率力槽

战。中部我双方的行动者需要将拜统集力增。即和上产的为极广的统业力增,当统业力增,与统业力增加的发展,为企业创作的发展,对现在战斗中什么就不做。统业力增强会等让增长,而当角的移动时,统业力增强会等让增长,我为的统业力是由我产参观战斗同伴的对价。 大方的统业力是由我产参观战斗同伴的数据度对战斗具有相当意义。此外,统举力情还能可成斗或资的数量有关,如果敌我也有确的色减少、或者陷入取物状态),那么减少的一种在统率力增工就会表现比明显的不利。

### ○ 三位一体环

与特别的区的成市产品的,特别的区的成市产品的,则是主办更会工成了特别的品体,还是有各种的方面。 有着不同的发酵符号,是多少分的物质,是不同的发酵等等。 如该是有一个技术的物质。 是一个人,是一个人,是一个人。 是一个人,是一个人。 是一个人,是一个人。 是一个人,是一个人,是一个人。 是一个人,是一个人,是一个人。 是一个人,是一个人,是一个人。 是一个人,是一个人,是一个人。 是一个人,是一个人,是一个人。 是一个人,是一个人,是一个人。

### () 三位一体驱动

在发动攻击时如果上次按组全部取得了"OREAT"评价,每面右上方的一位体验的值例不可以使用这个一个体验的值的。当该数值超过31%时,按动口做就可以使用驱动,从而使我万下次的攻击力得到相应数值比量的提高。该数值最多只能繁计到100%,在发动后驱动或者逃跑失败后,该项数值就会归等。

#### 我方战斗成员信息

其中位于在端的是当前操作角柱的侧层, 右侧的小框层为其他两名处于两机中的战斗成员的信息。当前操作角色的信息栏内所涵盖的信息量比待机成员的要更为丰富。除了包括姓名、体力和防御点数外,还包含了当前使用的流派、战斗模式以及技能等等。按一和一可以选择不同的战斗模式。

# 瘦腦部分

由于石化病的盛行和地壳变动, 费于数百 年战争的人类开始寻找新的栖身之地。在饱受

了领域、病难 仍以及唐后 人类在一块 一种做"伊菲



利亚(イフェリア)"的大陆上定居了下来、建立 了ガルート、マラカット、バイエル和アマバ ト四个国家、升创了属于自己的新纪元

在伊菲利亚大陆上,居住着一群叫做"亚进 (ヤソン)"的、和人类非常相似的原住民,他们 同样有着属于自己的国家 亚避小国(ヤソン 口ベン) 刚开始的时候,亚进和作为移民的人 类之间还能够和睦相处、但随着时间的推移和 价值观、历史作录的差异。两个种族之间的矛 盾也开始不断教化

人类节的"石之文化"、并于利,明白已的方法去改变自然和感。而证如则是一个个科团 木的民族、一点以来。他们都坚信,明本拥有着神圣的力量、特别是位于首都工ベンタード的"光之树"。更是被亚逊奉为神一般的存在。而他们也以吸收光之树散发的"感"来维持着自己的生命。对感的态度是人类和亚逊之间的最大 分歧。最终酿成了两个种族间的大规模战智

在与亚逊的战争中出现的"八英雄"封印了 光之树。数十年后,无去从九之树处获得鸡的 亚逊族间开始流传--种叫做"树化病(アミュ 卜病)"的瘟疫。感染这种疾病的亚逊族人的身 体组织会渐渐变得像树皮一样坚硬。而与此同 时,感染玻璃病的亚逊人中有极少一部分发生 了突然变异。和普通的亚逊族人不同,他们否 再需要通过身体上的印记(ピンディ)来吸収(グ) 鸣,即使没有了无之树,他们也能够用一种全人 新的方法未没取自 然中的感,因此他们的战斗 能力要比一般的亚逊族人更高 这群拥有超强 战斗能力的变片形迹人作自己为"爆破虫(ブラ ストワーム)"、在亞地女王阿米拉(アミラ)的中 领下,长期处于股着状态的种族战争迎来了新 的杨势。而另一方面,在战争中兼人体遭亚逊 乐客的部分人奏也开始有发性地组成了一个集

国「紅色などのでは、 ののでは、 ののでは、



那队的队长。他与同体的一起 在整个伊非利, 亚大陆教起了一股视频色的复仇风暴

### 红の旋风本部

行从某代被打破難勢以来、卡林茲的發環 中就一直上既着几时經确的同化。和1. 子脑每 中的一段段 2. 化促使着这个管经有着基件身體 遇的少年成长为特殊問頁部队"组色於风"队 长,使他的夠保持着一颗对亚逊的复仇之心。 从梦中醒来后,和艾爾尼丝(エオニス) 亚泽 尔(アゼル)和哈伦 ハレン・月港可以令他问题 入。在一楼左侧的房 与略特蕾路丝、レハス)



出门町可以終考 下が3的學本系統、 在記録で程句学対话 贈送礼品可以為整他 们的友好度。准备就緒一為开本部別注アレ モリし。



同伴	对话	效果	
艾奥尼丝	占いを信じているとは本当に変わっているな。	交換 湯维 *	
	占いにでもすがりたい气持ちも理解はできるが	艾雪字程.	
暗伦	成功すれば、致命的な被害を与えられるだろう。	RE'	
	それはまだ忘えない。	压收 主義也。	
亚邦、	それはまたっとない	引至行。	
	アクレイアン将年からの重要な任务だ。	工作"临榜、	
亚峰尔	任务で忙しい毎日な。そんな致けない。	I等丁	
	不成なんけた かんしゃない。	GG.	



分别写 连蔡"」 夕 / マ 将星 有问格盖曼 留在人は面 后,任务也

就上式开始执行了 在大量去的财产工具护卫 的联合车储头机、大魔去即将专动、影响的。直及留舍引 是。亚逊万五代等。广西学说在全省企业。 早就派記了"爆個士"的に"天王之」ま作り、オル 终还是发动了。而生人宣传的事些却又发生 了。亚逊女王阿米拉利西真名法典之为几准子 大魔法之力, 联合军内一片混乱。眼右横况不

妙的卡林兹准备按之前商量好的计划向レス ター方面徹退、但在经过アレモリ山的途中。 却碰到了四天王中的另外一位——罗茜(ロッシ 1)。她会派出召唤鲁阳栏卡林兹等人,只要将 在原理的所将为一半次下的"机力"未成 1 10 作以下は「何だ。後等年等結構、人力ご正是当年 赤ちで自己女友軍新世短 フェナッド 前込

手。虽然报 仇息切。但 军却开助令 丰林兹等人 所在的桥梁



发生审量。卡杜兹为了迹验自己的队员而停下 了桥里。 各 14 \*\* 用寸率3人

fort -	{:; ±	<u>2</u> 4. ₹
艾哪尼丝	わかつているさ。若も心を性だな	艾逊尼姓 11、哈伦 1
	下面するな 少と みんなき長。 そうせる	* * * v4
艾喇尼丝	俺なわもヤソンと変わらないとでも書いたいのか?	艾鹿. **
	がんま ままての"ロックをおすたまた	1 cg - 49 ( ) ( ) ( )
1 to	なべかてると前 けいあっそ できっけるんだら	10 F C X 1 49 F
	お削のその強いなら、すぐ終わるだろう。	給伦1
哈伦	お削が本部の心配をするなんで珍しいな。	路吃1、亚泽尔1
	- 結構内に入ることしても、 むでぱっのかまチた	1 40 , 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
亚泽尔	作战は心下成功させる。战争を終わらせるんだ。	177至亚
	どうせ城力させても 手紙は取合軍のものと。	简笔" ITT
Ju.¥TR	しちろん、とても重要な作战だと思ってる。	亚泽尔 1、路伦 1
1	さる俺达には关系がないように感じるけどな。	亚泽尔(、哈伦)

友好度透頂(大魔法装动后)			
同伴	对话	效果	
艾奧尼丝	联合军め、使えない奴らばりだな。	艾嫩已性	
	すまない 俺送の努力も、水泡に同じたな。	交缴尼州,	
后炉,	アミラめウワサ以上の能力だ。		
	落ち着いて头を冷やせ。	1810。	
亚泽尔	ああ、お前こそ、大丈夫か。	亚泽尔:	
	ああ、大丈夫だ。		

掉下桥梁的卡林兹失去了知觉,当他再次 清醒过来时,发现了 名正在给自己疗伤的神 秘女子。女子失去了记忆,只记得自己名叫莉 22(リース) 从能够使用回复术这一点上、卡林 茲推断莉丝可能是アマバト派遣过来进行大魔 法作战的巫女、并准备将莉丝送回アマバト。 在洞庭深处房间中的书桌上可以发现 本日 记、莉丝在刚掉下凋霜时,衣服已经破损,她

现在身上的 奇异服饰正 是问议本日 记的主人 "借"来的。 节桌上还可



以发现一本"青云流、秘传书"、给莉丝使用可 以让她学会新的流派。在分支路口往右边走会 遇到两名爆破虫成量,并与他们发生战斗。

友好废选项				
同伴	对话	效果		
₩ 42	いつもでもり ているないもいかないかいない	â* 44 .		
	あせ、ても、いいことはないさ、气にするな。	莿烛 1		
1. 1/2	個についてくれば入え入れ。	A 99 T		
	担はど、思う9	7.12½ T		

在アムロンドの森中会与爆破虫成员发生



数次战斗. 在记录点附 近会再慶遇 **到四天王中** 的奥尔哈。

耳中只要控制着利丝往上升逃跑就能够给束战 4。卡林茲拉着氣丝准备進雲刺尔哈的正點。 不幸的是,他们眼前出现下是退路,而是悬 准,奥尔哈很快就道了上来,卡林兹渐渐招架 不住地倒在了地上、莉丝张开拳弱的双臂、門 在了奥尔暗的面前,并用神奇的力量反单了奥 尔哈的进攻。天空中顺起了隆隆的机械声, 纤 色版図的另 名成 示克理斯(クリス) 驾驶着 毛 在与他的战。行器出现在了空中, 救走了卡林兹机利线

友好度透項		
同伴	对话	效果
À 77	まるでかの世界をおめてあるような話したたな。 やつと抜け出せたな。意ごう。	A* 99 1
末,丝	まずはレスター それかいアマハトたら。 値と、遊びに行くんだ。	莉维·1

好景不长、没飞多久,克理斯的飞行器便 开始失去控制,最终被迫在降落在レスタ 農 谷。克理斯加入,亚泽尔也重新回到了队伍。 - 路前进来到レスタ 、在村口会遇到被逮捕 的爆破虫, 莉丝竟又出于本能地准备上前为其 疗伤,这一举动让卡林兹甚是不悦。在レス 夕 的旅店中可以与艾奥尼丝和哈伦汇合。既 然来到了联合军本部的所在地レスター、卡林 兹等人准备前去拜访一下网格雷安将军。在レ スタ 西部可以与阿格雷安将军见面, 向他解 释了莉丝的情况后,他准备派遣护卫兵护送莉 丝前往アマバト, 而アマバト的大巫女兰徳莉 努(ランドリオ)正是阿格雷安的母亲。

回旅店时,会在店门前遇到一名男子。为 了治疗村中受伤的士兵、アマバト方面正在派 遣巫者过来进行援助,但却迟迟未见相关人员 的到来。男子委托卡林兹前往レスタ の森去 接见巫者, 免得他们发生什么不测。

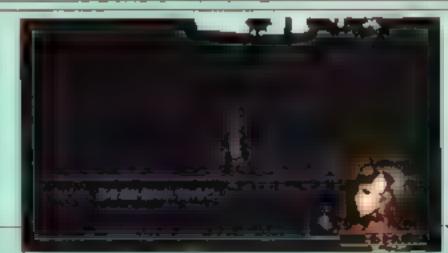




<b>洞伴</b>	对话	效果
亚泽尔 一	すまない心配をかけたな。	亚泽尔 1
	それは、お前が心配する问题ではない。	亚泽尔,
克理斯	また始まったのか。	克理斯
	气があるのは、お前の方みたいだが。	<b>克理斯』、莉丝</b> !
哈伦	すまない。あの状況では止むを得なかった。	1812 1
	では他に、谁を牺牲にすればよかったんだ?	临伦 1 1、亚泽尔!

### レスターの森

沿着道路一直前进会发现被袭击的巫者、随即进入与ホーンギガ的战斗、战斗胜利后可以 得到"天雷激学流·秘传书"。护送巫者回到レス ター入口附近可从联合军处获得1000Sid报酬。



友好度选项		
同伴	对话	<b>杂</b> .
莉丝	君の仲间である、巫女を捜しに行くんだ。	莉丝 1
	さっき活しただろうの単女を捜しに行くんた。	初5%、 泰里斯* 发酵间丝 1
克理斯	ほお、レハスの事もちゃんと考えているとはな。	克理斯!
	仕方ないだろう。	
艾喇尼州	アミラが大麻玉を防いた事と天系あるはずだ。	艾 (1) 22 。
	思い当たる事でもあるのか?	
給伦	人の命に笑わることだ。	略4C1、艾奥尼丝1
	仕力ないたろう。	哈化1、亚泽尔。

回到レスター, 听联合军的人说。刚才逮捕的爆破虫成员是四天王的奸细, 说不定可以 从他口中打探出什么敌方的重要机密。回旅店 休息时, 卡林兹又开始回忆起了儿时的精景。



当时,他们村中好意的好了亚逊族的孩子,但没个生产。

有着黑蝴蝶印记的亚逊人给灭了全村,这一悲惨的记忆直到现在都无法从他脑海中抹去。

没过多久,慌张冲进来的亚泽尔等人打断了卡林兹的思绪——莉丝被劫持了,而劫走她的人就是之前在レスター人口处见到的那个爆破虫成员。一路赶到レスター溪谷,终于在山坳中发现了被劫走的莉丝。与エクラン和;木战斗后就可以救回莉丝。赶回レスター后,联合军方面表示当时打开牢门放走了俘虏的正是莉丝本人,并以此为由将她逮捕。为了拯救莉丝,卡林兹决定将刚才的两名爆破虫奸细给抓回来,以此来报答莉丝在疑问洞窟中的救命之愿。

IN THE ARCHADO		
同伴	对话	E.E
显泽尔	俺を信してるなっ、默ってついてきてくれ。	业净尔!
	气が乗っないなら、抜けてもいいんだぞ。	亚泽尔 1、哈伦 1
加泽尔	さん 特に深く考えた事はないな	亚泽尔工、克理斯士
	なんというかなぜか气になるんだ。	亚泽尔 1、克理斯 1
艾奥尼姓	俺が感情的すどたのは、わかつている。	<b>艾樂尼烨 1 、 哈伦 1</b>
	奴らは俺达、紅の旋风を侮辱したんだ。	艾奥尼丝 1、亚泽尔 1
又學用效	あれ、わかつてる。俺が大人げなかつた。	艾娜尼姓!
	奴らに头を下げても、損をするだけだ。	艾奧尼丝(1、哈伦)
哈伦	俺の命の恩人だからだ。	亚泽尔(
	別にお前に手传ってくれとは、高ってないぜ。	吃伦。.、克理斯·



りを返すのと共謀があるのは影問題たろや	赔伦。
民味でもあるのか中	哈伦 1、克理斯 1
をお卵と一緒にしないでくれ。	克理斯 1、矿化 1 / /
いお前という奴はまったく後天气だな。	免理期 1
	克理斯 1
だ って 言ったいどうするつもりだ?	売理事! 1、始伦。
	りを返すのと共味があるのは別問題たろや 民味でもあるのかや をお卵と一緒にしないでくれ。 にお卵という奴はまったく後天气たな。 记忆を失った病人だ。 たって、言ったいどうするつもりだや

# アムログトの森

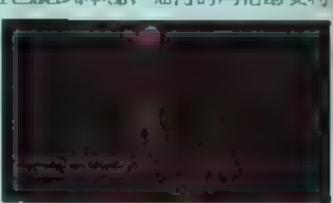


以得到"天鹅翔舞流、称传书"。无路可逃的爆。 网络雷尔战虫不甘被虏、崩终选择了以自爆来结束自己 军也准备的性命。亚泽尔为了保护卡林兹、在爆炸中受 日派联合了事份、将手泽尔送回レスタ 行养、由于爆 复记忆。

破虫奸细已经设命。联合军方面也答应了释放新线。

亚泽尔的伤势没有大碍后,卡林兹等人准备先回 次红色旋风本部,临行时阿格雷安将

军会将新的 委托任务交 给卡林兹等 人。另外, 网络雷安将 军也准备次



日派联合军送莉姓[ロ]アマバト, 帮助她尽快校 复記忆。

同伴	对话	效果
4,778	それよりわしの体の方は大丈夫なのから	正许计 艾纳在沙市
	さあ もっこかあれば した会えるだろう。	
点目 th	あいずは必なた。仲込とは任む世界が正コ	State :
	あの子が红の放风に入っても活向できないはずだ。	克理斯丁、哈伦丁
<b>吴维斯 99</b>	わざわざけつてみるまとはないたろう	17 2 1 297 , G 34 100 1
	そったな、思はロッてみたりかいしたろう。	₹*.÷11₹**** T
Ji P	レハスの言う事も埋解してくれ。	3 46 St Elithia.
	3.7 まあ我我がガマンすればいい向頭だ。	3 6 1 公野 99 .

# 红の旋风本部



回色紅色 放 风 本部、向雷岭 经汇报任务的 完成 情况, 同射环

可以令新同伴玛娅(マヤ)加入。在门口、卡林兹发现了已经奄奄一息的联合军士兵、原来、在护送莉丝经过ラエデ山时、突然出现的亚逊人又一次把莉丝给劫走了。在得知莉丝被劫的消息后、卡林兹决定立刻赶往ラエデ山进行救援、而阿格雷安将军之前委托的市及;ルナ份物的任务就暂时先交由整给丝去处理。

# 言の遺迹

等过了マバト街道来到 ラエデ山南部的雷之遗迹,途中会与爆破虫发生数次战斗。通过黄色的转移装置来到遗迹深处,能够发现被掳走的新丝。而四天王中的罗莉也随即登场,她又一次召唤出了幻兽,向卡林兹等人发起了进攻。新丝为了保护卡林兹,体内被剧毒人侵,发去了知觉。此时,遗迹内开始出现异样,洞窟中出现了一只强力的守护神兽,将它打倒后

不仅可以得到新的"雷电流·脉传书", 还能得到一枚神奇的雷之碎片(雷の欠片)。为了抢救

和姓,卡林 茲决定立即 泉自将其送 『アマバト。在興刊 时会遇到带



着面具的神秘组织表尔波(チュルボ)并与他们 发生战斗,他们是亚逊的同伙吗?

友好度选项		
同伴	对话	效果
19MF	恐いな、俺のせいで。	玛娅↑↑
	-9	均娅1.1
亚泽尔	いや、こつちの方が大事だ。こつちにいてくれ。	亚泽尔 1 1
	まだ元理た。	亚泽尔。 交喙丘坎 :
亚洋尔	アマハトは話での事か?	净美1/1. (3桶1.
	ラエデ山だったか?	业泽尔 1 。
哈伦	レハスの高っ裂も理解してくれ。	造化。 克伊斯 1
	ふうまあ我我がガマンすればいい问题だ。	<b>哈伦 f 、艾學尼丝</b> :

路开遗 亦后会自动 **結秘型アマ** バト大寺 院。大巫女 兰德和努很



快就安排人员对莉丝进行了治疗。但奇怪的 **22. 此时莉丝体内的粤夷已经消失了,仿佛是** 莉丝自身的神力驱散了它们一样。此外、兰微 莉努还表示莉丝并不定アマバト的巫女、自己 以前从未见过她。

麓岭丝方面传来了消息,在通信机处与之 联络后得知光靠红色旋风本部的力量不定以击 退ミルナ的怪態。阿格雷安对他们的表现非常 不满。

阿格雷安的办公室正好位于アマバト大寺 院的三楼,利用转移装置来到阿格雷安处。卡 林效以违反军令之由被打入了牢房。在牢房 中、卡林兹会逸到神秘人的袭击。在同伴们的一胎丝取得联系后使可以向レミエ出发了。 帮助下,卡林兹顺利击退了神秘人,同时还知

道了阿格雷安将军其实就是自己年幼时的好友 雨栗(ヒユーゴ), 在当时, 卡林兹也有着一个 0.做马诺(マノ)的别名。作为友情的见证,年 幼时的马诺将自己的或指交给了雨里, 而相立 的,雨果也将自己一直珍惜的匕首送给了马 诺……阿格雷安告诉卡林兹,他在雷之遗迹中 得到的碎片是"救援之光"的其中之一、而他目 前給好江在瞒着日ş股集救援之来、月把返原 任务交给了卡林兹等人。

在二楼 大巫女的房 间中, 兰德 新努表示等 莉丝记忆恢 复后, 有意



推荐她成为アマバト大瓜女的候补人洗。为了 帮助莉丝及早恢复记忆,她安排了巫女贾丝蒂 娜与莉丝一起同行、丼指点众人前去マラカッ ト的レミエ寻找治疗的方法。利用通信机与警

1			
	同伴	対话	效果
1	HONE	# を、いたいのか、ちょつとわからないな。	<b>玛娅!1、克理斯!</b>
		と、かに防びに行きたいつて事か?	玛娅,
H	1. 译尔	近いうち、俺と痛を持へいれぞうたな。	亚泽尔广、艾奥尼丝!
V		また可給いの結め方に、恐いか足りないよった。	亚泽尔 艾蒙特级 1
3	11.光月3	きある。もともといた場所に使るたろう。	电 178
		それは、リ ス自身が決める事だよ。	並達尔! 1、勒丝! 1、贾丝蒂娜!
	<b></b>	お削もマラカットに、何か思い出があるのか?	克泽斯(1、贾丝莱娜))、亚泽尔))
î		そうだな、お前の故多だもんな。	1·3·100 1
ı	克理斯	大味ないない	克理斯」」、贾丝系统「1、亚泽尔;1
ľ		(无拠する)	克理斯士、莉丝士、贾丝帝娜士士
٦	暖饱	先に归っててもいいぞ。	亚泽尔 1 1、 18 12 1 1
N		戻ったら、それなりの報酬は出すよ。	1136
Ų	新姓	そんな事はない。气にするな。	<b>哈伦工工、莉丝工工</b>
- W		そう思うなら、早く记忆を取り戻してくれ。	<b>莉丝』。、克理斯』、贾丝蒂娜!</b> 「

<i></i> 栽丝	い、いけるよ	- 莉维 * 1、暗伦 ! 。
	ちょっと 妙な味がするんだけど	新·维。、新·维· T
要生學哪	ふん トラブルメ カ というウワサたろうや	费丝南娜 - 克理斯!
	ほう、气に留めていてくれたのか?	彩丝· 克四斯·





子中找到大巫女推荐的专家プロンクス、他表示就丝体内的"感"已经所剩无几了。因此才会是成记忆的丧失。凭借他的力量无法治愈、不过他在ノティア的孪生哥哥アレックス可能知道治疗的方法。

科教學队局、在レミエ的东北方可以找到 她令她再次加入、不过过不了多久她就会和费 效準哪一起再次离开队伍。为了满奇对楷雷安 所说的较级之光和传说中的八英雄的精报、卡 林兹部队决定去一次ブノセン图书馆、不过赶 往那里的群性当并不过、为此、他们准备先去 搭乘飞往图书馆的飞行器、此时、阿格雷安将 军方面又传来了消息、レミエ郊外的オルボン の森附近出现了数名亚逊族人、有可能会对我 方造成威胁。刚进オルボンの森就可以见到几 名亚逊族人、交手后发现他们的实力并没有想 像中那么可怕、经后果赶来的要丝带娜解释后 才知道他们竟是经大巫女兰德利努的装品派去 亚逊内部窃取情报的巫者奸细

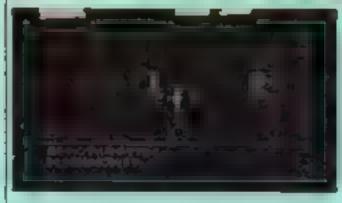
赶回レミエ的通信机处向阿格雷安反映了 任务的完成情况。在来到地图西南方的,能信 丝方面又传来了消息。她收到了一封寄给院伦 的来信,而信件上的著名是是早已经被亚逊夺

取生命的哈 伦的女友菲 莉西娅 为了完成与 菲莉西娅生 鬼的均定。



除定馬人決定角。在エレステイン。自己ランスの森(子)。 
あ可供性類) トレン 造か未到エレスティン、在南岸的正路上「以找到"フェリンアの手袋"。





为二。卡林茲一行前去图书馆寻找救援之光的 线系,而新丝和赞丝蒂娜则去寻找アレックス 间间恢复记忆的办法。临走前,克理斯将信号 弹交给了新丝,以便危及时刻进行联络。 与ノティア的乘务人员对话可以搭乘アジャ・ウィング前往エントレス沙漠、不过无限的 US竟然要价10000Sid、如果不想花觉枉钱的话 文工提供一个比较省钱的扩大、先去ノティ方常 部间一名女性花300Sid购实"星のキャンディ"、



将它交给北部想 能塘的/ 强就可以换到"宁中工 方", 再将"宁中工 工 方"送给黑心

的乘务人员就可以飞往沙漠了。虽然过程柏对来说有些复杂,但的确是省下了一大笔钱。

友好度选项		
阿伴	对话	效果
亚泽尔	大丈夫だろう。	亚泽尔!1、克理斯!
	蝉込は任ぎにたけ子帝を構ってればいい。	事等班事學工:
艾樂尼姓	あいつは強い大丈夫さ。	艾樂尼丝1、克理斯11
	あいつを信じてるだから大丈夫だろう。	艾奥尼丝十千、亚泽尔十
SP S	大丈夫か?	13/61
	フェリンアの墓巻りはしなくていいのか?	暗停 * †
克理斯	(元視する)	克理斯 哈伦 ! 1、亚泽尔!
	(ガマンして飼いてやる)	克理斯士士、玛娅士士



来到沙漠后可以发现新的通场。不过以我 **方**现在的实力想要挑战还有些困难。在'7// 豪中 的第一个区域中找到"精密罗针盘"是便可以离 开沙漠。来到エフォート后, 利用通信机可以 切换到, 莉丝队伍发展剧情, 本次昭选择先元成 卡林兹方面的剧情。来到エフォート西部克理 斯的家后、与其父亲洛斯丁(ロスティン)対话 可以委托他制造飞行器,去沙漠反复打败怪物 収集 滿10个"オーマレブの羽根"后交给他。飞 行器"洛斯丁28年"就就迅速指作元毕,利用它 就可以飞往图书馆子。另外, 克理斯家的宝箱 中可以得到"极击流"秘传书"、千万不要忘记 取得。



▲在第一个区域中的如图位 置有进入第二区域的遗路

突破冰空來到代书馆,适查记录广为针书 架和右侧體里看的哲樂「以母談关于八弹雜和



救援之为的 贵料, 不过 在清查問会 发生强生战 4。救货之 光是用八块 碎片组成的强力神器, 是光之树的射感的源 头。由于神器力量恐怖, 八块碎片被分别交由 八位英雄未保管。 [] 收集全所有的碎片。就 能够发动真名法典,后果不即设想。

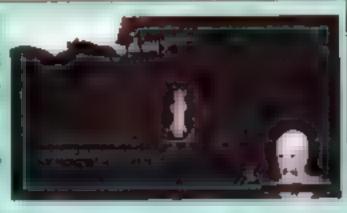
自动回到エフォートに、通过通信机器在图 书馆获取的情报报告给阿格雷安、阿格雷安表 示自己政集破片是为了发品自己去典来彻底消 灭亚 迹, 结束战争, 并 嘱咐卡林兹不忠把这个 椒多生,香哈丝和白己的母亲兰德莉努。 "那种 格雷麦对话完毕。就可以同约华族以本部了。

问到本部、主林兹等人向警定丝表示自己 正在执行。顶阿格雷支撑至安排的穆德任务、 但出于保密性,他们没有制任允的详情告诉禁 临州, 听夏阑 州说, / 英雄丰的四书基 / 4 シェア)曾经常出版主ミルナ街道、在規律说不 **过** 用规模包数拨之光的复数表。

经対レスタ の森 レスタ (分別 前住: ルナ街道、在西北方的道路上可以找到ション 光札碎片的新情报,并请示证游公违案然正规 应这 委托。

的火山似乎 跟光之神器 有着星种联 A.

[] 2 7 版区 本紹、



在「房中向史略斯(スペース)佐生打断人し的特 况,在三楼在上的办公室中进行会谈与赋刊以 向火山进发了。在途中で会遇智等暗が、マラカ 7下解放战线发来了清末。要求红色旋风帮助 1.アの同願录:"、其中记载了 世关于教援之 正原耳迹的如细、何由汀有要于在身、没有等

友好度选项		
同伴	对话	效果
形泽尔	かきしてるのは 魔もらした。	□ ★ 1/ ,
Pr	俺、どっ答えて沙しい?	于秦尔·艾·翰尼·佐·
11. 茶山	さん。是様できないな。	1. 章尔·
	jithの字は 「teできるようになるたろう。	京等年, 克理斯。
艾奥尼姓	そんなの伪善だ。	艾奥尼丝11、克理斯1、哈伦11
	悪くはないかもしれない。	之座出版。 中国股 。 H.种 。 使化 。 。
艾朗尼丝	复仇するかもな。	配伦" 亚泽东。
	成年を終わらせっれるかな?	专事后"丝" 克理學 "
哈伦	确述は故事を終わっせるために罹しているんだ。	给伦亚泽尔 1 受奥尼丝 1
	そう、复仇の日はすぐそこだ。	哈伦 1、克理斯 1、艾奥尼丝 1

暗伦	要仇はそれだけ利己的な行动だって事だ。	<b>旧</b> 伦1	
	复仇をすれば 原込みたいな奴が増える事になる。	赔伦亚泽尔.	
克理斯	后悔してるのか?	克理斯 1	
	やめるなら、今のうちだ。	克理斯!	" port
玛娅	寂れてるようだけど大丈夫か?	玛娅1	
		玛娅1、艾奥尼丝1	- 7

#### 大山地帯 一路前 进来到火之 遗迹,途中 会育爆破虫 当路、深处

见会和火之神器发生战斗,胜利后取得火之碎片。在返尾的途中会遭遇四天王中的阿萨德(アサド),并将连续与他和召唤舍サキュバス发生战斗,一定要注意体力的回复。正当双方打得难解难分之际,天空中由由升起了信号弹,莉丝方面出够了……队伍强制切换到莉丝一方。

新丝 方的剧情从与卡林兹在ノティア道 別开始。在ノティア的旅店中找到アレックス,遊憾的是,她也对新丝无能为力。此时, 新丝突然回忆起了自己小时候曾经在某个道场 生活过一段时间的经历,经アレックス推测, 那个地方很有可能就是卡林兹的故乡、由风之 英雄捷卡尔特(ジェカルト)创建的风月林。

経过カスカ平野和エレスティン前往风戸林、由于莉致和要致蒂娜都只能使用青术、因

此要尽量避免与途中的敌人交战。经过エレス ティン时,寻找密区家出走的夫君的女性拳法家 莉安娜(リアンナ)会加人队伍,从而之后的战

斗变得轻松 些。在莉 安娜的帮助 下,莉丝从 联合军手中 救下了前往



マラカット并被EB国的半亚逊人斯迪(スディ)。

友好度感项		
同伴	对话	效果
<b>贾丝春</b> 鄉	え、わたしが大巫女になるの?	寒丝鬲娜!!
	なんだか、わたしの光む道じゃないって气がする。	野丝鬲棚!
票丝星鄉	ぴっても心も思わるわけじゃないのじ。	也没有端。.
	ごめん、いまはわからない。	要世界第11
莉亚娜	うん。戯わずに平利にすこせれはいいのに。	主,安娜。」、墨丝帛娜1.1
	うん、でも战争は仕方のない事なのかな	莉安娜 1 1 、 數丝基娜 。
莉安娜	えい マさ さん	<b>未交媾*</b> 1
	まさかそんな	贾丝素娜 1
莉安娜	うん、なんでそうしたのか知りたいよね。	莉安娜 1 1
	わたしは、待ってた方がいいんじゃないかと思う。	莉安娜!」

## 风月林



侧,莉丝会回忆起之前发生的一些事情。莉安

赚表示。自己的夫君是研究感的高手,一些即 使巫者都无法医治的疾病他都能进行化解,只 要找到他说不定就能让他帮助莉丝恢复记忆。

回到记录点附近后,罗茜再次出现。在与她的战斗中将其HP减少到一半以下时,她就会召唤出幻兽 オナール・ハート,胜利后可以得到"青天活性流"被"奏书"。四天王中的性响安(キャリアン)随后赶至时,不过从她的言行中似乎可以感觉她与罗茜并不是同路人。与佳响安的战

斗即使失败也不会GAME OVER,战斗结束:后,奥尔哈也出现了。四天王中一下子出动了

三位、眼看情况不对、 莉丝点燃了克理斯给她的信号弹,向卡林兹发出了求救信号·

## 红色旋风本部

队伍切 换至卡林兹 方后, 两数 高次与阿战 以为一种。将其打



败后,经过レスク 奏谷和レスターの森来勢风 用林与莉丝汇合后,等待着卡林兹的将是与奥 尔哈的战斗,该场战斗同样是即使失败也不会 GAME OVER,战斗结束后自动回到红色旋风 本部。

帝哈丝马上就要生日了,众人决定给她准

备一份特殊的生目礼物。首先需要找到 种特殊的材料,分别为泥(和一楼左上房间中的女子对话取得)、ジェギュラの骨(在ランカ山脉打倒ジェギュラ取得)和用の欠片(与一楼的男子对话取得"黑い健"后在地下室取得)。凑齐一种材料后将它们交给工房中的史密斯先生就可以得到"用の魔法师",将其交给警哈丝后出门可以阅读"ジョシュア回顾录3"。之后在办公室中商量前往北冰便取得。山之程片的事宜。阿格雷安将军发来了新的信息,联合军方面发出了扩卫大祈愿祭的命令,不过他建议卡林兹等人以完成山之程片的,寻找任务为先。护送伪装的大巫女(为了插入目目) 前月往以月林的任务最终总到了新丝等人头上。

## 北冰原

友好度选项		
同伴	对话	效果
业等区	わけか見っとわかっていれば、それで、い事た。	重章打"
	なぜ、他人の言う事をそんなに气にする?	亜達尔士、 じゅ・サコー
<b>业净尔</b>	お削が死れはすないつてそう嬉じたんだ。	亚泽尔 " 收 作
	本当は、傾信なんでなかった。	亚泽尔!!
艾姆尼丝	八英雄のひとりにして圣者と呼ばれていたらしい。	
	回願限の救援の光についての記述が气になる。	· 艾奥尼丝11
艾喇尼姓	ジャスティーナがそばにいるから大丈夫だろう。	<b>艾奥尼维)</b> 。[[[6]] 1
	心配だがいつも他が付いている にもいかない。	艾奥尼姓!!
哈伦	怖气づいたというわけではないのだろう?	18/2:1
	ここまで果てやめる伴にはいかない。	[[ [ ] ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [
G/B	ヒュゴは「しっれる奴たよ。	14 (c) · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	俺を嬉じられないって事なのか?	66:11
克理斯	ある。ちょっと惊いたよ。	克理斯1、哈伦。
	お削にちょっと似てたよな。	克理用11、哈伦11
<b>Firth</b>	お育」、また何を考えてるんだ?	克理斯士、給伦士、玛娅士士
	·放女は結婚してはいけないつて事もないからな。	克理斯11
四型	どうした?	FINA 1
4	红の旋风での生活に不自由はないかや	F-180%
A		

### 风月林

就是兰德莉 努本人」与 她的战斗中 只要将她的 HP减少到一 定程度。战



斗就会强制结束。大新愿祭成功完成后会自动 转移到红色旋风本部。不过,在本次护送的大



巫女是其本人这一点上,就算是完成任务的新 平对此了如指掌、莫非在联合军中混角亚逊的 丝等人也并不知情,但身为亚逊的佳丽安却似 好细?

表好度选项 <u></u>		
時伴	对话	效果
贯维基键	わたし込で、フドリンス样を子 てあけましょう。	贵丝帝体**
	ラドリンス样は強い万たから、大丈夫なはずよ。	曹沙里班 新安娜 1 ***
费丝草娜	わたしにも一体がわかっないの。	物性草嫌。 初春期"
	わたし どこかで何かしちゃ たのかなマ	告"神事例"。
リアンナ	リアンナーで展生しそうにないすと	
	リアンナは強いもの 大丈夫よ。	和安娜!1

## 红色旋风本部

队任再次切换到卡林兹 广、听蕾旋丝说、レスタ の森山现了凶恶的人类兽、联合军方面已经上度遭受了它们的袭击、如果放任它们不管、国对整个レスタ 来说无疑是一种威胁。不过要想打败火卖兽、必须先寻找到冻结其火之感的方法。来到ティカ上脉、适当记录点附近的灯笼引以得到"江のカンの珠"、将具带回木部弄理斯就会发明压冻结火之感的产具"冰之世界",利用它就可以击败レスタ の森中的火炎兽フレオン。

经松完成任务》的众人回复本部、克理斯 将冰之世界交给了黑蛇丝保管,并践称它最适 合部哈丝这样的冰山美人。阿格雷·农产重传来 了新的鸡鳥、据称水之英雄伊蓬(イレイン)目



前正隐居在浮游城中,从她那说不知可以打探出水之碎片的下香。在办公室高量片刻尼。下林兹等人写上踏上了前往浮游城的旅途。命行时,帶哈丝出现在了众人前前一今天是下林兹的生日,需需丝为了帮他队祝生日,一年就亲手准备了一大束美食。但在手枪等人的令朝恐风下,牵哈丝只能将自己的心声越在了心底

## 浮游岛 (水)



(水),途中会发现大地强破流的修炼道场。利用传送点一路前进会发现持路的经物,我方的任何攻击都对它无效,数个回合尼战斗强制结束,无可奈何的众人只得返回バイルノクス。回到バイルックス后接到通信,红色旋风本部遭到了亚逊的袭击 虽然以最快的速度赶回了本部,但局势已无法挽回。半亚逊人斯迪的利剑已经穿透了蕾哈丝的身体,在生命烛火即将熄灭的时候,蕾哈丝对卡林兹说出了生前的最后一句话——生日快乐。

来到会议室中,卡林兹这才发现了蕾岭丝

先自己准备的丰盛美食、心中充满了愧疚和愤怒。会议室的门再一次被打开了、莉丝冲了进来,并询问卡林兹到底发生了什么事情。失去理智的卡林兹将著哈丝的死归咎于莉丝身上,并开始对莉丝的身分产生了怀疑。莉丝没有解释,而是选择了离开。

周查会议室的桌子可以阅读蕾哈丝生前的 日记,之是可以再次取得冰之世界。在用通信 机利阿格雷安将军通话后,队伍强制切换至莉 丝一方。





## 工可引

和丝一方的剧情发生于在整哈丝死去之前。为了寻找过去,和丝一行准备前往ブノセン图书馆查找资料,在会议室与蕾哈丝对话后,便可以启程前往エフォート的沿斯丁处搭乘前往图书馆的飞行器了。来到洛斯丁家中发现他人不在(因为送卡林兹一行去浮游岛了哪),所以只得男想办法。在旁尔的建议下采到レミエ,花3000Sid间旅店附近的男子买下"砂の风"后穿过沙漠前往ブノセン图书馆。

在图书馆中调查工楼右侧中间的书架发生战斗,之后



张绘有浮游城的壁画。 莉丝等人准备宜刻赶往那里。回到洛斯丁的家中,发现他还是没有回来,而正在此时,通信机中传来了信号,红色旋风本部被袭击了!

## 风月林



赶回本部时,一切已好结束了。 好结束了。 冲进会议室的

当新姓

询问到底发生了什么事情,却遭到了卡林兹的 误解。来到风用林的莉丝遇到了斯曲,却对他就是杀害管哈丝的凶手毫不知情。放松警惕的



新丝鹰到了 斯迪的突然 劳力。 劳尔等人的 对于相救了 帮她化解了

危机。与斯朗的战斗胜利利,可以取得"无号双破流、核传书"。之后会自动模移到ナマバト发生 群新丝疗伤的精节、之后玩家可以自由在卡林 兹路线和新丝路线中进行选择,本攻略先选择 的是卡林兹路线。

	友好度选项		
同伴	对话	效果	
學性果蠅	でもわたしは一緒にいたいの。	<b>蜀丝基娜</b> 就专娜 1 1、列尔 1	
	わたしってやっぱり邪魔ばかりしているかな?	贾丝基娜 11、莉安娜 1	
質丝黑鵬	きあ わかいないよ。	李丝翠蝉	
	ふたり打殺うよ わたしか死んじゃうとしても。	<b>李丝荩哪</b> 主、莉安娜主主	
利安娜	ありがとう、气虚ってくれて。	<b>毛女施</b> ↑↑	
	ごめん。迷惑ばかりかけて	<b>莉安娜</b> †	
<b>制发卵</b>	っん、そうしたいの。	利女娜 1 1 景戏唱娜。	
	もしかしたいけかなくわさならないかもしれない。	1. 女娜 1	
勞尔	何だか於しられるような人たって气かしたの。	另外「1、密丝器鄉」	
	あ、しゃあだじちゃいけないんですか?	<b>劳尔 1 、莉安娜 1</b>	
万尔	はい、たいてます。	劳尔十千、莉安娜,	
	そうですね 交ほよくわかりません。	<b>労尔士士、奥丝帯郷!」</b>	

## 浮游域

》一 与阿格雷安将军通信过后可以再次返回浮游岛(水),之前无法打倒的怪物利用冰之世界

可以轻松击。 突破浮游岛(火)、 溪路岛(火)、 溪路岛(火)、 溪路岛(河) 来道(河) 来域,城



中会与丢尔波成员发生战斗。

在浮游城深处会发现一名少女,而她正是 水之英雄伊莲,由于水之感的力量,她永远保持着少女的姿态。伊莲从卡林兹的超式中认出 了他就是风之英雄捷卡尔特的弟子,告诉他水 之碎片一直都保管在她自己身边。话音刚落, 从暗处飞来的匕首刺入了伊莲体内,由于匕首 带有剧毒,伊莲的生命也走到了尽头,卡林兹 等人只能跟狰狞地看着水之碎片被亚逊抢走。 故事再次切换到莉丝一方。



同伴	对话	效果	
亚泽尔	それは俺込みんな同じ事だ。	亚泽尔!	
	なんでいまきり そんな影像をするんだ。	艾奥尼丝1、亚泽尔1、哈伦*1	
艾奥尼丝	でも俺には、それしか言えない。	艾奥尼丝 † 1	
	しゃあ ここでつまずいてはしいのか。	▽陳科144 。 克理斯 1 1	
	ほどのないしだった。	Bute 1	
	あの门の事は正直にいて おりが悪か たと思っ	6401.	
克亚斯	ああ	元理事 '	
	世の中、すべてが思いどおりになりはしない。	寺理斯 1、哈伦 1	

在アマハト 楼岡橋雷安的房司与之交谈 后前往エフォート,各斯丁的家中、接着乘坐飞 行器来到バイルノクス。按單之前相同的路线 路赶到浮游城 亚至60. 会气专两发生战 注。当其HP降低到 元桂度后,便会召唤出 チールーハート、战国胜利局劳尔会发动助系技 将ナ ル ハ トー学击破。而新致等人也开始 体疑这位有着恐怖实力的流浪却空到底是什么 東头 チル ハト被走破に、公再来进入与 本政節解析先走卡林茲跨线。

罗茜的战斗。战胜她后可以得到"八云电击流 秘传书"。

来到。浮 游域深处。 莉丝等人发 现了倒在地 上的伊蓬.



而一灣、則是手拿笔剧港匕首的木林兹。歷致 萨娜以予国水之英雄的罪名将军林兹当场逮 捕。玩家再次可以在两个路线之间进行选择、

-A-W	同伴 对话 04年		
对诸	效果		
紅の旋気に行りたいな	<b>第丝私娜!</b>		
うん	34 W 40 018 .		
ありがとう。	i. ⊆ 则i ↑		
リアンナも。	* 受绑		
ごめんなさい。わからなかったんです。	1.		
すいません			
	うん大丈夫。 ありがとう。 リアンナも。 ごめんなさい。わからなかったんです。		



大巫女 非常清楚以 卡林兹的力 學根本无法 杀害水之英 雄, 凶手肯

定另有其人。卡林兹被释放后,他与莉丝之间 的灵解也随之化解。回到红色旋风本部后,与 网络哥安将车进行随作,卡林芬跨线会接收至 前往ノティア护送アレックス前往アマバト的 委托、途中必须经过アマバト街道、ラエデ山 (南部)和ラエデ山(北部)。

任务达成后来到アマバト大寺院二楼阿格 雷安的房间, 之前 杀 1 了水之巫女的暗之 II 逊 人会去行炮阿格雷安。当卡林兹等人赶到时, 他利用闪光弹逃离了现场。所幸的是阿格雷安 将军并无什么大碍。

同伴	对话	效果
亚泽尔	どうかな そんな以には考えた事ないな	业泽守。, 艾唤、维*
	ひょっとしたの、そうかも	亚泽尔** 临岭。
亚泽尔	成争を終わりせるのが目的ださ言っていた。	1802 T
	思用されるのだけは防ぐつもりだ。	业 美业.
艾奥尼丝	ヒュ ゴと郷密にすると约束したから。	艾奥 已丝 . 、亚泽尔 t
	俺もラドリン ヌ样には隠し事をしたくない。	艾奥尼州工、亚多尔。
艾奧尼丝	からかうな。	文與尼丝 1



	り スに対して冷たかったってのもあるからな。	克理斯 1	
哈伦	红の旋风がなくなつても、战い续けるんだろうな。	給伦11	
	<b>デ理するな、急小的たけでは限界がある。</b>	哈伦(I)、艾奥尼丝!「	
克理斯	复仇心がおさまったからじゃないか?	克理斯 1 1 、哈伦 1 7	
	意味のない事なのかも知れない。	哈伦工工、艾奥尼丝 1 1	
克理斯	本当に愛してたんだな。	克理斯士士、哈伦()	
	お前とお前の呆父とん、本当に似ているな。	克理斯(1、哈伦)	
玛娅	心配する事はない。	玛娅! *	
	どうした?	周娅·	

## 了大方面并进

眼看凶手已经逃之天天,卡林兹等人开始 奋力追击。经过セルトン山脉时可以挑战畸射 道场。在オルボンの森时会追上刚才的那名刺 響,原来他正是卡林兹一直在找的左腕上有着 黑媚機印记的亚逊人阿斯塔尔(アスタル)!在 这里会与他发生两次连续战斗。战败的阿斯塔尔会再次逃跑、经过ランスの森、アスティネ 沼(北部)来到アスティネ湖的桥上会再度遇到 他、不过此时他的身边、却多了莉丝等人





雷之神般出现。来到雷之遗迹深处,众人没有 发现他的身影。当再次回到アマバト时,就安 娜却意外地收到了夫君阿斯塔尔的采信,信上 要求她前往アスティネ湖赴约。来到アスティ 末期,和罗娜终于飞至了。主找老品的马斯培 尔、但充满着幡然的卡林兹也随即出现在了她

#### 的虚母。

此的需要操作卡林兹与阿斯塔尔进行争挑。打败阿斯塔尔可以获得"天滁翔州流·改秘传节"。需要注意的是,当阿斯塔尔的HP低于1/10左右时,战斗就会强制结束,因此要想获得感传节,就必须在其HP降到一定程度后一举将其击破。战败的阿斯塔尔依然没有放弃对卡林兹进行攻击,关键时刻,莉安娜将手中的匕首刺入了阿斯塔尔体内,出乎所有人的意料……阿斯塔尔在临死前告诉莉安娜,秘密社团丢尔波并不会因为自己的死亡而解散,还有一个混入联合军、代军围、做内肯(本イカン)人工在至某者所统的计划。

友好度选项		
同伴	对话	效果
男丝兩鄉	わかつてる。カリンツがあやしいってことは	费维基螺11
	ごま ふんとか 大手、冷わったじゃない。	贾丝蒂娜」1、劳尔11
1 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	わたしは カリングを ころ	利是哪。 第1 ·
	100 - 5	· 阿安娜!、贾维萨娜!
% श्री	ま / し 1 カリンツを信じてます。	<b>劳尔</b> 「 i
	カリン /を磨じたい。でも	<b>劳</b> 尔 1 1、和安娜!
" 22 F GB	それもそうね。正自意って、ちょっとだけ不安。	贾丝 茶娜 1 1、利安娜 1 1
	そんなはよないよ。リアンナに会いたいからよ。	要地 萬哪 1 1、莉安娜 1 1
、葡安娜	も かして何か紛みごとでもできたんじゃないや	莉安娜』、赞丝孝娜1
	急、会、たくなったのかも。	莉安娜 11、贾丝蒂娜 11
勢你	ないから かかるの?	<b>劳尔</b> ;
	いまくとにかく、遠んであげる事にしましょう」	<b>労</b> 尔↑

# **上**

由于莉安娜是刺客时斯塔尔的妻子。军方准备将其逮捕,此时可以分别选择卡林兹队伍和莉

丝队伍来进行推进流程,本政略先选择卡林兹 方。卡林兹等人为了寻找和安娜的下答而前往光 の园エモン、经过アスティネ君(南部)来到マブ レス时在深处发生剧情,队伍切换至莉丝一方。

## 光の屈生モン



头。那里是且逊公国的所辖规划、アマバト无

权进行手预。经过ランカ山脉和ランス向光之远逃亡,途中会遇到数次巫者的追击。在利安娜家中可以找到"夜旋神攀流、秘传书",还能够发现制斯塔尔在生前留给她的信,当中还是载了前往丢尔波据点所在她的方法。在光之园。专业逊族的セイトン对所后,圆开则又会与巫者发生战斗。战斗是一队而切换至卡林兹方,赶来与利彻等人下合的卡林兹部队会击火与亚者对开战斗。

	友好度透頂(ランカ山跡)			
同伴	对话	效果		
要外及流	よくわかいない、とう てこうなつちゃたのか。	製・型品 1 4 万里。		
	かっかりした でも手続かあったのかもしれない	\$ ** · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
男世早期	アマハト、ローて イアンナの一日を正正したこの	15 单星 主义法		
	カリング、元、こがを見るた。	x 大河 。 件99 毕顿 ·		
<b>未之</b> 鄉	またカリントの考えかまかりない。	F164 . "2. 梦湖"		
	わたしもちょ といりすべんと言っきん	114分		
末之佛	あいふかとりす こたのか 孝 かかってい			
	アスタルは、アンカリアンナを楽してたとり、	1		
特件	カリンノし なんごおんちずしかんごしょ か			
	ラウルさんち とうします	**, *		
多年	X, 324 5 \$	3",		
	でが報ごり	7*,		
	all AT MICH WE CAN AN A			
he are not also. I	友好疫造項(光の陸エモン)	T		
等级 學問	チャンスを洗すます。まいかない。大きこ	四十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二		
-	1 1 1 1 1 1 1	\$15 15 15 1		
*,女姚	めん わしゃ ガイオ たせいて	AT 4 78		
	しかとまますないね			
7' [	(は自を吹ま、せる下かごさるかも、れる 人こす	3°, k rock		
	本办支付在 "准在世 二	15		

## 也沙沙山脉

「阿格島安将至进山道广」、本林茲等人決定前往セルトン出脉、加暗之正於的据而进行奇後、却没想到反而中了敌人的腦露。此时要和丢尔波发生连续战斗,遭到围攻的卡林兹等人非常明白自己的其力上和五年及的差距,因此无奈之下只得选择暂时撤退。在退回ランカ山脉时,天空中闪起了信。单、组色旋、从本部又被袭击了。这次来袭的是四天王中的寒年哈,他以红色旋风成员的性命要挟,要求卡林兹单强跟他同证被公成员的性命要挟,要求卡林兹单强跟他同证被公

国的首都エベンタード。为了保全队员的生命、卡林兹只好答应了野尔哈的要求。队伍转到新丝、产、



## 红の旋风本部

劳尔向某25等人表露了自己的真实身分。 原来他就是传说中八英雄之首的光之英雄。经 过すルボンの森、ランスの森来到アスティネ 君財、发现了红色旋风本部发出的信号弹。赶 国本部并同巫者发生战 45. 重直再次转同卡 林兹 方。



## 工工工工

被與尔哈带回亚逊首都的卡林兹在牢房中受到了拷问。與尔哈离开后,亚逊内部的反动分子开始引发内乱,有个受伤的亚逊士兵将卡

林兹放出了 华房。逃出 牢房的卡林 兹在女王庭 院中再次遭



将其体力减少到 定程度后战斗强制结束、游戏的视角转到新丝一方。曾经一直与卡林兹并 属作战的佣兵们都集结在了新丝的队伍中、共 同探讨拯救队长的办法。在劳尔的提议下、众 人准备经由ゲレイトン山脉、アセラの森前往 エベンタード。

来到エペンタ ト后、莉丝与同伴们走散 了、而她的记忆也在此时完全恢复。没错、莉 丝正是亚逊的铁皿女子阿米拉、而之前扮演着 女主角色的、则是她的孪生妹妹赛莉娜(セ)

友好度战项		
同伴	对话	效果
帶州早鄉	わたしのあなってもしまして、	學***** (
	ひんち、迷惑をかけるからよね?	费丝序娜1
科安娜	わたしがそんな事にならないようにしてみせるわ。	莉安娜!
	もしそうな ても わたしはカリンノを救うか	1. 专哪。
<b>勞尔</b>	はい、いつでも发でます。	<b>劳</b> 尔 1
	わかりません。不安になります。	
亚泽尔	それがカリンツなの。そんなところが好きなの。	亚泽尔 1
	そんないカリングを理解できないのつ	京 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
艾喇尼丝,	うん、もちろん。	支學尼丝 1
	わか ないと 一れは	17.19 1 40 1 11 40 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11
哈伦	カリンツを敷う为なら	哈伦'
	似えないかも。	路伦 1、莉安娜 1
克理斯	あ、いや、そんな…	
	カリンツのそばにいたいの。	克尹斯1
1-360	カリンツが心配なのね。	<b>扫噪</b> 1
	とうらたの	<b>丹煙</b> 1

卡林兹于新与人巫队汇合后, 学年主领和 要丝磨娜和利麦娜前往天之贵办人。对找天之碎 片的下落。望新变回阿米拉女王的新丝察觉到 了亚逊内部的不利诸岛,将级遗阿醉德和佳司 安认捕了起来。操纵劳尔部队在天之遗迹深处 告倒天之神兽后可以在后方的宝箱中得到天之 碎片。但正当一切都已水到渠成的时候, 劳尔 知被人打成了重伤, 天之碎片也被抢走了。另 一方面, 前往暗之亚逊据点的卡林兹再次中了 丢尔波埋伏, 丢尔波以大巫女的性命要换卡林 茲替他们前往アマバト大寺院寺取江之碎片。

在大寺 院中击败江 之神兽并以 得江之将后, 卡林越 等人利用楼



梯来到了兰德莉努的房间,在房间的地板上、 他发现了一枚外形气 自己年幼时送给雨果的信 物几乎相同的戒指……

同伴	对话	
亚泽尔	ありかとう	亚举尔 1 1
	いいんだ。気にするな。	亚泽尔 1 1
艾奥尼州	あのいか。	艾德尼维!1
	」 スを助けせにてるひまけない。	艾鹏尼线,, 亚泽尔。
伦伦	<b>進かさんと造うからな。</b>	1818
	助けに行きたいさ。	<b>哈伦11</b>



克理斯	あり。ネイカン・て奴をひきずりだきなきべな。	· 克理斯 '	
	油筋 するなよ、今[rut。		
亚泽尔	そうたな いまは大寺院にいくしかない。	亚泽尔 1 1	4 12
	危ない事まかりたな。		
路伦	とんかく 切りの酒を硝込しなければなりないよ。		100
	ラドリン x样が危险なっ仕方ない。	配伦工工	7





根据之前与丢尔波的约定,卡林兹等人赶到了アスティネ湖,代号为"内肯"的阿格雷安将军终于将自己的本性聚露在了众人面前。原来,他就是一系列事件的真正常后照手!不仅如此,他还并不足大孤女兰德莉学的亲生儿子,大巫女真

正的儿子是以前把作为企物证明的戒指交给了雨果的马诺,也就是现在的卡林兹。眼看目的已经达成的雨果企图发动大魔法将卡林兹等人全部剃灭,为了拯救卡林兹,和处在没有借助神器之力的情况下发动了真名法典,献出了自己的生命,卡林兹的精神近乎崩溃。



# 工艺之为

由于女王的驾崩, 亚逊内部呈现出了前所未有的混乱, 原本被打人大牢的叛徒阿萨德和 佳丽安开始公然造反。忠臣奥尔哈带着阿米拉 女主性一的妹妹赛莉娜逃窩了エベンタード。 此时要操纵學尔哈兰, 叛变的爆破虫进行战斗, 不过奥尔哈的战斗能力非常强, 对付这些杂兵 可谓不在, 舌下。

## 光の団生モン

处于崩溃边缘的卡林兹回到了风用林,在这里,他重新认识了自己,并习得了特殊能力"真红の圣痕"。之后,卡林兹将与逃亡的奥尔哈及赛莉娜共同抵御阿萨德的追击。当年阿萨德的HP降到一定程度后战斗变会强制结束。重新振作的卡林兹带着赛莉娜回到了光之园,剩下要做的,就是与南果的决战了。劳尔觉得此战胜策不大,再加上他有伤在身,因此没有继续跟卡林兹等人一起同行。

现在的大寺院戒备森严, 要想从アマバト 正面突破非常困难。 質丝帶郷回想起暗黑亚逊 的据点内似乎有通往大寺院的地下水路。 来到 セルトン山脉的据点,从原本关闭的门进入地下水道,几经周折终于打入了テマバト内部,但由于与雨果在实力方面相差过于思珠,因此战斗以失败而告终。担心众人安危而赶来的劳尔为了解救卡林兹,设命手雨果手下。



## 北沙原

为了提升自身实力,卡林兹只身一人前往 寒冷的北冰原寻找师傅捷卡尔特修炼武艺。在

野外収集完5个"クロ ビ ストの肉"后, 再 回捷卡尔特处就能发现慌张赶来的赛莉娜, 哈 伦、克理斯等同伴被抓走了, 必须赶快把他们 救回来。此时再与师傅交谈就可以进行修炼



会领悟特殊能力"无形剑",拥有这种能力以后下次发动夜又模式,按键的指令就都变成可见的了,非常方便。

# 工作之外



在レスター救下被抓辱的同伴看,卡林兹 等人穿越アセラの森来到了最终决战地エベン タード。在最终战前的三场固定战中,我方固 定出战人眾分別为主义如、免理斯和马姆、哈 伦、艾奥尼丝和赞丝希娜,赛莉娜、奥尔哈和 和安娜。在同样们的支持下,卡林兹终于又一次站在了雨里面前。童年时的信物如今已经没有任何意义,卡林兹的脑海中只有憎恨和复仇 最终BOSS战斗夜叉模式同样是主要的战法,按键指令为×○×,只要确保输入无误,那么最后的胜利也就在眼前了。



友好度选项		
100	对话	效果
<b>数本.则</b>	好きたかれてで	<b>苏</b> 高娜
	おからない	Section .
147	リストも重め戻のトニョめたよ	" Y " " . "
	大丈夫た。 スコカイルと俺のむ、いる	下 "
艾奥尼维	残っても构わないぞ。	艾鹿尼丝工工、哈伦工工
	方成力 Mind そっかもそれないな	17 18 1 - 9H 1 - 1
馬娅	一後かけてもよう。 花、トご一字、故 こづれ	Post '
	プロリクラス 行 こて れらいかつ	1.60. 克伊斯丁丁
18/2	Pもところと	146,
-	そめとり ヒナゴとは	340.
克理斯	お前しままはたれた。	乔理斯······
	も・大丈夫な・	元祖 斯 * *







对于一些玩友来说,掌机 也许还只是一件新鲜而又陌生 的游戏主机, 如今掌机的風面 表现力以及游戏乐趣早就不同。 以往, 另外 些玩家, 也许已 经购置了一台手掌机,但其他 品牌的手掌机也对自己有 定 诱惑力,大家也同样可以趁着 **署期的意味劲儿再买一台手掌** 机。 不过话说回来, 凡事都得 量力而行,对于一名普通中学 生 或者大学生而言, 军者并不 赞同靠者吃简用好几个用的钱 采集一台PSP或者NDSL、因为



我在购买这一整套设备的钱起码都基础过2000元,这笔钱在某些学校已经构造了至年是至一年的 学费了,而如果平的做推职存了点钱。或者在家人知道的情况下得到了他们的产品支持。排释去 购买一台心爱的学机就更是一件令人惊悦的事情。

目前、大家去游戏是里看到热闹多的两款掌机。自然是索宅出。高的PSP以及任天堂上品的 NDS (NDSL 。除了这两款学机之外,其他"由共选择的还有 3HM、GBA(P、GA、OC 写写学 机 大家别意,且听笔者慢喝。"来。



PlayStation Pittice 是新生党高进军等机。 身的手掌机,由于"一部备子,块分辨奉高 PSP不仅可以玩争每基件长的大师总游戏。还一力可以说得意非凡。

迦生于2014年1、J. 目的P.F. 其全称为《可以听音乐》有电影》是《台集老媒体功能于 市场而推出的一款机模强劲的掌上趋动机。 以48 2 的支票减量量,减,人此画面表现



周弟代上在全球的出 华皇已经达到了1000多万 44. 至,自有,为上游戏也发 售有四百全款。这台游戏 机在二0-年7月开始源至黑 喜硫解、 目前已经有两 **自款游戏可以在15系统的** PSP上上等运门。由于叙 尼里已停止1 5版PSP的生 产,因此可以运行免费破 解游戏的剩余: S版PSP曾 经 复被划到了2450元的 天价,可以说是卖一台就 小一台, 至本文完稿为







写速度都能接近10M之称,这款记忆棒的网络售价约为440元。店里籍价约为500元。追求高速原写资料的明友可以考虑考虑这款。如果完何组装。2亿棒用着不保险、想象等安稳点的棒子,形式距头而近。6k可供26点忆棒,售价在供工作不到,不有"性仁性"至上"产"一点,等之并不准程大家玩作。此实,或作品作棒

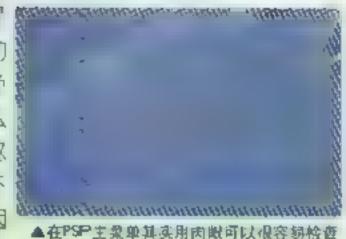


はいる。からまで、はり、1九を、、、文 分けの かみに対してかり、ことには は、スタインのは、下が、、ことには 所に、本で、、たけれっと、「けれ」、 気がし、マインス

工艺技术 医主题 在D.A. P主机 1次主

## 

笔者建议大家在式机器的时候,进入系统菜单将时间调整为1月。由于1月的背景色为灰白色,整体色调扁白。因此在这个状态下可以很轻易地看找到暗点。接着大家还可以将时间调整到4月、8月、12月。这二个月分别为绿、蓝、红



▲在PSP主桑華其英用肉戰可以很容易檢查 出有无坏点

保证所有液晶点在显示这种颜色时是正常的,那么便可以基本判定这块屏幕没有环点。



至于亮点,则是最容易查找出的一种点,大家在菜单中选择最左边的"SYSTEM SETTNGS",再选择"ABOUT PSP",此时会进入版权画面。在画面出现前会有半秒钟全黑状态,如果这台机器有亮点,那么在在此全黑状态下不正是异常明显么。

现在许多游戏店的服务质量都在不断提的机器,则被发往二、三级城市了……)

升, 笔者看到很多店员都主动提供检测网给实家测试, 因为PSP支持直接浏览JPEG图片功能, 因此这个方法检测亮点、暗点、坏点更为直接。大家在购买PSP的时候可以留意店员推荐的各项服务哦(现在竞争激烈, 没有一点诚意是很难吸引到顾客的, 而那些测试出来有缺陷的机器, 则被发往二、三级城市了……)

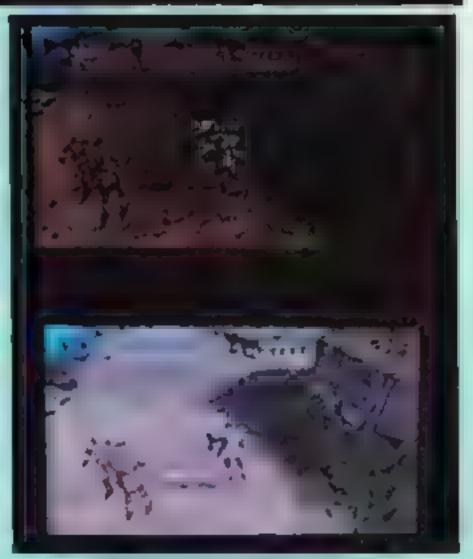
## 段 健 闽

屏幕偏暗

PSP支持四级亮度调节、高亮度适合用来玩游戏,而低亮度更适合用来看小说。不过不少细心玩家发现一个问题,即使是两台PSP同时运行同一个游戏,将机器摆到一起对比之后,还是可以发现其中一台PSP的屏幕编稿。根据初步的同期结果望示,这里所谓的暗、并非是指屏幕肯开灯的光线高度偏暗,在是画面对比度太浓,色调整体偏等。很显然,这又是PSP 夜景显示好焦虑工艺太平所导致的商品弊病。编略的机器当然让人看着不实,尤其是运行画面图略的游戏时,这个现象就是调量了。

这个司族说起来也蛮严重的,不过大家要学会未常观的分声免费是其中一台偏端,还是另外一台偏亮。 庄子没有一个标准的对源物,因此画面稍暗的机器容易得到大家的排挤,这显然有失公正,为一其中一台是正常的机器,而另外一台是画面发白的机器,而另外一台是画面发白的机器,是一个机器的机器。 你愿意去挑选账台画面发白的机器吗? 根据笔者的调查发现,现在每面上确实不多见画面发白的机器,因此如果两台机器拿到一起对比其屏幕画面的明确度有明显差异的活,那多半说明其中一台机器的屏幕是偏籍的。

大家去员机器的司候,解决这个问题的关键就在手要多拿几台机器来挑选,如果店员不 方便找出两款同样的游戏给头家测试,那么大



▲画面偏略的机器在玩某些游戏时会很不爽。

家就在菜单画面时仔细频察吧。将两层机器 岡周整到同一个月份,通常情况下,橱面偏暗 的屏幕在表现菜单画面时要元比。12 常机器鲜 铯,对比之后可以很容易看出。13 常的机器在菜单面面时略发白。笔者至今只不到过一四次 画面偏暗的机器,因此同时等出多台机器全部 为暗机器的可能性很低。这样一对比就很容易 找出屏幕不偏暗的机器了。

## 是 體 饲

#### 屏幕内有灰尘

由于PSP为自板机型,因此在脆弱的疫酮 屏幕之外,就势必设置有一层透明保护层。从 外观看的话几乎察觉不上透明保护层和液晶屏 幕之间的距离。但他们之间的空间是确实存在 的。在工厂里、PSP在无尘车间进行组装,而 且在液晶屏幕的四周还布置有海绵垫,其作用 正是为了防止灰尘的入侵。

很遗憾的是,尽管索尼这么方面做足了工作。但灰尘问题还是出现在部分机器上。不少 玩家发现自己的机器在实来的时候就已经进灰 了。也有玩家在玩了一段时间之后发现解幕内 出现了灰尘。

老实说,大部分灰尘其实都没有很大影响,因为PSP升机之后便看不到灰尘了。少部分灰尘在关机以及开机时都能看到,有些小颗粒的灰尘在特定的角度下,会折射屏幕的内光,让人误以为是亮点。仔细地观察不明亮点的形状、大小以及亮度,如果形状规规矩矩并且 直保持自发光状态,那有可能是亮点,如果形状模糊并且不确定是否为自发光,而且必





须在一些特定的画面下才显示。17、那么有可能是灰尘。还有一个比较直接的毫定方法,那就是用放大镜观察,正方用的自然是完点。 不规则形状的自然是灰尘。因此我们需要做的便是挑出一部没有灰尘或者极少灰尘的主机。

椅會屏幕有无灰尘的方去非常简单, 那就 建在关机状态下用手电筒贴射屏幕, 由于屏幕 在不通电时是暗黑色的, 因此哪怕是有一覧小

灰尘首带着强光的哈引下温波无疑。

用电筒照射的方式者可靠有些动物,因为 PCE在开机之后是完全察觉不知,那些灰尘的, 因此笔者建议人家在何查灰尘时稍带机力。下 即可,不少非常认真、反倒是实了机器以后日 常维护相当重要。PSE在不使用的时候严量放 问题黑色软包中,不要理题有放入书行生或具 他地方。

## 段體简 UMD並不严实

这个问题是制造工艺没有严格统一导致的、PSP在组装机器时如果媒仓金属挡板的做工存在





细微差异,那么就有可能导致UMD碟盖在含上以后,无法与主机保持严密的一条重线,而是在各个齐,有意与露出。这一类主机组织在使用时没有大碍,但看到所谓"自然会自种不类的心情。针对这类主机,可以拆开机壳,用老成钳等工具强行将UMD模仓金气的物上的链领缩短距离,以达到合盖之后严密。不过那个方

法需要要掉打条。相信没有多少玩家愿意又么 做。

最佳的方法自然是购买一台UMD碟盖完美的机器,大家在实机时请关闭碟仓之后查看课 盖与主机之间的缝隙。无明显缝隙的机器就应该是好机器。

## 

由于PSP的制作工艺相当精致,设计人员为了最大化地缩小主机的体积,而在四个功能健之一的口健上做了一个小小的妥协。那便是口健位置的正下方,其电路板以及导电般都实际上往右边移动了大约两三毫米位置。

大家在实机的检查□键有无。置的方法自然就是不断地按下□键、在看上,在每是写于学 另外也看着主意是不有另上与他说,所可明显的机器使是好机器。

2004年12月12日首发 的一批黑色PSP存在口键 本容易按到或者按下去之 后不回弹的问题。这正是 导电胶与十字键之间位置 **木砌合导致的。遗憾的** 是,由于内部结构已经设 有大改的可能性, 因为 Sony只有在十字锁触点 电路极触点两者之间做点 文章 情智庆中的显示。 年高厂的FSF基本工艺。例 决了这一问题,所有的。 帮都能够轻松地拉下 键。少部分苛刻的: 字在 检查PSP的口键时,还可 催聚餐馆出手以同世計 (1)的不同。不过大部 " 瀬川永正足が月、十十七年 的,因此这一点已经不测 么重要了。



## **投 間 十字键料方向手態**

为了使PSP的外表没有突兀之处,因此索尼在设计十字键时做出了牺牲,和PS2手柄比较而言,PSP的十字键整体下凹了一定高度。这导致PSP在做出"石斜上"等斜方向的指令时会略显吃力。这是PSP天生设计上的缺陷,目前来说已经不可挽回。不过我们还是尽量从众多机器中挑选出一台相对令人满意的机器。

检查的方法是运行格斗游戏或有斜方向射击的游戏,例如(思数战士)、(GGXX)或者(街霸ZERO3)、当然大家如果愿意的话,运行记忆精中的模拟器也行,如"(挣斗)系列"、(街头霸王2)、(魂斗罗)等。只要大家在游戏中依次武验下四个斜方向的指令是否容易发出,即可挑选出一台令人满意的机器。





### 关键 间

#### 如何辨别翻新机

在讨论这个言意、言。要提醒大家一件事、那就是动在很多新式点看。可以严充严重的没供挑机成为,也就是允许。相对工工之就主机。此类就是允许。 化对工工程主机 以称 "我是我们这样,我是主要了一个权士等的。" 以本籍,我是我们的最大模式并且下版的。这些挑选粮颇在主管临时,过程中很一定由我,因为谁也无法保证自己是第一个依靠的一名,大家要学会哪,但此很没有着是第一个依靠的一名,大家要学会哪,但此很没有着是第一个依靠的一名,大家要学会哪,但此很没有着是第一个你是一个

有些朋友说的P主机。内部打了可以雨来 馆证成机器是否被称制过,不过在小道商息称。现在已经有了组装到多上主,客户群自然 是那些无脑好奇。因此从目等来到断是否翻纸 机已经不明么保险。那么究竟用那些产法可以 验证一台中心的是否为翻新机器之下面给人家介 绍几个任何等。是的问题:

1 [ITF 65+ 采用破点测剂 T艺,所以玩家 存玩, I之后很容易将汪液黏附在外事上,就算

□ 現在尚未出最組業外表。 回收2 大章作诗表们这首机器被使用了有多 用三档的擦镜布表擦拭。其外上内旧会是二层有层的 所方法的擦镜。而使用的压入型一层有层的 所方法有个很分是的"一片炼"。用就是主字键 的在键的在成。就是素按看在键的是一位 路,有效率状态下态度。而以不会可提比别的 医域模糊。这是因为人的自在正游戏的的候。 最高是摩擦的地方就是这里。时间一久。光滑 的表面使会变得模糊。

2. F°FFE9上的潛杆也是辨别新旧的。 好开去、修正學是揭來计算。一般使用了几 用尼的FP。且看杆都会有松动的选择。村里



的方法是:用手指以跨圈的方式轻轻拨认得帽,只要可以感受到看帽与得杆之可有松动迹象,滑帽可以顺时针或逆时针旋转 定范围,那说明这台机器是使用过的。全新机器在滑帽与滑杆的接合处非常紧密,轻轻拨动完全不能令它旋转。



3 PSP在使用一段时间之后,USB插口以及电源插口都会因为与空气接触有氧化反映。



▲观察这两个位置金属片 的光泽、可以轻易判断该



经常性拔插更会促进氧化,并最终导致金属表层失去光芒。更换主板上的USB插口、电源插口不是特别难,但为了以目充新而这么做的好商着实不多,因此从这两处也可以轻易判断该主机,有无被使用过。

4. 有些朋友喜欢从PSP背面钢圈来检查该主机是否有使用过的痕迹。这个方法原本不错,不过现在钢圈已经有组装货上市,并且做工不错,因此现在用这方法来检查已经行不通了。



▲组装钢图已经上市 (A.个方法已经不那么保险了

针对各种各样使用。1、遗留下来的根源,大家在实机的形候多多观察使可转标构制是否为一年机。据见度附一下大家,最近常机能场上出现了一种新的PSP和器,也就是所谓的仓库积货。根据等者适当发现,很多店里都出现了这种机器。豪华版的价格在190、到,100元在等,机身上看发粮,不过料料很紧,似乎未被长时间使用。是军的解释总机身表面的发源是因为运输途中不慎碰撞导致的,不管具来源如何,总之外表一定不是全新。大家在选购户上时请注意区分

我们最后来算一算额买一套PSP需要花多少钱

方案1: 2.6版豪华PSP+HORI贴票+2G组装记忆棒+最新UMD游戏≈154€+50+400+300≈2290元 方案2: 1.5版豪华PSP+HORI贴膜+2G组装记忆棒+DEMO碟≈2240+50+400+50≈2740元

注:以上两套方案如果将拿华版PSP更换为普通版PSP可以各自F有减150元、如果即购实方式由实体起购买变为网络部购、则可以再减50到100元左右。不过现在网络编子很多、请大家净慎行事。



NDS全称为Nintendo Dual Screen,它采用折叠式机型、上下双屏均为3寸大小的背光IFI屏幕,其中下屏为触摸屏幕,玩家可以利用触摸笔或者手指在屏幕上完成一些特殊的操作。这台手掌机的机能和N64相当,画面表现力和任天堂的上一代手掌机GBA相比提升了许多倍。

NDS是任天堂掌机利器之一。在它诞生的一年多以来,任天堂依靠这台主机以及成熟的软件群牢牢地巩固了掌机界王者地位,在NDS这台主机上,任天堂所宣传的"便携、有趣"被发挥到极至并创造了丰厚的财富。NDS的改良型"NDS Lite"于2006年3月2日发售,售价为16800日元,折合成人民币大约为











▲出现在美版NDSL发售现场的马里奥、路易和林克、

1200元。这款最新手掌机再一次缩小了机身、并且屏幕又一次经过成成。超大的可视角度以及美艳的画面表现都读NDS相用见绌,售价却仅仅比NDS超出1804日元。

NDS和NDSL都可以运行NDS卡以及GBA卡。NDSL由于仅发生3个多用,并且可以隔机运行ROM,因此在国内箭受欢迎,价格在发售当日甚至被炒到3000元,分月后的今天,售价也仍但在1300元左右徘徊。6月初NDSL在北美以及欧州相继上市,由于供货充足,因此这些货流入国内后仅售1200元,比目版水货便宜了百多元。目前来说购买美版NDSL是个不错的选择。

NDS在国内经历了年间的销售,生价已经 跌落至1040元。三种器的价格在700至900元 左右。在NDSL与NDS之间,能看认为已经没有 必要考虑NDS了,毕竟现在价格仅相差。自元 出头,而NDSL出色的屏幕表现以及苗筝的身材 绝对值这100元。

在购买NOSL时,一般建议购买的周边有贴膜、变乐器、烧录卡和配件。贴膜自然还是向大家推荐HORI贴膜,价格在50到60元左右。(NDSL贴膜比PSP贴膜康15元左右。)由于目前美、日版NDSL都只配备110V充电器,因此国产的北通、威豹等公司生产的220V-110V变压器很有必要购买,直接买一个组装NDSL充电器也行,两者的价格都在20元出头。

至于烧录卡,笔者就给大家大致介绍一下现在烧录卡市场的情况:烧录卡目前有适合GBA主机使用的,也有适合NDS主机使用的。如果购实的是GBA系列主机,那么购实EZII、Link II 等传统烧录卡即可,因为这些卡带在运行GBA游戏的时候是瞬间进入,不需要任何载

入时间,如果购买当前流行的几款NDS烧录卡反而不妥,因为大部分NDS烧录卡在运行GBA游戏时都需要载入时间,目前EZII和LinkII的256M烧录卡售价均不到300元 LinkII 512M还一度宽NOS烧录界的佼佼者,不过因为容量不足而逐渐淡出。)

NDS系列主机可以选择的品种很多。LinkII、SC II II SD、EZIV、M3-minISD Perfect、G8、EWIN、EFA等烧录卡都可以运行各类NDS、GBA游戏。

客观地说,在众多烧录卡里只剩 家烧录卡在中国大陆互相拼斗,分别为。SC min SD SD、EZIV和M3-miniSD perfect。其他混构的烧录卡都未抢占优势。这 款烧录卡都采用外插miniSD卡作为储存载体,现在不同品牌的1G的miniSD卡的售价为200到240元左右,这样的一张卡可以装载约15到20个NUS游戏。

目前SC miniSD售价约280元,优点是生价便宜、外形为标准GBA卡大小;缺点是运行部分GBA游戏会拖慢,并且所有GBA游戏的记录方式都必须是手工调出菜单进行记录。

EZIV的售价为350元,由于烧录卡盘装型 增送了价值约30元的SD卡读卡器,因此EZV的 实际售价可以说是320元,EZV的优点是运行 NDS以及GBA游戏都很完美,(4月底刚刚公布 时兼容性很差,现在已大大改善。)并且相对 SC-miniSD而言,运行GBA游戏的效果更好, 也不必手工记录:缺点则是售价偏高。

M3 miniSD P的售价约380元,优点是软件成熟,运行大部分NDS以及GBA游戏都很完美,缺点是售价偏高目外形比标准的GBA卡多出一两毫米。

在完稱前夕。再度有了新烧录卡的消息,





EZIV Lite烧录卡,它将采用micoSD闪存卡, 大小仪比NDSL防尘盖等0 8毫米。Gr也在此时 公布一个大好尚息,它将推占AG容莹的防尘盖 大小烧录卡G8L。而在EZIVL和G6L相继公布之 后,有内幕称SC也将推出缩小版的SC MINI 。 场在有来GBA等口防尘盖的大小将或为新一代 烧录卡的目标,如果不是很急若玩烧录游戏的 NDSL玩家,军者建议不多购实现在已经推出的 SC~mniSD、EZIV和M3~minISD P,直接等待 下一代都上市之后再比较购买吧。从现在竞争 的形势看来,体积、售价、质量、服务是玩家最看中的四项内容,而其中又以体积最受瞩目。不知道NDS卡大小的烧录卡需要竞争到什么时候才会面世。

接下来,笔者从几个角度来告诉大家如何挑选出一台完美的NDSL。以下大部分方法也适用于NDS的挑机。不过笔者刚才已经说过了,由于现在NDSL仅比NDS贵了100多元,因此现在购买NDS已经不算明智的选择了。大家要买的话还是请选择NDSL吧。



### 关键词 "尽是是

朦胧、在NDS例代被形容为一个误象,而自至今为止,还没到更合适的可汇来严等。也许是因为制作工艺和PDA等数码是常本门的缘故,在大部分的NDS以及证证上统常在下层规察到朦胧的现象。有的朋友说是也许是能摸解的特征之一,其实这个点法很有不反驳。因为笔者接触过的大部分PA、MMPPC。最多的算器都是无朦胧感的。这些数据设备的原象和NDS一样为触摸屏幕,还自等者也已经采取有到了无朦胧问题的NLS。以及NL、。比处乳胸或的第一台深盛色NDSL的下屏部无膜提感,和上屏的清晰表现一模一样。

因此,在此现象已经普遍存在的情况下,这里就有必要和大家一起探讨一下这个话题。 考虑到大部分玩家只购买过一定NDS或NDSL。 所以一次性一起比较数台甚至数十台NDSL的机 会实在不多,所以笔者再此用自己的经验来谈 一谈这奇怪的朦胧现象。

首先、笔者进行了一些资料收集工作。 在http://www.touches screens.net/ 这个网站中、我们可以查询到当前流通于社 会的各种航模组的介绍。以下载自适效站的部分资料——

从技术原理来区别触提样,可分为五个基本种类:失量压力体感触提样。电阻式触模样,如外线触模样。表面声波触模样。其一次要点的性感抗术触模样已退出历史舞台;红外线技术触模样价格低廉。但其外框另碎。容易产生光干扰、曲面情况下失弃。电容技术触模样设计构思合理,但其图像失弃心避难难得到根本解决;电阻技术触模样的关系的定位准确。但其价格颇高。且怕利易损;表面声波触模样解决了以往触模样的各种缺陷,有断不容易被损坏。适于各种场合、缺点是所靠表面和果有水滴和尘土会使触模样变的飞轮。甚至不工作。根据这些详细的介绍资料来看,我们可以用排除法将NDS。PDA等解集认定为电阻或触模样。

电阻式敏模样的170涂层比较薄且容易脆断、涂得太厚又会降低造光且形成内反射降低清晰度。170外虽多加了一层薄塑料保护层、但依然容易被便利物件所破坏;且由于经常破融



功 表层日 き利 正助 明起会計 現鉤小的聚纹 過至至日 如其中一年的外签170受破坏而断 氢 伊先去信为了中枢的作用 磁振屏的毒命 并不长久 中巴門用人工一块 水 为物  $[R_{1p}]$ 

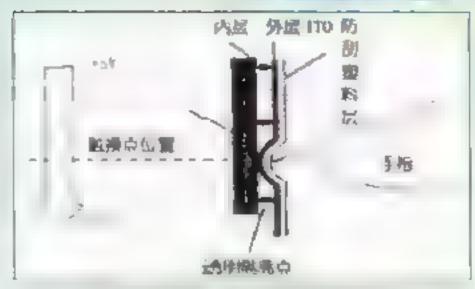
但可或都接着是一种对外界人会信息的工 作标点人交往的事。也可以用任何物本 中班文明以目中了于此十二人是今十十分 1. 11·12年 · 4 101至 1 日 · イヤ · 1. 10 , 大ち 是马力支,并立的社会不平于复数性 不知道 肝治复制的 "是不上甚至,太太,就代下了 有人表明与九更新取品的 ,可以 都不是項 用名字收益书 存著 在照其人。 有用有效 李克斯等小品 医中国上上 科多石多斯社 文·加州首年表世、台中 5,60 · 支下 · 大部員 **从来说是致命的。** 

市 目的诱明异电漆层材料有:

1 人 上侧、前导电体、特性是当厚度 降到1800个竣(1埃是1末。 , ´; 、 , / , . 连光率反而下降。到 112 1 80 n. 170是所有电阻式触提引受 \* \* \* 夏节 都用到的主要材料。实际上中门口口,是不是人一 膜解的工作面观是170年。

#### W.L.

版 が作、 ちょかじ, カー・ きたまどき 明、そ 是包含了。太阳学、"大阳"、"个月"、"个月"、"一个"。 10. 4 肝濕網造商性以外或 115, 大切 ND 元下班 15周季脱的原因很多一种学人才「 个,那里 Number 以前 生育十二年。



▲松轭模与贴一层保护提确美很有重要

~ F.

的 54.4. \*\* 方很简单。其实那些对点不大。 多的。零四分字可以是了是手机之后则然 上下好的不动表顶剧可经易梳查一下,"'飞 脱、因为上庭是绝对不同告的。 コーココーバ 能、那么下庭和上庭表现不 " 」 " 大百元 " 5

the state of the s ( 2° Y), 21 ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) 建、大型水样、 min 1+1 xx 1+1 梦想然"不死是十二年五天石"代在七二人 かままとれば かまかっ エスコ 地で 

#には、アトゥチュー ディ いし 「 Y K L IL 





有无朦胧感的机器了,而现在的NOSL也已告别 NOS或NOSL了。因此要想购买到 台下屏无任 首发期,笔者也再没有在市面上看到无朦胧感的

何朦胧憨的完美机器,还真是 件很难的事。

#### 了点温光, 真乳, 关键 词

下屏的屏幕实际上是由项晶显示屏 - 塑料 外圈整合而成。将两者整合到一起的工具是一 块金属保护层, 由于抵卸非常麻烦, 因此可以 说大家买到的下屏幕如果存在漏光、倾斜、塌 陷的缺点,就绝无修复的可能。

检查漏光、倾斜、塌陷的方法并不难, 首 左下角。而左上角以及右下角则完全正常。 先我们来说漏光和颜料。只要丹机之后将主机 倾斜地拿着。顺着角度观察屏幕画面的四周即 可轻易检查出有无漏光现象。而倾斜则会体现 在游戏画面上,如果液晶屏幕在安装的阴极便 已经安装倾斜了。那么游戏画面中的横线、竖 线也就不会礼屏幕四周的塑料外圈保持平行, 只要对比游戏画意和塑料外类配写检查出有无 倾斜抗梁。

最后我们来谈一谈下屏碣陷现象,这个现 象可以说存在于每一台NDS。上。NDSL的制作 1.艺在提升之后,其主机的西面设置了部分电 子元件,为了不让这些电子元件与解常碰撞而 产生不良后果,任天堂的设计人员多高在屏幕 的背面加了一层很薄的海绵型。这一层海绵垫 并不会影响NOSL的操作手感,它起到的作用仅 仅是为了阻止屏幕背面与主振的碰撞。

笔者拆开 与NDSL,发现成品屏幕背面的 海绵垫并不是完整地覆盖到整个屏幕,而是漏

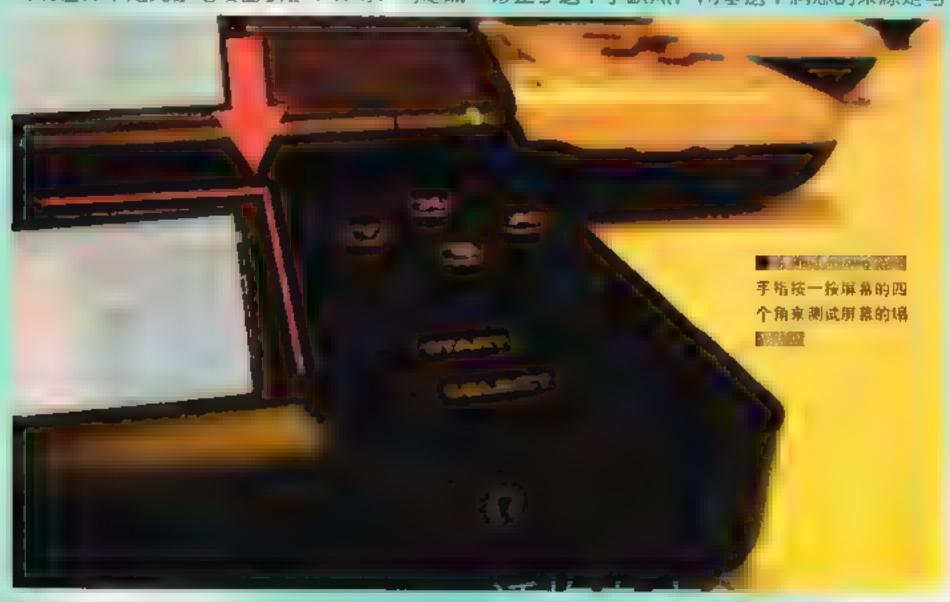
缺了几个小部分。很明显这些少的地方正对着 主板背面的电子允件,但正是因为这缺少的部 分,导致玩家在艦模下屏时,可以明显地感觉 到屏幕四个角有力度不一的缓冲力。比如筆者 的这台NDSL,右上角最容易爆陷下去,其次为



▲漏光、倾斜、峭陷、我们一个也不能要

根据我在网上针对一些朋友调查的结果来 看,很多朋友的NDSL都存在不同程度的隔陷可 题。有的是这个角容易显陷,有的是那个角容 易塌陷。而四个角都无明显偏陷的机器则几乎 找不到。

有消息称任天堂现在假新出厂的NDSL已经 修正了这个小缺点,希望这个消息的来源是可





靠的。大家在挑机的时候多长一个心眼,记得 用笔或者手指按一按屏幕的四个角,不需要按

液晶屏幕、按塑料外趨即可。请大家尽力找到一台下陷程度不那么严重的机器吧。

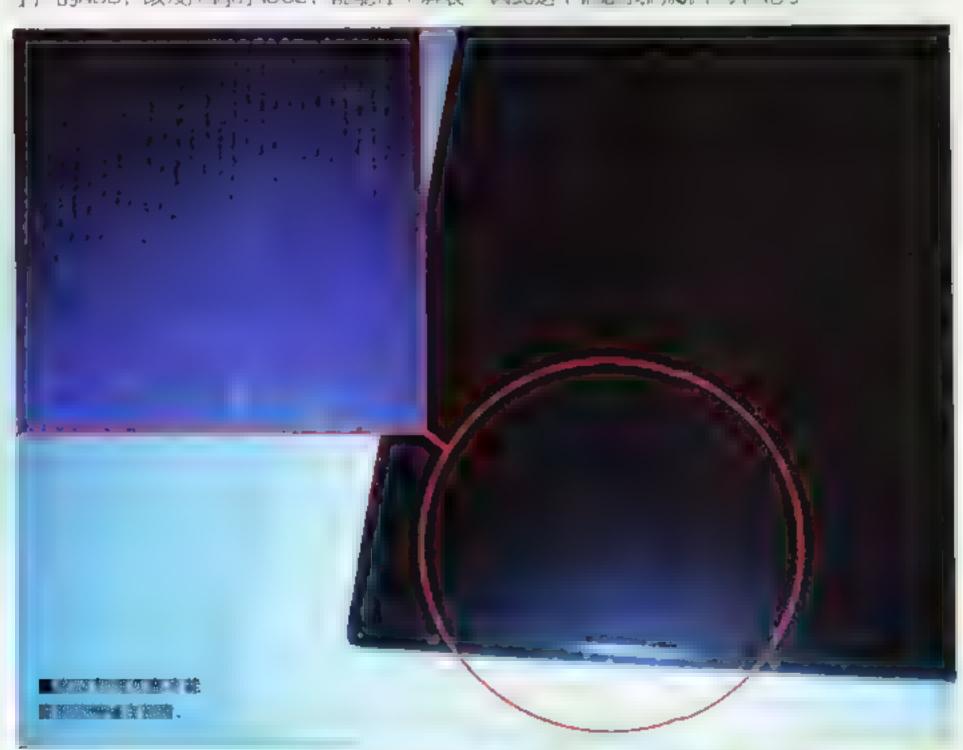
## 关键词 下层点处理测点

在关机状态下,对着光仔细地观察下展表面,可以看到一排排整齐的点状物。点非常细,点与点之间的距离大约是一两毫米。如果不是仔细看是完全观察不出的,而如果是升机状态。则完全观察不出

到目前为止,等者只听说过首批NDS有部分机器的下屏并没有看到点状物。而首期之后生产的NDS,以及所有的NDSL,和能在下屏表

**重近察到**表状物。

有些元家因为接触机器的机会比较少,因此对"朦胧"和"点状物"之一的概念有点区分不上。 真实区别很简单,朦胧只能在开机时看到,呈不规则状,点状物只能在关机们看到,呈现则的正 方理排列状。考虑到。这些点状物并不会影响游戏的思情,并且几乎所有的NEC。都存在点状物, 因此这个话题我们就不多广心了



# 关键词 上下游点流不均匀

由于制作工艺商所差异,大部分的NDS主机以及NDSL的屏幕表现力都有所偏差。多看几台机器的话,便会发现NDSL的屏幕竟然有些偏黄,有些偏蓝,有些甚至是上下亮度颜色不一。

谈到黄色与蓝色,这里就要谈 谈色温的概念了,色温的单位是开尔文,和华氏温度、摄氏温度 样,开尔文也是温度的一种计量单位,色彩和开尔文温度的关系起源于黑体辐射

体 对它加热直到它发光),在不同温度下呈现的色彩就是色温。当这个黑色物体受热后开始发光时将变成暗红色、如果继续加热就会变成颜色。这种黄色、然后是白色、最后就会变成颜色。这种色温现象在日常生活中非常普遍,相信人人都对它熟悉不过。历里无云的蓝天的色温约为10000K、阴天约为700个到0000K、晴天日光直射下的色温约为600K、阴安约的色温约为1500K、阳安约为





▲包涵有鸟组之分 小影 种机建全有个人类的 分之不要失上下价显示 的表演示听

许多科学研究结果证明:西方人喜欢色启编低的色调,东方人则喜欢色温编高的色调。这些几是朱子生吃了。本文中的一、工作工团,一方面提供给用户多种色温选择。另一方面使于以后颜色校准。有些显示器会在菜单里提供"8500—9300"两个阶段的选择(只能选择6500和8300两项)」复杂点的显示器会提供"2000—10000"之间的手动调节选择,也就是用户可以逐一地自行增加显示器的色温。

在广门。,然如其上,很少主人的。那么到6500K的时候,会觉得一个,并不不到300K的两面才觉得师是"等",并不是一种错觉。这是因为在几人在"多户等"上比较是向高色温的色调。从专业多人在"多户等"上比较是向高色温的色调。从专业多人在"多户等"上比较是一种。6500K才算是真正的白色。这一样。比较是一种积极的路色。

而NOSL以及NIC 一二十月之是是 点面上 既有类似上下解都是 一个一种。这,也有上下穿 都是950人的机器,更换过了机。这一种也有,那 就是上下解离的的怎么 整 主,以里的敬情并未经过严格训试,只是大致 1955,我们要 学机厂 聚又不是用来打了厂片的 反正它是用 來玩的,那么选择那一种是在的种器,全看用它的高好矮。如果模型正面很高一的机器,在自己服里它就是完美的,那还管它是9300人还是 6500人干的?如果看到了垂面不尽人膏的机器,

那么就算屏幕显示着标准的6500K,可算这些机器屏幕再标准,自己不喜欢也是专个人的。 之,于万不要挑选上下屏幕本统一色温的机器即可。

笔者在这里还建议大家将NDS(NDSL)模90度方向,以竖着的状态观察,因为人眼是左右对称结构。目标物如果是上下分布的话,会一定程度上干扰人眼的光,断能力。NDS的屏幕正是上下分布,将主机竖着掌,此时的屏幕是左右分布,如果有发光不均匀的现象便一目了然。

在开机门解的瞬间,仔细观察两个屏幕的 发光是否护一、均匀。发光不均匀有时会严重 影响意及时的心情,例如玩(机)接团),在单单 重面对上下屏显示的画面是相连的。如果这时 候上屏的红色偏淡,下屏的红色偏浓,那种滋 昧可了好受職。如果在远察的时候觉得满气的 屏的时候过短,来不及看清楚画面。那就关机 重开,多试几次。用这个方法一定可以挑选到 完美的机器。

## 关键词 题点,周点,环点

再次成到坏点话题 坏点也就是颜色显示错误的点,在蓝色画面时它也许显示红色。

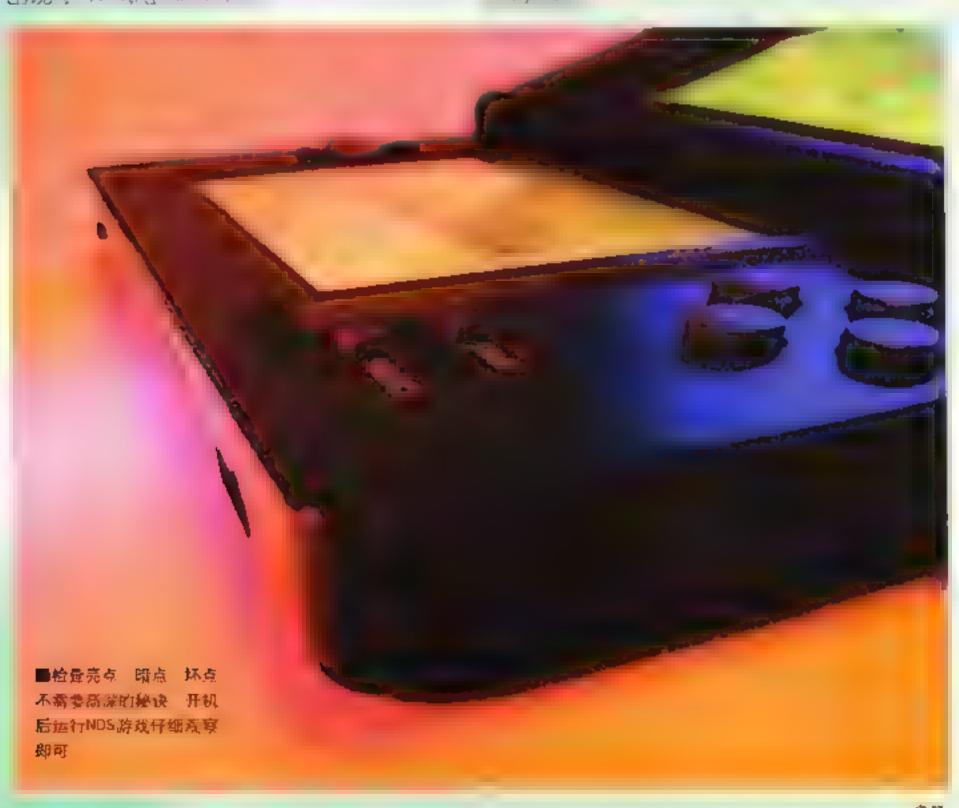
在绿色画面时也许他显示黄色,亮点也就是一直显示高亮色的点,亮点的特征是在颜色偏异



的背景画面中也许不显示出来,那个点还一直保持正常,而一旦遇到暗色背景。亮点则突然发出耀眼光芒。暗点和点点恰恰相反,在暗色背景。12 显示上常,而在亮色背景对是一出黑点。当然也有些极端的例子,有些亮点和暗点永远都实为。率是下,只是这样的情况之见。

N。\*\*\*。D。在第一条开机之际,会出现 系标表写正在,它就可以相似。第一次开机面。 在"。这条》四个在层面(下之)。第一次开机。 因此很多过来以及产品。是个特质作为"全新机构"的基础是现一样于"第一次开机"。有"的条列面看是基本上是产品工具,由于最优有存之。 对达不利产品。有一种。如果是要决定的理机。 可以,但有"以来严算一个年底"。并且怎么办?

话说回来,现在也没多少商家会去搞这个小把戏,因为在意"第一次开机画面"的人也不见得有很多。大家在事的但是坏点、亮点 暗点,如果不进人族戏画面,如何能完整的测试。如果不进人族戏画面,如何能完整的测试。对点,你就机,我就机,他也试机。所以说,如果碰到那种不让按裤第一次开机画面的老板,就属理他,要么换 家居挑礼,要么大家在开始美机牵过不要。即次之,直接装傻一笑按下去,等看到游戏画面了之一就开始我机会观察游戏画面,看看 写点 "一还"能不找到,中途老板发点之一就连续一个用机间的了,难道还能拿你一个发挥第一次用机间的了,难道还能拿你一个发挥,一次用机间的一个人球的老板,





### 关键词



严格来说,"吸屏"不属于购机指南中应有的内容。不过考虑到现在许多玩家购买了NOSC之后发现"吸屏"现象常有发生。因此笔者特意在这里和大家讨论一下。

大家有没有发现在擦拭上屏的时候,表面的那层塑料层很薄,并且强麻熟很近。因为只要稍加用力,就可以看到深色的水印,那是塑料层紧贴液晶屏幕的表现,但是手一松开,水印就没了。不过运气不好的活,大家便会发现,那个水印竟然不自定消失,而是一直呈现在上屏上……别慌,没什么大不了的,我来较大家两个妙招。

1.找一个玩具的小吸盘、粘在上屏上并轻轻拉扯,利用拉的力度将将屏幕拉回正常。在一开始吸盘不要太过于追求紧贴在屏幕上,因为在工作完成之后。需要在屏幕上推移吸盘并找机会将它取下。之前太紧贴的话、小心取不下来。

2.如果第一个方法不奏效,那就试试第三个方法。小心地撕开贴膜一角,并经经往外拉,利用撕开贴膜时产生的拉扯力将屏幕拉回正常,一般拉到一半时水印应该已经消失了,此时干净利落地将贴膜贴回去即可。不过这个

方法的缺点是再贴回股的的较有进灰的风险。所以动作一定要迅速。

国前并无绝对的证据可以解释吸解的真正原因。以下也仅仅是笔者的个人猜测:

- 1. 温度稍高,导致液晶屏幕表层产生粘性:
- 2. 擦拭上屏的时候稍微太用力、导致上屏 透明保护层贴到了液晶屏幕上。
- 3. 贴膜的张力让上屏透明保护层弯曲变形。
- 4 液晶屏幕的粘性和贴膜的张力一起导致 透明保护层紧贴在屏幕上。

有些朋友认为产生这个现象的原因是因为上下屏幕在合上盖子之后太近,如果帖子膜就会导致屏幕挤压贴膜并进一步挤压上解的透明保护层最终导致吸屏。其实,下屏的废留屏幕部分是下陷进去的,只有下屏外圈的塑料部分才有机会最接近上屏;并且就算如此,下屏外圈所接触到的也不过是上屏的外圈而已,不信的活大家可以在下屏的液晶屏幕部分滴一滴小水珠,然后经轻地合上盖,看着上屏角没有粘陷上水离——实验的结果是上屏完全粘附不上,这证明两个屏幕之间的距离足够大,实际



上也仅仅是两个屏幕的外圈是帖在一起的。外圈之间的相互靠拢是完全不会导致屏幕中央产生挤压现象的。因此这种假设可以完全排除。

那么贴膜呢?说色贴膜,很多人想当然的都认为是贴膜贴在屏幕上产生了斑点。很明显产生这类想法的朋友激略了最基本的一个常识。贴膜如果已经贴上去了,是完全紧贴在屏幕之上的。贴膜与屏幕之间再也不会产生任何空间,实际上那个斑点是屏幕。 液晶屏幕之间产生的,而非屏幕与贴膜之间。

难道真的和能疑无关吗?我一直不太相信 被冒度暴因为言温产生的粘性能如此强 竟 然可以把用意保护层给吸住。液是屏幕医为高 温产生的粘性当然肯定是罪魁祸首。但是,笔 者觉得它还是因为有帮区的 我最终还是粗眼 光放圆到了上屏的贴膜上。类似贴膜这样的塑 料制品一般来说是有一定弹性的,以正常的贴 法把它贴到屏幕上,既不归也不挤,贴膜可求 弹性化想来想去,使是是贴膜的方法造成的差 拜,因为有时候贴膜是发用塑料卡片去维重。 而推平的过程中也正在 定程度上改变了贴膜的正常形状、也许贴膜的局部被我们推长了一点点或挤压了一点点、虽然表面上看形状被未改变、但这样已经无形中让贴膜产生了 定的张力 它在紧贴屏幕的同时,一直以中央部位为中心点,不断的武图拉扯四周。(原理正和玩具吸盘一样,一旦挤压吸盘,那么吸盘的四周便会产生一股力量向中心汇聚。)

这样想了之后,似乎一切豁然开朗了 高温使液晶屏幕产生粘性。贴膜在贴上去的可 候由于被控压过,因此由外向内产生拉拉力。 机主擦拭屏幕时梢微用力,使得外保护原桑贴 液晶宜幕并产生现点。粘性、拉加力。 起发辉 作用,斑:硬起迟不退散。

军者奉辦了平美。估计想扔否机成的人不 少一不管以上分析是否有道理。总之如果人家 的NDS。发生了吸解现象,不如此一试"排开一 坐足够再起回去"。"用的具现图路",第主外设了 这两个方法修复。下时也主意不要和NULLL放弃 监查偏急的地方。

## 关键词 第四月月月前近河边明播板贴施

有此玩家发现。自己的NIC、在30A插槽附近的透明档板已经有"积矿"的亦杂、担心这是否是透明表层粘性不够与致脱落。3际上包括全新的机器在内。所有的NDSL都是如此,任天堂在完成透明表层与机身之间的衔接对并未采用任何黏附剂,而完全是利用机身高质的一整

掛下扣完成的。咱( BA基础附近对于代售、Yw 程, 上面仅有的两个主托力性 计学 随身, 人比 这个位置上的透明表长、可以原定 五个依时在处身上的。总之,这个一笔不算是一层,是人家安心游戏。

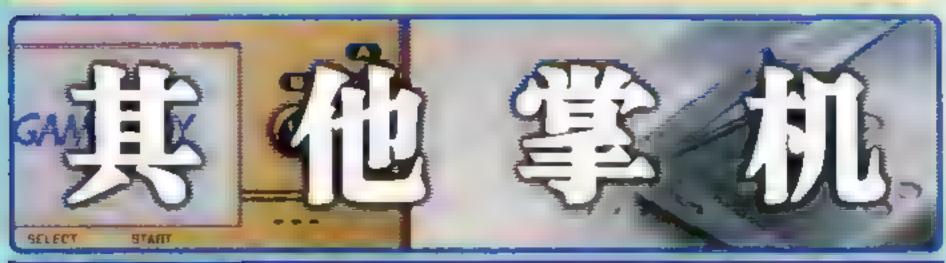




下面我们来算一算购买一套NDSL需要花多少钱

方案1:美版白色NDSL+HORI贴膜 +最新NDS游戏+变压器≈1200+60+320+20≈1600元 方案2:美版白色NDSL(免费剔机。)+HORI贴膜 +烧录卡+1G miniSD卡+变压器≈ 1200+60+280+220元+20≈1780元

解释:以上两套方案的区别仅仅在于是否购买烧录卡。方案"生的烧录卡以CC min SD为例,1G的min SD卡以金主顿行货为例,如果大家要购买其他品牌的烧录下。 (人存下,请自行计算差价。如果把购买方式由实体店购买变为网络配购、整价估计还可以再减50元至70元左右。



# Hard she

GBA

考虑到购实PSP或者NOSL积需要接近2000 元甚至更高的预算,这等"E款"可能会难倒某些经济能力有限的玩家,因此大家也可以把购机范围扩大到另外一个系列学析。就目前最充行的学机游戏来说,就是PSP游戏、NOS游戏、CBA游戏、我们前面说完了前面说的NDS的戏、CBA游戏、我们前面说完了前面说的NDS和NDSL,目前可以运行GBA游戏卡带的主机有GBA、GBA、SP、GBM。

OBA是Gameboy的气体机构。它采用双CPU设计,支持GB和GBA两种游戏卡带。当玩家插入不同的游戏伙伴了,用A主机会自动切换至相应的CPU。CP、的加强更有学机游戏画简得到了质的提升,(医里摩大陆)(恶魔城户轮)、《马里奥赛车A)等口中全部小手游戏的相继推出再次验证了任天堂在学机。市场里的霸主地位。这台主机的惟一缺事是由于海常并没

有肯光设计、因此哪面相当言意 对于那些玩惯了GBA SP或者ND、的人来说、GBA的画面表现"自静不思睹。目前GBA已经与严多年、市面上出售的CBA机器差是 于机、有些定保持着系装机壳、有些复被换成了组装机壳。售价约为350元 撤。



## GBA SP



针对GBA屏幕编胎的问题,任天堂很于2003年2月14日推出了GBA的加强版"Gameboy ADVANCE SP",SP出色的外观设计获得了无数玩家的赞赏。屏幕新加入的前光灯也有效的赞赏。屏幕新加入的前光灯也有效的解决了屏幕昏暗的先天缺陷。目前日版、美版GBA SP早已停产,二手机器一般售价650元,也同样存在换了外壳以及没换外壳的机器。目前SP新机仅售价600元出头,为什么二



手机器却卖到550元呢?笔者猜测。也许是因为不法商人发现回收GBA SP然后以旧充新卖可以赚到大钱,目前许多网络商人收购工手GBA SP的价格为480元,他们为工手机器更换一套成本仅仅十多元的组装外壳,然后当新机卖给不停备别的家长、小朋友。对于很多家庭采说,他们会觉得实550元的水货机器比实650元的打炼机器场算、笔者告减大家。目前已经很难买到全新的水块机,550元的机器基本能定是主题新机。

想实到全新的。BASP机器,最保险的就是购实行货小神路。PASP的工作的加票做SP生命。O元,两者之间的区别就在于复杂的对象,在一个,用一放下,在水头以及大时推出,其具象的表现为已经可以达到NDSL。A行为A游戏组的水准,鲜艳、黑丽的更加比普通和GBASP机器等不是一大进步。大家在购买加票版写的现象是有出版类似的"PASPAR"的战器则象。在产品率广直中处果出版与虚拟动的人物。享强,就可以很一些容别出有无线影响数。



## CAMEBOY 6





## One Station

如果大家打算在暑假时增送一台手掌机给自己弟弟妹妹,那么笔者最后提到的这台掌机也是个很不错的选择 OS高青手掌机。

OS于今年4月25日正式发售,其全称是 "One Station"。它是由广州京主教科技有限 公司推出的 款"模拟器"手等机。OS采用2.5 寸高画质背光TFT屏幕. 发色数为2万6千色,在实际运行时,笔者感觉OS 屏幕的画面表现力接近 GBM,并且可视角度非常广阔.但是声音的表现 实在是难以让人恭维。 OS不仅可以用电池长时间游戏,更可以接AV线到电视上玩,这个设计值得称赞。

来自官网上公布的信息,"OS目前可完美支持任天堂FC和世素MD平台的全部近3000个经典热门

游戏、以后将来陆续支持GBC游戏、MP4功度、MP3功能、智小说功能。"OS的建议零售价为248元一台,游戏卡带全部为合卡,机价约为28元一般,游戏画前有一款高K游戏画合一,以及五款低K游戏画前有一款高K游戏画合一,以及五款低K游戏画台。 若想玩到MO游戏,还需要购买一张户方名曰"Os花够运行Mo游戏,MD丰带到全部为城录卡带,从4M型户38M不同,容量的游戏都有,价格从10元至二元不等,烧灵游戏多项去代理点烧录,风光是对力烧录负箭太是高,所以完工效公司并不想将该设备公开。是否玩家



由于PSP以及NDS都已经了以相对元美地玩到MD、SFC、FC GBC等等模拟器,因此等者觉得这款OS游戏并不是很是合PSP玩家或NDS玩家,对这部分玩家群来说购买一台OS也仅仅是为了尝鲜或者收藏。如果打算在智能时购买一台手掌机增送给自己的小菜单小妹妹,那么OS是 台非常适合的主机,OS游戏卡带全部都是合卡游戏,因此实 两岛或已经互够了。主机加两盘卡带的价格也仅为300元不至。这个价格甚至比PSP或者NDS的 盘目你游戏还要更真。

我们は「本質」頂点は上述主宰机とよめ花えり钱。

方案1: 附新GBA+64M游戏卡≈350+25≈375元

方案2: 開新GBA SP+64M游戏卡≈550+25≈575元

方案3: 加亮小神游GBA SP+64M游戏卡≈630+25≈655元

方案4: 神游GBM+64M游戏卡=740+25=765元

方案5; OS高清手掌机+35合一高K游戏卡≈248+28≈276元

万字!《的严软学标》。JpactysiA游戏,价格以下元至70元的价格正好符个各种消费层本。其笔者还是字符认为写在基款学机已经没有跨域的价值。大家如果想到GBA系列上机,还是是优先考虑机器GBA。P可以BMP。目前重查上F4M的GBA卡售价约L5元,128M的GBA卡售价约50元,当然都是D版。如果需要随机跨域烧录卡、直额外核算。



除了PSP、NDSL、NOS GBM、GBA SP、GBA、OS,可 供选择的还有WSC、NGPC等占董 掌机、由于在大部分城市都难觅踪 影、这里就不多作介绍了。署期购 机指南就介绍到此、最后希望大家 买到心仪的手掌机,度过一个美妙 快意的要季。



世界林终于开始唯1 会看 电关天吵嚷看各国事事、稍呼我又加了。怎么这是球找潮还要再写脱。5月的23大展也再一次确定 《牲》1 人 第一次公司的方式 名名这是球找潮还要再 "1 1 我 们 , 1 发 制 一 1 为44 军程关系把赶上工程执人 " 那种技术也就找到头 " 1 一 [ 艾州话少说,继续来看有本辑为大军首求的好东两吧!

#### 《《補此憲四月》》沒結積對時典

( 旅 ト ) ( 株 ・ 株 ) かり 在 1 ト ( 株 ・ 株 ) かり 在 1 ト ( 株 ・ 株 ) 作 ( 株 ・ ド ) 作 ( ) 作





所多行动一名牧场主义所谓各定《美多机等和批解、为了这次产品设置》(1967、ELLER MAZ 业物的产品的设置的 是国际作为种种特别 配为通过的企业 化对应计划 2000年11月 300年11月 30

### PSP保护装用两款



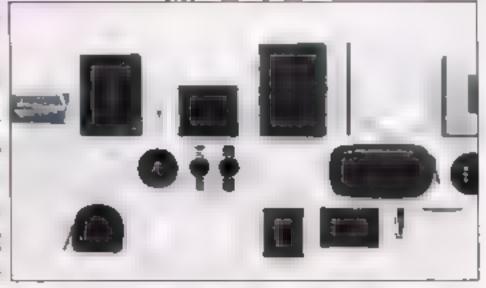


还随产品附赠可爱的制造到一多年5人。由于大师之上方式之为螺丝固定,正面才显在专门,形成不愿M。 USB接自空出,不会是通到FF的下常使用,这两款产品聚产上市的期末了。FFF,更不是 元(约人民币80元



### 成人向 "PS Signature" 商业品篇

6月14日、SCEJ在位于东京都南青山的本部大厦1层"PlayStation Square"展厅召开了"PS Sgnature"品牌发表会。本及"CEJ打造的主角"PS Sgnature"是一个借助"PS"之名的成人向商品系列。"过去的","和"PS Pictogram"系列相比,本系列的产品可不仅仅是游戏周边那么简单,又双展会中展出的飞动商品中,除了PSP一些周边产品以外,从钱气到手表,从像框到镜架,甚至从圆珠竿到红霜升级路,可源成布尽有。这些商品上看有有SCE。





#### PSP # FM TOTAL

在以前的《硬件短酒》)1、智为人多介给这Griffin面向旅游外出的"系列,EM 收近沿设备,而这次基为大家介质的 款 EM 收听器重点则在"车"上。日本知名硬件周边厂岛Hord将于7月20日推出的FM Transmitter 这款FM 收近器。这款 FM 收近器实际上是完全可以独立使用的,本体自带扬声器,支持从 75MIn7 图 90MIr7间每 0 1 最小刻度调频,独有的液晶背



光数字调频系统还可在内存事保存 二个你喜欢的频道 在车载 12V 的 DC 直流电源插上突起的一端,还可以让 FM 收听器摇身变成 PSP 充电器,加上自带 1 米长的弹簧线,在车里使用可谓方使 至极,而且通过音频连线设备配合还可以将 PSP 与车载音响系统相连,让你开车、听歌两不误。这饮产品的售价是 4179 日元(约人民币 295 元 1。

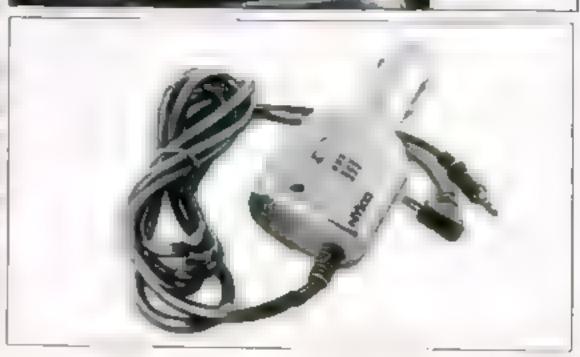


#### 两款欧美厂商PSP车载周边

随風提到了飲美名」Griffin Technology。現在就果看看以款目iGriffic 推出的五载ESE要象架 — RoadDock。と注用・根で英寸兒的尼龙带将PSP支架底座壁 定在车座靠背上 然后再移

PSP插在底座,底座上另有深刻轴承。 可以证户上在半球汇围内旋转,以便 在制用序的束型进行。产品设计转变、 使用简单、不过总学得更适合安在。 Taxl上。比如2018年末用这个变响将 所有 Tax 上都发上一个PFF。又称为 名們路逐上就需擎 這通过一正收賞 比賽或是周看城市。前、后生為金、婦 对是不错的学受 | 这款产品生 = 2 33 美元(约人民币240元)下百之款由 欧美厂商 Nyko 制作的 F V F , wer Tuner与例例个学科中方式、手页的 功能及原理者基本相似: FM収音, 通 , 14 内的中子2 天相二成"元丰直接 11 -11 164 . 1.191 **非载音响相连。惟一不同的地方就** 足这款设备没有吸稿星。私数专品等, 口只变持3个固定频率。不过这款商品 切是通过了FCC 及此 保险认证。 市 场售价为19.99美元(约人民币1)





#### PSP屏幕保护师

なぜ かかれ しょ

11. . . . 4. 17 - 17

+\* /

1 , .





#### 防窥PSP屏幕保护贴

NDS。防急氧聚性护业的风格于他乱至1、P13 以集中的工推。的防急保护录除了具备。 搜视角外产滤每黑弄线功能以外,正直还保持了81米的高光线透射率,当然还有防油质。 指纹的流酸,尤入硅元素的材料在贴纸对也是为使简单。 成,早知道现在还要指标真防添加纸,适不如敌名上书劝劝素配名大用破点的液量显示量,不但自然防急,还像降低户中生产成本。这款属素保护贴售企648日元。约人民币46元分。





### PSP直读芯片又放量新消息

上獨为大家报道了有关PSP 直读节片的第一手消息,能是PSP hack 论坛又在网上发表了这款名为"Undruted Platinum"直读节片的最新准息,置译PSP本体。ash心片的Eps or is 15 开发小组称,他们的产品增能够使PSP使用,(相)5 生机的所有自制软件。让程序以来模式周用PSP资源、通过心化棒运行 SO游戏。简单的 So载入程序以及开发组自己研发的工程模格式。当然更让人激动的是除这些以外,你的PSP还将能正常使用。IP本体操作系统的 WMA 格式播放、RSS 频道以及其代新版本之能、这一组还解释之所以与在还是有我也程序,是因为小有最后的除BUG工作之做。并且各类严禁操斥的一点正对于"、mullical Platinum"支持性是需要改进 Eps 10 3 "要要会 ndrute 1 Flutrum 使用 ,所以,显在上的形式。As就是有关键是下大家急切的心情。看来硬件极解已经是指行可持了,我们也会要做为大家被适相关程度

#### 任天堂发布NDSL量动卡

作。20日,任人学广风是正式生表了NDC是提展主、。这个人。,此的方式贩卖,并未开。一个本意生工名。 看來又与国内厂大师家为母子,之年、、 布的NDSL专用震动专、采用、中一色 GBA卡槽大小,插入NDSL数十二五



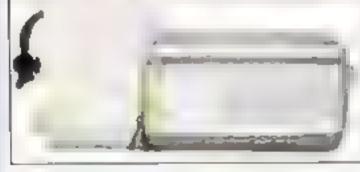
#### 三款NDSL便携包

福近Mont 云生在了自己大广。人员在NEAL 居住地 携包。这款包采用了得受《军制作》体。 人有发生扩配, 内雅采用了流活在材质。保存的计 马达得 为与 来了全直的 下洗。这款包共有棕、黑 器 种常的"压力选择,是产生产生 260 日元(约人民币)。





N 数, 这少维出的版本最大专业就在于除了主机。本体但 使换厂外, 还提供有一个副使携包, 用来收藏电源设施器 解容笔、游戏卡等物品, 更大程度上方便了玩家。而且副使 供厂以口精美、章做平时生活用也能吸引不 为 也 以识任



田前公布了照、 西和色彩、售 で15 日元、均

人民币 108 元)。

7月13日 Keysfactory 还将推出一款名为 Card Pocket 的 NDSL 便携包、这款包采用布料材质制作、看起来厚重大方,包体底部还专门有防冲操挡板、内部制带柔软除尘材质、细性阿护你的爱机、这款包定在公布了深蓝和纯黑两种颜色、售价1800日元(约人民币127元)。







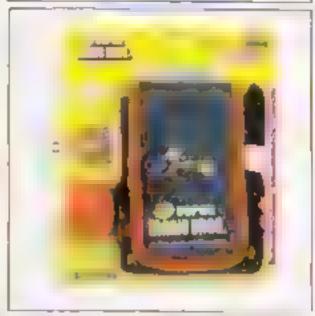
## 新马里奥系列主机便摸包

随着马生像大叔在MLS平 台上再 灰的老汰表现,对高 的周边产出自然也是原出不穷。 双不, 继上个月银锡云飞的。 年晚 £题包后,这次三英贸易 为我们带来了"新马里奥系列" 广方认证便换包。这次发布的 主题便换包共分两大类型, 分 别是NOS札NO.L 专用版本、每 和美型又有从个款式供上零选 择一具 脚次式 或系如广练 及,"明郎、成郡 既免是下方以 at TILL E 外是为新老ND公量 与人制: tr面的有(新辞纳 " " 中央 (第) 的官方游戏 1. 注册使与生物现象 五 人在号 一年 体体 5 月子 从道 Mil Class & S. 当年可能打开世事兩果存在





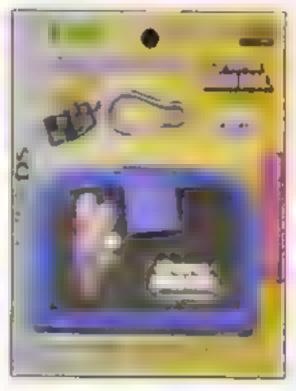




ハキ 施度等等。かい 「商品を見り贈出等 等。自収表更加でタンではあた。下紙 重要大 を加了各作品を発すされ、名に乗せ修写使作人も幾了做的 ・ デススを訪れ、 版本集合力 ・行力、名人民と リコ、ロール本集命で、テロル ど人民 51 で 。

## 官方认证卡带便携包







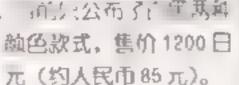
英等是昔"新与里函系列"主机使携包之风,同时还推出了佛教任天堂官户从证的"证"主使拟自。其中一款外,打清"新马"等系列"的"期军"。个,引作承礼美身与里奥两个版本。另外一款设计和用色礼比较女性向一分粉红。水盖及浅灰一种颜色版本。这两次包其他覆置基本标。,大小都是"25——150~26毫米,内有8个NDC丰序储槽,但是由于大一般制,无法存放。150~76毫米,内有8个NDC丰序储槽,但是由于大一般制,无法存放。150~76毫米,内有8个NDC丰序储槽,但是由于大一般制,无法存放。150元,





## 两款NDS卡更提包

除了刚刚介绍的主机便携包以外,Keysfactory公司内NDS卡也设计了一套精美的使携包。这款使换包乘承安公司NDS。时尚皮套的设计风格,采用同种材料及配件制作。便携包内可否恢4张ND、卡,而且更具特色的是为了有效目长久保护卡带内部的半导体等片,每体内部还特别采用了防静电材质制作,足可见厂商用心。这款便换包同样于7月13日推出,一前完公布了广军两种



价为 714 日元(约人民币 50 元





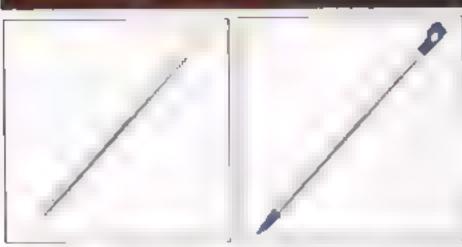


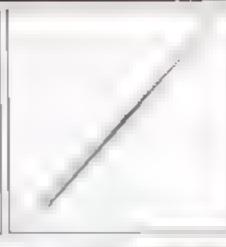
### NDSL硅胶保护盖

部保护的 主机 人名英格兰斯特斯 医动大术特征 通行手,不仅 部保护的 主机 外面,不管在各位的人们不管现在 这就保护之为 验取银 接近和加强的外的下至全主要的有权是事 并 我只是写出了 特殊处理,绝对不会是一路改一之第二世纪 上 解的 亿元,需要选择,其价 980 日元(约人民币 89 元)



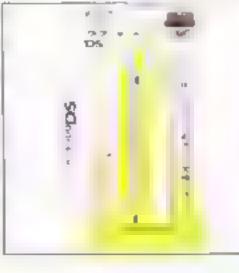
## 两數NDSL輪控笔







接下来参为大家介绍的另一作的。但 笔则是NDS时代"轻松触控等"的NIL "移植版"。这款他控等"等"就可为作式 的手感、良好的触摸效果大受玩家好评 这次推出NDSL版为了符合便携的原则, 还特别为笔身设计了安装在NDSL上的 附属触控笔槽,很好地解决了非标准尺 寸觝控笔不便携带的缺点。这款触控笔 售价 450 日元(约人民币 32 元)。

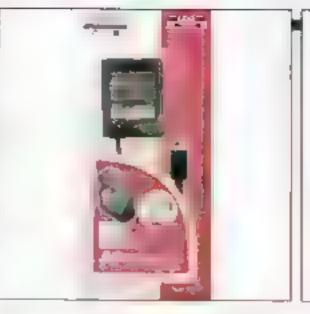






## 佛戴NDSI-- 充电器

由 Game Tech 制作的这款 NDSL 标准充电器最大的特色就在 于 支持100V到240V电压输入, 也 就是说拿到国内使用也不需要再 实 接接变压器了。该充电器获得 日本 PSE 电器用品安全法安全基准认证, 长达2米的连接线使用起 荣也很方便, 这款产品售价 1380 日元(约人民币 97 元)。





再看"春曾车臂"之"五充集器与"、"版、这款充集器,以直接将下"当夏岛的《夏报日作为生活输入》未完从是农主中线,提民司法1米、使由广料中线式运放在、文集也广平了区分的广便推构作为,也走下产中等。用马真是"小亚主大亚"了。这款户品单在"个十五"约人民主1元)。

### 超群的收纳力!! 卡带站立盒

着看这些智力,大多种种理是产品的第三字的位置了新。1993年仅在 是主带。在N N 、主要者等是包含人类,的确实不可写点或是1954 西的元素不是公司,在全有人一个年程不能消失。据《这个还是这





官方的认证品,不过找了半天官网却也没有了个人。则而生主有。 以为不当性价460日元(约人民币32元)。



### 文 小超 编 马修 SMSAdvance VI 9 版推出



### Snezziboy V2.1 质发布

### VBA Reflectording V19.2 公布

电脑上的 crisk 游戏录像软件 via Kerrecor ing 于t Fill 发布 Via 2版。修正 via版中共享内存代码导致的内存地属,题,共享内存代码阻止 多部分实项正常运行的错误 修正开启关为CB GBC 游戏声音不能 1 刻生效的问题等。下载地址是http·er,makii pl/piki\_detal\_php3qid=198。



告别了陈明不定的行用。炎热的7月即将考验广大玩家们耐热的胸胞。 随着。被的心器男我 们越来越远,断一代家用机的争战也随之暂告一段等 然而就在最近。 平列掌机的自己却令 玩家们多少有些指手不及,这其中甚至有1.5版PSP成功模拟2.5至税的市量级有自,这些重磅炸 弹相信会连续撤赴掌机所收的成例 方外,并随着将有最重大的事件 高考的结束,真爱府 戏的产生们也终于安心的享受所改的乐趣 因此 我们有理由相信 这个类植文令人尤裔的复 季、是属于掌机的天下!

在六月上旬,由于价格低廉的美版NDSL 正式竞陆,导致日版的焦价突然急速下滑,原 本实到1400元甚至1450元的日版NOSL全线数 包1300元。就算如此、日版在绝大部分游戏店 都告断货、很多游戏店根本就不进日版机器。 这是为啥?因为太曼欢迎了吗?答案当然是 "NO",因为美版NDSL售价曾扁在1200元左右 (部分网络商人开出了1150元至1180元的价 格)。因此售价令达1300元的日版NDSL已经是 无销路而喜。看到如此局势。批发商那头索件 全面停上供货了。

到了六月中旬,香港翡翠印机台报道出-采购弊性新闻,一辆远送欧版NOSL的货车在 香港劃到武力抢劫,车上价值1800万元的 12600台欧版NDSL全部被抢走。在这个事件发 生发生后不久, 香港以及大陆游戏市场上便出 - 现了一批价格低廉的款版NDSL,售价和美版 NDSL一致,也是开价1200元。官方宣布败圾 NDSL的发售日足6月23日,杨瑟这批货和抢劫 拿街联系。

欧版NDSL的包装比美版NDSL稍大。有点 接近NDS包装。盒内的船件则和美版NDSL一 致,也是电源+两支笔。愈内并未附赠日版 NDSL专有的绳带。在上款NDSL当中,欧版 NDSL有一个好处是充电器为220V,不过插头 为硕大的三文头,需要合适的标率才能使用。 目前已经确认欧版、美版、日版NDSL均可以 利用PassMe2进行刷机。当然唠叨话还是有必 要重复一次。为了避免黑屏最好程件SL1之后 再品.。

神游iOSL方面笔者仍未收到任何消息、相 信大家在拿到本稿(掌机TSP)的时候神游 IDSL应该已经发售。从往常NDS和GBM的售价 形势看来,笔者预计神游DSL将会以一个相对

昂贵的价位推向市场。价格会是13XX元或是 15XX元中的一种四夕 请大家耐心等待下一辑。 栏目的全直放料。

NOS呢?目前在大部分游戏店仍旧司以右 到它的身影,但随着任天堂正式宣布NDS停 产,游戏店里的NDS也参加成为了摆设。现在 买的人极少。少部分家长带孩子来购实掌机时 有可能选择NDS。但笔者看到的更多情况是他 们宁愿选择小神游SP。

小神游SP目前主力推销加条板、普通版 货源已经不足很充足。原本销售陷入 "" 神游SP目前奇迹般地恢复活力。这一小老子 归助于那些家长和孩子。对于一个普通家庭来 说,花2000元左右购买一台手掌机是一件不同 忠议的事情,因此PSP和NUS。很显然要被列 人他们的黑名单电,而游戏众多的小神游SP 价格仅在600元出头,这样的开销是普通家庭 可以接受的。也就自然而然就或为了购机的管 沈。

NDS正版游戏的结件。 于烧泉卡的盛行市 新斯陷人僵局,《新超级马里离兄弟》以及其他 游戏依旧依旧为300至,320元左右。

烧录卡方面、SC miniSD售280元。EZ v



▲这些烧录卡诞生仅1个月不到、会成为明日英花吗?

350元,M3 miniSD perfect售价380元。本用底EZIVL、G6L都将相继上市,EZIVL的体积将只比NDSL防尘盖高1毫米左右。它使用的是TF闪存长,而G6L则完美地制作成了NDSL防尘盖的形状,从设计角度来说G6L可以说相当棒。NDSL防尘盖大小很有可能将成为众多烧录卡下一阶段追随的目标。回想半个用前,G8ALPHA宣布要推出的M3·miniSD perfect以及M3·SD Professional,体积仍旧比G8A卡带还要多出一两毫米,为什么词为G8ALPHA公司门下的品牌,G6L的体积可以做到那么小,而M3却一点"不思进取"呢?

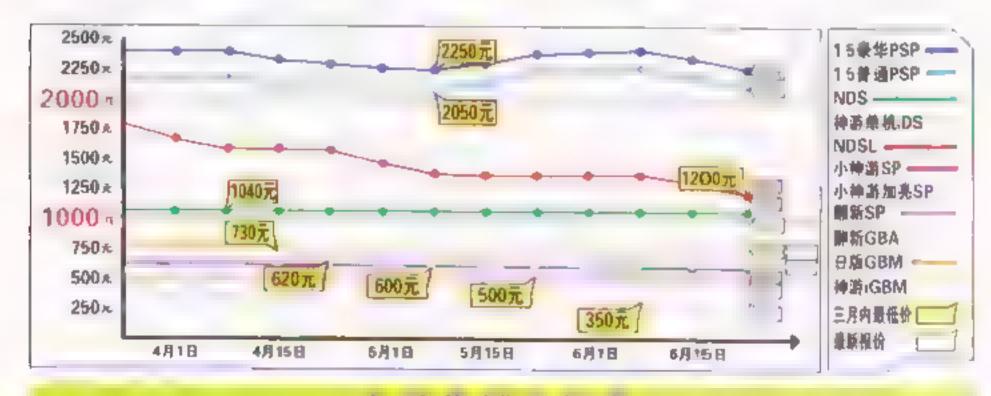
从目前的局势看来,现行的几款烧录卡已 经没有购买的价值,请大家耐心等待下一代烧 录卡的战火燃起吧。

PSP在酷暑来临之际稍有小降, 1.5豪华版PSP售价为2250元, 而普通成则为2100元, 由前已经没有1.5版的全新白色机出售。不能运行破解游戏的2.6版PSP的行情为: 2.6普通

板黑色PSP 1400元, 2 6豪华版黑色PSP 1550元, 白色机器在此基础上各加100元。

而不久网上刚刚发布最新破解游戏引导程序devhook041,这个程序可以在1.5版PSP上模拟运行2.5版系统,随着此程序的公布。一大批之前未能正常运行的游戏全都可认运行了。能否运行破解游戏是造成1.5版PSP售价持续高涨的关键,有消息称目前PSP专用的直读芯片已经在香港上市。每价约800元人民币,笔者在广州暂时未看到商家出售该芯片。PSP最近新出的游戏有(占秦丽彩)美版,价格为320元。

祖装记忆棒方面,SanDisk牌2G黑色Ultra记忆棒开价依然在500元左右,老款的Sony组装2G记忆棒开价为400元。它们之间的区别在于前者读写速度在9M 秒左右,后者读写速度在4M 秒左右。大家在购买的时候记得多种价,这两款组装记忆棒在网上的报价分别为450元、360元。



### 各地掌机价格表

本属市场扫描像写着大学与一名地的学机参考介格,以下一名多名。他可以上"大学"的"大学"的"人",本籍研例的格性为事。价格。各地介格有美异属于正学、人类以下(检试出版图之中,提出一)修同所有提供价格信息的服务制致组工要等。全个概念,是是一个概念。 李成(http://www.evelup.cn/mall/)查询。

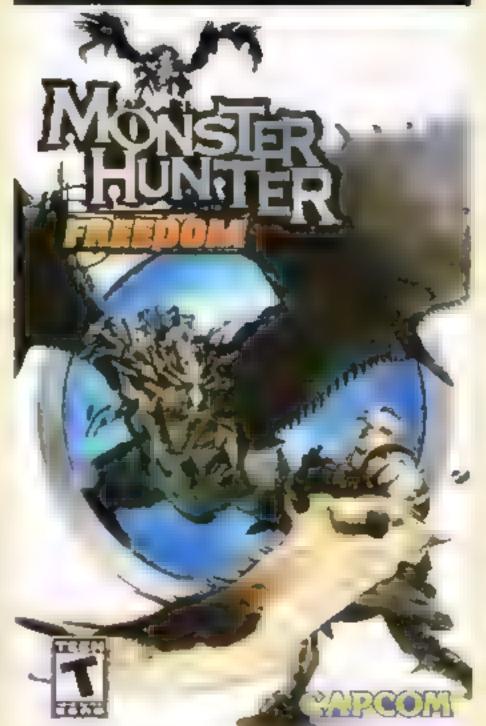
城市 🎟	接供者 1	PBP(被华斯):		ND8L	iDe d	ND6.	IGEN	GBM (III	小神神神	GBA SP
广东广州	H I西恐龙	2250(1 5)	2100(1 5)	1200		1040	730		600 630	
									特光)	
广东深圳	1 久圣电玩	1580	1430	1300(日版/	-	1000	_	650	*	630
				1180(美版)						
山西太原	魚 逸 豪电玩	1680	1490	1380		1100	750		640	640
广西	鸿立电玩	1640	1430	1350(日版	_	910		_	650(背光)	
				1210/数 美藤						
合肥	红星四海电玩	1580(2.5)	1380(2.5)	1150	980	980	650	620	580	620 加亮 1
		2150(1 5)	2000(1.5)							530



## 怪狗猎人 自由

- ◆, -4 A ◆ 3501 N ◆ 19 99 z
- ◆光剂预物力◆惟导抗车

PSP



## 一。美服(《MHE》))和日服(《MHE》))的不同之处

(M·I)的上来主,可,可以可以相对的。 onnect这两个选项,目版中需下载和联动等专用任务部分已经直接内置于美版中,关于这一点将在后面文章中详细说明

2 harno y 申报消了日版中两个与 (MH2) 相关的影像、增加了一个名为 "MHF Triler"的 景像,这个目实就是美版发售前的言言等 酸。 「核作う食」に燃料し品が子等化がた文計 利用計的以保証等 子供でいまたとう事品とした 計画には、教子によれれ

- 1 性物工型攻下时上加氢减入。CF 发生 公平的上而知道
- 8 民共産人表別、自己網界(計多力))). .err Taste ti.

## 二。美版内置任务出现方法介绍

1. 当玩家在村长3星任务"5 1v"中e Velociprev Pack"中 果被与第一次碰直后。在紧急任务栏中会出现普通级维度有黑狼鸟任务"The Rage of Yian Baruga"。这个任务有个特点: 每后杀一只黑狼鸟、下一少出现的走狼鸟体型会不断加大。利用这点打出银冠后、任务会更新为"Reverge of the Garuga"的G级难费黑狼鸟。

2 将角色的猎人等级HP升至3后,集会所4星任务中追加"The illusion of Kut-Ku"(幻之怪鸟)和"Revenge of the 8BQ"(烧肉祭)

两个任务: 集会所6星任务中定加 "Legendary Black Drgon" (黑龙传说) 机 "Treasure Hunting | "(財宝錯人)两个任务, 其中署於任务的难度为困难级。

3 成功于至HPF 中的C吸激龙后、在紧急任务中会追加 "The Plate Calamity" (组黑龙) "Inunger and Lighting" (双麒麟 和可绝队 挑战军狼鸟的"The The Nake of rasesariga"以下个任务、其中组黑龙的参加级别要求为5,其余为3。

は、音楽を表える

## 三。KeyQuest的介绍

所谓"KeyQuest"是指关键任务、即升HR时必须做的任务。大家要知道在每个等级的任务中并不是所有的任务都需要去完成,只要完成了KeyQuest使会出现升级所需的紧急任务,通过之后就能使指人等级提升了、下值给出全部的KeyQuest名称



### HR1升 HR2需要完成《集会所4里》

The Land Shark

Trouble in the Swamp

Jungle Menace

Catch a Yian Kut - Ku

Catch a Gypceros

### HR2 升 HR3 需要完成《集会所 5 星》

he Runaway Diablos

The Fearsome Gravios

Wyvern in the Darkness

Get me a Live Khezu

Water Wyvern in the Jungle

The Desert Plesioth

A Troublesome Pair

Four Horns

A Grant Dragon Invades)

### HRS 开 HR4 需要免债《重查所 6 星》

Trouble in the Swamp

Trapped by Yian Kut-Ku

The Posin Siege

The Two Sand Shadows



### HR4升 HR5需要完成《集金所?星》。

The Shadow in the cave

Basarios, Invisible Terror

Two Rock Wyverns

The Thunderous Duo

The Land and the Sky

### G 经老山龙出现需要完成《集会所#星》

Queen of the Jungle (雌火龙讨伐数达到 30 后出现)

Slay the Rathalos: (雄火龙讨伐数达到30后出现)

Water Wyvern in the Jungle (單水龙)

The Anuaway Diables (角龙 里角龙均志,

Volcanic Valor (白铠龙)

Wyverns of Land and Sky (金 银火龙)



## 四。快速由柔黑狼鸟的秘技

由于美版中黑狼马的写新相对较早、以早期的武器装备很难成功。1位,不过我们还是可以利用那个经典秘技未稳定它,种关其狼鸟的秘技(具体无本籍"人物业技"。 日版和美版都设施用的,首先去农场权集。 ^ "insect Husk"(其的死骸),然后与此菜老爷等进行道具交换例可。并着本种技只对村长处的军狼鸟看效。集会所8星常切勿妄想使用,

the state of the s

## 玩。 SRolled Limit 技能的费用

"Bullet Limit"这个技能的作用是:调和 弹药时一定会生产出最大调和数量的子弹,但 是可能大家不知道的是用这个技能来复制各种 矿石也会使得获取数量上升,具体情况为:

- 1.显示调和结果为5的,调和出来不会变多,仍然是5个;
- 2.显示调和结果为2的,则调和出来会变为3个。
- 3. 显示调和结果为3的. 则调和出来会是10个

各种道具的具体尚和显示结果可以参考 下面给出的调和列表,这个信息对于游戏进 行到中段的时候需要大量的"Monster Bone+"来制作武具最为有价值、而最早能产生"Bullet Limit"这个技能的装备为村长任务就能生产的意义论"Rathalos Soul"系列弩手装一套。



## **分。全调和项目列表**

序号	<b>- 澳和威品</b>	原材料1	原材料2	調和成功率
1	Potion	Herb	Base Mushroum	95
2	Mega Pot on	Potion	Honey	90
3	Nutrients	Blue Mushroom	Godbug	90
1	Mega Nutrients	Nutrient	Honey	75
5	Antidote	Antidate Herb	Brue Mushroom	95
5	Herbal Medicine	Cactus Frower	Briterbug	90
7	Max Potion	Dragon Toadstool	Mega Nutrients	65
3	Ancient Pot on	Immunizer	Kelti Horn	55
3	Cata yst	Honey	Briterbug	75
10	Protoubizer	Catalyst	Dragon Toadstoo	75
1	Power Juice	Catalyst	Rare Steak	75
2	Mega Juice	Well Done Steak	Power Extract	65
13	Demon Drug	Catalyst	Power Seed	65
4	Mega Demon Drug	Pale Extract	Demon Drug	55
15	Power Pill	limmunizer	Power Seed	75
16	Armor Skin	Catalyst	Armor Seed	65
17	Mega Armor Skin	Armor Skin	Pale Extract	55
18	Armor Pc i	mmunizer	Armor Seed	75
19	Hot Drink	Hot Pepper	Bitterbug	95
20	Cool Drink	-ce Crystal	Bitterbug	95
21	Spicy Mushroom	Hot Pepper	Special Mushroom	75
22	Poisoned Meat	Raw Meat	Toadstool	90
23	Tainted Meat	Raw Meat	Stunshroom	90
24	Drugged Meat	Raw Meat	Sleep Herb	90
25	Bomb Material	Sap Plant	Stone	95
26	Smoke Bomb	Bomb Material	lvy	75
27	Poison Smoke Bomb	Bomb Material	Toadstool	75
28	Frash Bomb	Bomb Material	Flashbug	75
29	Dung Bornb	Bomb Material	Dung	75

序号		原材料1	源材料2	調和成功率
30	Paint Ball	Sap Plant	Paintberry	95
31	Gunpawder	Fire Herb	Nitroshroom	95
32	Smart Barret-Bomb	Small Barrel	Fire Herb	90
33	Smarl Barrel Bomb+	Monster Broth	Small Barrel Borno	90
34	Large Barrel-Bomb	Gunpowder	Large Barrel	75
35	Large Barrel Bomb+	Monster Broth	Large Barrel Bornb	75
36	Sonic Bomb	Gunpowder	Screamer	75
37	Net	Spiderweb	lvy	90
38	Pitfall Trap	Net	Trap Tool	65
39	Tuna Bait	Worm	Yambug	95
40	Arrowana Bait	Cricket	Bughopper	95
41	Goldenfi sh Bait	Firefly	Snakebee Larva	90
42	Old Pickaxe	Stone	Bone	95
43	Iron Pickaxe	Iron Ore	Bone	75
44	Mega Pickaxe	Machalite Ore	Bone	95
45	Old Bugnet	Net	Mystery Bone	95
46	Bugnet	Net	Small Monster Bone	75
47	Mega Bugnet	Net	Medium Monater Bone	95
48	Antiseptic Stone	Earth Crystal	Briterbug	75
49	Lifecrystals	Godbug	Wyvern Fang	90
50	Lifepowder	Lifecrystals	Wyvern Clavy	65
51	Health Flute	Lifepowder	Flute	65
52	Antidate Flute	Antiseptic Stone	Flute	65
53	Damon Flute	Mega Demon Skin	Medium Bone	55
54	Armor Flute	Mega Armor Skin	Medium Bone	55
55	Paison Throwing Knife	Throwing Knife	Toadstool	90
56	Sleeping Throwing Kife	Throwing Knife	S eep Herb	90
57	Pararyze Throwing Knife	Throwing Knife	Stunshroom	90
58	Power Talon	Power Charm	Small Lao-Shan's Claw	55
59	Armor Talon	Armor Charm	Small Lao-Shan' s Claw	55
80	Normal S Lv2	Huskberry	Needleberry	95
61	Normai S Lv3	Huskberry	Rumbretish	95
62	Pierce S Lv1	Huskberry	Velociprey Fang	90
63	Pierce S Lv2	Huskberry	Pin Tuna	75
64	Pierce S Lv3	Small Bone	Husk Pin Tuna	75
65	Pallet S Lv1	Huskberry	Scatternut	90
66	Pellet S Lv2	Huskberry	Wyvern Fang	75
67	Pellet S Lv3	Small Bone Husk	Wyvern Fang	75
68	Crag S Lv1	Huskberry	Burst Arrowana	90
69	Crag S Lv2	Small Bone Husk	Burst Arrowana	90
70	Crag S Lv3	Large Bone Husk	Bomb Arrowana	95
71	Clust S Lv1	Huskberry	Bomberry	90
72	Clust S Lv2	Small Bone Husk	Wyvern Claw	75
73	Clust S Ev3	Large Bone Husk	Scatterfish	95
74	Flaming S	Huskberry Fire	Herb	90
75	Ice S	Huskberry Knife	Mackerel	75
76	Thunder S	Huskberry	Flashbug	75
77	Dragon S	Large Bone Husk	Dragon Seed	75

古神学でならいい。予めて

料	<b>消和成品</b>	原材料 1	原材料 2	調和成功率
8	Recov S Lv1	Huskberry	tierb	90
9	Recov S LvZ	Huskberry	Pat on	90
Ю	Poison S Ev1	Huskberry	Toadstool	90
31	Paison S Lv2	Small Bone Husk	loprey Fang	75
32	Stun S Lv1	Huskberry	Stunshroom	90
33	Stun S Lv2	Small Bone Husk	Genprey Fangs	90
84	Steep S Lv1	Huskberry	5 eepHerb	90
95	Sleep S Lv2	Small Bone Husk	Seepytish	75
36	Paint S	Huskberry	Paintberry	90
37	Damon S	Huskberry	Power Seed	75
88	Armor S	Huskberry	Armor Seed	75
99	Disk Stone (5)	Expand Pickage	Disk Stone	90
10	Iron Ore (5)	Expand Pickage	Iron Ore	90
31	Earth Crystal (3)	Expand Pickaxe	Earth Crystal	90
92	Machalite Ore (3)	Expand Pickaxe	Machalite Or e	90
93	Dragonite Ore (J)	Expand Pickase	Oragonite Oras	90
94	Carbalite Ore (2)	Expand Pickaxe	Carbalite Orm	90
95	Union Ore (2)	Expand Pickaxe	Union Ora	90
96	Firestone (2)	Expand Pickaxe	Firestone	90
97	Firecell Stone (2,	Expand Pickage	Firecell Stonie	90
98	Lighterystal (2)	Expand Pickaxe	L ghtcrysta'	90
99	Novacrystal (2)	Expand Pickase	Novac/ystal	90
100	Purecrystal (2)	Expand Pickaxe	Purecrystal	90
101	Monster Bone + (3)	Expand Pickaxe	Monster Bonie+	90
102	Hard Monster Bone	Expand Pickage	Hard Monster Bone	90
103	King Scarab (3)	Expand Pickaze	King Scarab	90
104	Joinergrasshopper (2)	Expand Pickaxe	Joinergrasshopper	90
105	Honey	Eirefly	Special Mushroom	90
106	Herb	Sap Plant	Insect Husk	95
107	Fire Herb	Garbage	Hot Pepper	90
108	Blue Mushroom	Antidole	Toadstool	95
109	Raw Meat	Burnt Meat	Dung	95
110	Large Barrel	lvy	Medium Monster Bone	65
111	Small Barrel	Sap Plant	Smell Monster Bone	75
112	Whetstone	Disk Stone	Sma ) Monster Bone	90
113	Huskberry (5)	Huskberry	Iron Ore	75
114	Need eberry (5)	Needleberry	Eartherysta	75
115	Sushifish	Antidote	S-eepytish	75
116	Flare Steak	Thunderbug	Velociprey Hide	90
117	Screamer	Frog	Flute	75
118	Monster Fluid	Ice Crystal	Sieep Sac	55
119	Psychoserum	Cactus Flower	Thunder Bugs	75
120	Power Extract	Dragon Seed	Piscine Liver	65
121	Pawer Seed	Вответту	Kut -ku Scale	65
122	Armor Seed	Need eberry	Ve ocidrome: Craw	65
	Rumb etish	Hot Pepper	Sushifish	75
123	110-10-0-1-1			

# 七。全技能发动情况&作用解释

汉既未筑 —	技能名称	技能作用
1.10		
(+10)	Attack Up (Small)	攻击力(倍率)+3%
(+15)	Attack Up (Medium)	攻击力(倍率)+5%
(+25)	Attack Up (Large)	攻击力(倍率)+10%
(+10 -25)	Defence+10 ~ 20	防御力上升10-20点
(-10 ~ 25)	Defence 10 20	防御力下降10-20点
(+10 25)	Health+10 30	体力上限提升 10 - 30 点
(-10 - 25)	Hea th 10 30	体力上限下降10 30 点
(+10)	Hunger Halved	耐力量大值减少所需时间变为2倍 约12分钟
(+15)	Hunger Negated	耐力的最大值不会减少(在寒冷地区除外)
( 10)	Hunger (X1 5)	耐力最大值的减少速度变为15倍约4分钟
(-25)	Hunger (X2)	耐力最大值的减少速度变为2倍 约3分钟
(+10)	Posion Dur Haived	中毒状态的持续时间减丰
(+15)	Posion Negated	不会陷入中毒状态
( 10 - 25)	Posion Dur (X2 4)	中毒状态的特线时间延长为2 4倍
(+10)	Stun Ouration Halved	唐療状态的持续时间减少 约4秒
(+15)	Siun Negated	不会陷入麻痹状态
( 10)	Stun Duration (X2)	麻痹状态的特顿时间加倍 约16秒
( (10)		
(+10)	S eap Dur Halved	睡眠状态的持续时间减少 约6秒
(+15)	Sleep Negated	不会陷入睡眠状态
(-10)	Sleep Dur ( X2 )	睡瓶状态的特绿时间加倍 约24秒
(+10)	Kanakaus Back Mala I	
	Knockout Prob Halved	造受到攻击时增加的眩晕值减半
(+15)	Knock Out Negated	不会陷入眩晕状态
(+10)	Ko Durat on (X2)	使从群星状态中回复所需的按钮输入次数加倍
(+10)	Mant Badward Bu Welf	
(+15)	Heat Reduced By Half Anti-Heat	在根據的场所每6秒钟会使体力減少
(-10 25)		在根垫的场所也不会减少体力
(-10 53)	Heat no (X1 5 2)	在很热的场所每2 1 5 科钟会使体力减少
(+10)	Cold Reduced By Half	+ 9 AM1777 (** A 1) L = 1 L   1   1   1   1   1   1   1   1   1
(+15)	Anti-Co-d	在很冷的场所每6分钟耐力的最大值下降一次
(-10 - 25)		在很冷的场所耐力的最大值也不会下降
( 10 - 25)	Cold Inc (X1 5 ~ 2)	在根热的场所每120 90 秒耐力的最大值下降一
(+10)	Wide Area PwrArmEffect	体田 "Power and" "Arman Att na Elicated and
	THE PART OF THE PA	使用 "Power seed", "Armor seed" 时同区域的原始会编码体图
		也会得到效果

支能系统	技能名称(	技能作用
	Leader Mand Miles	使用 "Herb" 时间区域的同伴体力也会回复 20
(+10)	Herbai Med Wide	
(+15)	Wide Area Recovery	使用 "Potion" 时同区域的同伴体力也会回复 30
(+10 ~ 25)	Dmage Rec Speed+1 +2	体力槽里的红色部分每0705秒回复1
(=10=25)	Dmage Rec Speed 1 2	体力槽里的红色部分每 6 B 秒回复 1
(110)	Health Recitem Simplyp	新有体力回复选具的回复量变为 1 25 倍
(+10)		
(~10)	Str Rec Item Weak	所有体力回复過具的回复過变为 0 75 倍
(+10-15)	Eating+1 +2	肉系道具的耐力回复單增加 25 50
(+25)	Speed Eater	在使用各种体力回复追其的时候有1 3 的几率使
, , , ,		耐力也上升 25
		1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
(+10)	Divine Protection	有1 4的几率使得受到的伤害减少30%
(-10)	Demonic Protection	有1 4 的几率使得受到的伤害增加 30%
(+10)	Low Wind Res	Yan Kut-Ku Gypceros Khezu Basarios 产生的
,		风压无效
(+15)	High Wind Res	全怪物产生的风压光效
(+10)	Ear Plug	使Basar os Ratharos Rathran 的,龙咆哮无效化
(+15)	High Grade EarPlug	全怪物的龙咆哮无效化
(10)	Provocation	被飞龙发现的几率下降 在联机模式下比较不容
(+10)	FIOVOCATION	成为怪物的攻击目标
(-10)	Stealth	被飞龙发现的几率上升 在联机模式下比较容易
		为怪物的攻击目标
(+10)	Ontect	在條物身上使用染色珠坛会显示怪物的具体状态
		如意觉 睡眠等
(+15)	Auto Tracker	地图上会自动显示怪物的位置和状态
(+10)	Farsight	卸使没有带地图也会显示全地图
(+10)	Thrawing Skill Up	使投挪道具的飞行速度和距离变为15倍
(±10)	Abnormal Sts Atk Up	使异常状态攻击 (Stun Sleep Posion) 的储蓄(
(410)	7.0.0	升为1.125倍
(+10)	Bornber	爆弹的威力上升为15倍
(+10)	BackPacking Expert	搬运物品时的移动速度&可顺利着地的高度差
(+10)	Datar acking Expert	Notice and the second of the s
(+10)	Frute Expert	笛类效果持续时间增加10%。当几率计算上为
		损坏时,有1/4的几率变为不损坏
(+10)	Fishing Expert	鱼上钩时的输入按钮时间加倍

は事態が好ななると

大熊系统 二	技能名称	技能作用
(+10)	Anti-Theft	* P T A H A A
(710)	Anti-Theti	道與不会被偷走
(+10 - 15)	Gathering+1 +2	在采集地点没有取得道具的几率减为 3 32 和 1 32
(-10~15)	Gathering-1 -2	在采集地点没有取得道具的几率增加为9 32和13 3
		The state of the s
(+10)	High Speed Gathering	"刺取"和"渠取"的动作速度上升
(+10)	Spirit s Whim	占镐子和虫网利定为损坏时 有1 4的几率使其不损坏
(+15)	Divine Whim	省镇子和虫网判定为损坏时 有1 2的几季使其不损坏
(-10)	Spectre s Whim	镉子和虫网的损坏几率上升! 4
( 15)	Dev s Whim	镇子和虫网的损坏几率上升1-2
(+10)	Good Lack	任务报酬的次素材获得几率增加为26 32
(+15)	Luck Saaster	任务报酬的次素材获得几季增加为29 32
(-10)	Bad Luck	任务报酬的次素材获得几率下降为16 32
( 25)	Ca amity	任务报酬的次常材获得几率下降为8 32
(+10 -25)	Combine Success+5% 20%	调和成功率上升5% 20%
(-10 -25)	Combine Success-5% ~ 15%	<b>屿和成功率下降 5% 15%</b>
(+10,	Bul et Limit	调和弹药时一定会生产出最大调和数量的干弹。
(+10)	A chemy	推进行调和列表 104 号以后的物品调和
(+10)	Sharpening Skt Inc	使磨刀的时间缩短
(-10)	Sharpening Skl Half	<b>磨刀右军道程的斩蛛 回复</b> 星减半
(+10)	Sharp Sword	在弹刀的情况下 武器斩昧的消耗速度减半
(-10)	Blant	武器斩昧的消耗速度倍增
1.40		
(+10)	Sharpness+1	武器斩陈上限量增加 50
(-10)	Sharpness-1	武器斩味上限量减少 50
(140)	L con	
(+10)	ESP	取消人物因攻击弹力所产生的硬直动作
(410)		
(+10)	Guard Inc	无法档格的攻击变为可以档格,且无法档格的攻击
		伤害变为1/2。可以档格的攻击伤害变为1/4
(410, 45)	T 2 1 1 2 2	
(+10 -15)	Guard+1 +2	怪物的招式固定威力 (注意不是伤害) 减少10 20,
(-10 15)	Could to D	<b>档格后的出现硬直时间缩短</b>
(-10~15)	Guard-1 -2	怪物的招式固定威力增加5 10、档格后的出现硬直
		时间延长
(440)	Anna Carl	
(+10)	Auto-Guard	在拨刀状态下会自动进行档格
(+10)	Al -1 C 1144 A 11	
(+10)	Nermal S LV1 Add	等炮追加 LVI 通常弹
(+15)	Narmal S All LV Add	智炮追加全 LV 通常弹

技能系统	技能名称	技能作用
(.10)	Prerce S LV1 Add	新炮追加 LVI 贯通弹
(+10)	Pierce 5 LV1+2 Add	等炮追加、V18、V2 贯通3单
(+15)		智炮追加全LV 贯通弹
(+25)	Pierce S All LV Add	号观息加工工,为破坏
(+10)	Pellet S LV1 Add	琴炮追加LV1 散弹
(+15)	Pet et S LV1+2 Add	号炮追加LV1&LV2 散弹
(+25)	Pellet S All LV Add	餐炮追加全 LV 散弹
(120)		
(+10)	Crag S LV1 Add	響炮追加LV1 御甲榴弹
(+15)	Crag S LV1+2 Add	考免追加。V1&LV2 彻甲榴弹
(+25)	Crag S Ail LV Add	等炮 6加全 LV 切甲椒弹
,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
(+10)	Clust S LV1 Add	弩炮追加 i V1 扩散弹
(+15)	Clust S LV1+2 Add	等炮追加LV1&LV2扩散弹
(+25)	Clust S An LV Add	餐炮追加全LY扩散弹
(+10)	Narmal 5 Attack Up	Narmal S系弹药的成力上升为1-1倍
(+10)	Pierce S Attack Up	Pierce S 系弹药的成力上升为 1 1 倍
(+10)	Pellet S Attack Up	Pellet S 系弹药的成力上升为13倍
(110)		
(+10 ~ 25)	Reloading Speed+1 +2 +3	转的最值速度修正值+1 +2 +3 使装填速度上升
(-10 25)	Re cading Speed-1 2 -3	模的装填速维修正值 1 2 -3 使装填速度下降
,+10~15 <sub>1</sub>	Heco Reduction+1 +2	等的后座为修正值 +? +4 角色发射单药后产生的
(110		硬直时间缩短
(+10)	Rapid Fire	可不需装填弹药进行连续射击 但后座力固定、
( ,		法与"Recoil Reduction"技能并用)
(+10 - 25)	XXX Res +3 +5 +10	XXX 耐性 +3 +5 +10
( 10 ~ 25)	XXX Res -3 -5 -10	XXX 耐性 -3 -5 -10
	XXX代表Fire Water Thunder	Dragon 分别是火 水 雷 龙四种属性
(+10 - 25)	All Res Up +3 +5 +10	全耐性+3 +5 +10
(-10~25)	All Res Up -3/-5/-10	全耐性-3/-5/-10
Tprso+1/+2	身体部位的各技能系统技能点	数+1 +2
1 100 000 1 1 7 7 1 10	身体部位的各技能系统技能点	

### 八。联机注意要项

1 经过笔者验证, 美版和日版不能直接 联机, 但在KAI平台上可以实现美日版互联:

2. 在KALL,美版游戏玩家可以任意加入日版游戏玩家下载的各种任务,但是日版游戏玩家不能加入美级游戏玩家的各种内置任务、会出现死机、地图错乱等现象。

行了 到这里本文对美版的研心化与一段落、希望太平能力,太机平提供一些帮助 (对于大家戴新曼的成器升级路线阻于资料由 于笔者势单力薄,的确无法在本期里完成,希 望大家能够深解)

· 古程分表态。SDM SMA



# (EDATE STREET STACE)



# 《头文字D》三类提词大全

### 河流:

什么是智速呢?就是强虐之后主子的作家力减离甚至不加速,具体表现为,在过季城下二第一个急弯的时候,如果你出弯速变达到了130kM,可是"不幸"撞墙子,那么你到达下个弯道的时候,车子可能只加速到136kM甚至更少。可是如果你生弯速度并下快,只有125kM,但是过得很干净,没有任何碰撞,那么精喜你,到达下一个高前的速度可以达到145kM。其他赛道都如此。

这样的差别很明显空,所以为什么新等门总是加速那么慢,永远上不了5 档就是这个原因。高手之所以开得快,就是因为他们很少摧竭,而且出弯速度还快一开(大0) 主義下心第一个弯,高手可以做到走产1.7KV与不撞一新手们开始不要追求快,不撞场是你心第一一尺标。

也许有很苦较为什么(实证)六有这样折磨 人的设定。但是细胞上下,这也正是(实力)设计得第一周的地方。 型因去玩(极品飞车) 的时候,有些发来证。「以不均差在,直接研系 种门籍结点,这样甚至上正是产生不力。还要 快、于是,所有人在减少对战的时候,关了取 得生势。稍连接点等,身有人去研究正统的过 气线路。只会研究怎么养了过行导致,以是多 么悲哀的事情。赛车场是又如何能是"?

在(共D)里是 绝对不会发生。这种事情的 EATIREPTOX 输引)。作为但才使一点公请在根 产设法规模 为什么(人)都绝养土制么多春车 线路高手,就是大为设个设定 玩好头心的线 路。玩其他寒至游戏也会被集和为线路。看个下 玩事机能对是一种享受,他们将等通的每一寸主 就程用到了机致。因此一点心撞淌,在不撞墙的 大前提下提下空的出产使等。你也能成为高手。

### 漂衫

转弯技巧之一。说到这个要先跟大家说明,其实这个游戏想跑得快的话还是以咬地跑法为主,那些跑得好的离手都是跑得根稳的。很少有漂移、所谓漂移就是利用档位的快速升降造成车尾的轻微滑动。所以,强烈推荐新手们使用比较咬地且转向灵活的车,如EVO4,GC8V(文太号),ER34,180SX,S13,FD3S等车,待到技术稍微熟练一些的时候再传攻AE86,EA118。EVO3,S2000等等比较"滑"的车。当然,如果你实在是一忘不了(山脊赛车)里面那种夸张的漂移,想在(头D)里面也感受一下的话,还是有办法的,请你用AE86跑两天的土坂,或者用S2000跑雨天的赤城,你就会了解什么是(头D)里面的漂移了。

### 过弯线路

相信意欢玩(头D)的都会喜欢看赛车吧、(头D)是非常讲究过弯线路的。最基本的过弯线路就是OIO(out In out)的缩写,意思是进弯前先靠外侧,到达弯心是系贴着内侧,出弯又回到外侧。想了解过弯线路,建议大伙看看F1、MotoGP等世界顶级的场地赛车,你就会对过弯线路有所体会。只要能够熟练的运用OIO过弯,你的成绩就可以很快,至少在公路赛模式中找不到对手

## 置点弯道

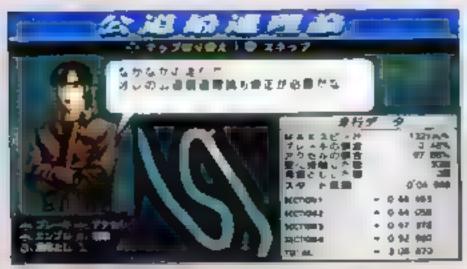
(头D)里面有重要的弯道和不太重要的弯道。簡单地说,重点弯就是出弯之后接着一条长长的直道或者全油门路段。过这样的弯剑须特别小心,干万不能发生碰撞,必须本着"宁慢勿撞"的原则,一旦碰撞,后面的长直道就会大受影响。当然,如果过得又快又不掉就更好。这些弯道出弯鹏帕只快1KM,总时间上就会快0 5秒以上。那些往机高手,为了使出弯速度使快,不惜一些代价,用尽一切高级技术,如逆甩,擦纸胶,五波技,擦上降,下水沟等。有的高手甚至几种技术一起用,最重级



的就是香港人CKF的擦上擦+下水沟。目的就 是让出粤速度再快一些。可说本游戏是自很 强的可操作性的,想证好并不是件简单的 事。

# 点空道过程法

高桥原介在你进行计时费之后,会指出每个赛道中的3组重点等。红色线表示你当时在 乳车、蓝色线表示你当时在加油、而绿色线则 代表你在松油门。红叉表示你当时在撞墙、特 别大的红叉就表示你当时发生了极为严重的碰 撞。



除了通过凉介可以得知的弯道外,还是有



几个值得注意的弯道的。赤城CP4之前那个大石等,刚开始玩先刹车退4档过,熟悉线路后运用5波技过,再熟悉一点后可以刹车后直接5档过,当然,过弯前运用逆甩加擦纸胶更好。本人曾经试过出弯145KM不撞。一般出弯138KM左右就可以了。

秋明最后大直路之前那个弯,俗称烟花

等,过等前松油,然后运用5 波技就可以了,这个等之后的直路实在太长了,于万不要撞。 本人试过运用擦上擦技术使出等达到146KM。 不过PSP上面要做到擦上擦太难,不太敢用。 一般运用五波技出等139KM就行。



但是我也把它列入重点等,因为这个零发生的碰撞往往都是很严重的,因为进弯前直路的建变太快。此弯进弯前必须乳车,同时一口气退到2档进弯,弯心回到3档,出弯再回到4档,过程虽然复杂,但必须这样做,否则肯定因为减速不够撞墙,大大影响后面左弯的速度。

主坂往路路晦之后的复合等。这个弯乃主 坂的精生"道,开始的左弯先点一下刹车,然 后再点一下油门,这时车子贴在弯道最左侧,等到左弯过了三分之二时,马上按右键,再点一下刹车,然后马上按紧油门进弯。线路好的话就可以成功出弯。过这个不能用任何高级技巧,纯粹是对线路的理解。本人最高试过 EVO5出弯141KM出弯,过CP3计时点速度 144KM,进遂道时达到160KM。一般出弯132左右就行,干万不要撞。此等要过的好必须掌握强烈的行奏感,什么时候点系车,什么时候开始看, 什么时候开始深油门,都是一种感觉,只有多玩, 才能找到这种感觉。



# 关于如何换档

在这我只说每个赛道上五档车主场车上第 五档时的时速,六档车如RX8和高转速的 AE86,EA11R只要加上几KM癿可。

R32	160
5 80	150
\$14	142
EV03	135
AE86	146
GC8V	143
GC8V	136
EVO4	115
EV04	111
ak9	1 15
EA11R	107
ER34	103
EV06	131
	S 80 S14 EV03 AE86 GC8V GC8V EV04 EV04 ek9 EA11R ER34

TOYOTA	TOYOTA		
88(万枝引擎)	7800→9000→10500		
86 treun	5000→5500→6000		
86 levin	5000→5500→6000		
85	5000→5500→6000		
MR2	480055006000		
MRS	5200→5500→6000		
A lezza	5800-→6200-→6700-→7000		
GT 4	5800→6800→7000		

SURADU C	
GC8	6000 +6500→7000
GD8	5600→6000→6500→7000
GCBV	6000 →6500 → 7000

MSSAII C	
R32	650D +7500-48000
R34	6500 → 7200 → 7500 → 7800
ER34	600C) +6500 → 7000
S13	6000 →6500→7000
514Q	5200 -5800 -6200
\$14K	5800 →6500→7000
515	580CD -6200→670C→700C
180SX	5800- +6800-+7000
5 L80	5800 46800→7000

HONDA COM	
EG6	6200 +7200 +8000
EK9	850Q+ +750Q→800Q
DC2	6500 7200 -→ 8000
52000	650 <b>C</b> )→7200 →7500 →8000

MAZBA	
RX-8	6200→7250→7750→8000
FD III	8000→6500→7250
FD VAN	6000>→6500→7250
FC	5000→5500→6000
NBBC	6000 →6500→6500→7000
NASC	52901→5800→6500

INTERNISM (	
所有车均为 6	0000→6500→7000
CHOWN C	

8000>9500>10000>10500

# 《头文字D》》言高级技巧详解

游戏中的高级技巧都是些令转弯更快的技术,如证是、擦纸胶(快速降升档点、五板技 )等心起档技术)、擦上擦、擦纸胶的终极形态)。下水海等,下面来详细介绍一下。(是 n. O是 but

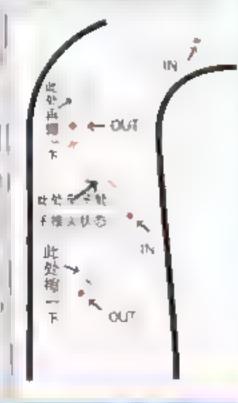
### 逆甩

### 五波技

跟"擦"是一个原理、只不过一个开档这个地器。说得自己一就是在概塑、发现得是一个地器。说得自己一就是在概塑、发现得是一个地器。这等的不起档,到了"一个是",我们的那出弯,这个技术的好处是一以用每一个的难度人等。以亦下第一个举例,一般人在营前就是4得过,出弯是有125k M左右,因为进弯比较慢。这用五次技能可以上下 K M 出弯,最高可达134k M。以个技术,以配合的两个技术一起用,即弯前逆甩,入弯点离一一下,弯心再是得过。是非常、极的技术。

### 下水沟

这是最难以稳定发挥的技术,尤其在PSP上。 的技术,尤其在PSP上。 街机可以运用方向盘草确 控制,PSP的按键实在被 以做到,只能靠时机的把 以做到,只能靠时机的把 握了。下水海有如走钢 丝,必须非常精确,精緻 有点偏差就会造成灌内障 或者无法下沟



### 攘纸胶

广州语檸纸胶意思是橡皮擦、形容在街机上做这个动作就像使用橡皮擦。这个动作就像使用橡皮擦。这个动作到了PSP上就变成左右至的贪指先后迅速的按下L和P键。暂时找不到形容可用高这个动作,则则。以下简称"廖"

### 擅生擴

此技术又称双苏·阻利图、技、乃经极的 安用 换档技术、很难等等。严单的总、证是 资用的升级版、前直提置过、适用的代置是 四个组聚 0.0、 那么際上榜就是五个步骤 000、之前多了 10人1、

以下就是重点了。在第一个气势过程。 需要"擦"一下,然后从至50的点程中。住于之

> 前往及方门擦了一下,这点模式"好"在 子处于"推头"的状态。然后又到了第1个 0、这时再擦一下,之后就顺利入号。成 功的话,至子会以比上的手一的声鸣过 弯上秋名上山第1个至左弯,女里运用这 个技术,最高出。至左弯,女里运用这 人成功过两次。 能都显做个 448 M 本

擦上擦在PSP。面尤其粗草强,本人目前用得比较熟练的只有两个弯。 个是锥床在高的O101。另一个就是称名上上的第一个急在等一并上有几个弯也能用,但是不能稳定地发挥。

# 改装卡片详细解说

### 获得技巧

PS:抽卡的秘诀、性能改装卡经常会连续两 次出现在厂样的与智、阿良、处果这次电视在车边而停设新到,那么、下次临雨抽在边吧、几军大大哦。个人建议而已

## 卡片的分类

數入因像: 133~10分,每外LGastor的时候总是来同出现几幅单点的图片,想来点新感?那就将这些卡片激活的。Lonno的时候就不再无聊了。欣赏事野秀一的广负展面也是一种享受,

文太挑战: 163号, 得到文太的车和解

### 其他卡片

除了改装卡,其他卡片有着不同的功能,可以解开新的隐藏内系。想要解开这些卡片的功能,以NO 31为例,首先点击NE W CONTENT运行,然后进入凉介实够的选项中(看REPLAY的地方, SOUND会出现"NE W"的学样,进入SOUND后,再进入VOICE, 随后点击带有"NEW"的NO 22、就可以解开了拍海在动画片中的对话了。其他可应行的卡片也按照这种方法激活。



▲运行186~17344中一张卡片后进入MUSIC→BGM选项中放舌 歌曲

**开文太批选模式** 

BGM: 51 23年 (月) 日 有空间区 M 目 D C 几等规形成了 激于文 些主与证式 E F E R L L E E E P P E T 本 人最高效理 T L A N L N M Y L DE A M C

# 全赛车功能介绍

### 主场车

某些车在某些场地会有特别好的表现,但是在土城下上是有无敌的表现。建议新手们在开始近的一候不要什么净产料,用一两辆车。某些够一把怎么一样都是是很难开的。如主场和E出坡。在开始每天聚产的工候。尽量看用上场车升,对你熟悉费道是非常有望虚的一种充一下,有些车尺管是赛道的主场车,可是非常难控制、最著名的例子是EA11R,公认的主场车,可是非常难控制、最著名的例子是EA11R,公认的主场车,可是非常难控制,最著名的例子是EA11R,公认的主场车,可是非常难控制,最著名的例子是EA11R,公认的主场车,可是非常难控制,最著名的例子是EA11R,公认的主场车,可是非常难控制,是不是已被,是VO5在土场,SXE10在正丸,都是赛道上特别难控制的主场车。

## 推荐的主场车

妙义左	BNR32
妙义右	BNR34
锥冰	SIL80
赤下	S140 S
赤上	EVO3, ST205
秋下	AE86
秋上	GC8V
E吕坡	EVO4
八方原	EK9, EG6
正丸	ER34, 8NR32
土坂	ER34, BNR32

### ABCD改装

这个问题 前段时间我也在雷物中, 因为我喜欢把车改得越绚越好,包围有多大 就改多大,尾翼 定要用最大的,车头盖一 定要换纸破纤维的。于是,所有车我都用了 C、D改,A改几乎不用。后来我又发现,用A 改的车往往可以在主场跑出最好的成绩,

个例子、原来我的5140与C改、距赤下怎么都只有2分25种。偶尔 全距进2种4、严备得不得了。后来我又改了 台A 页的 14之。刚开第3把就把纪录改写成25秒11 目前我的成绩是2分24秒939。于是、现在我有了两台EVO4、两台BNR32、两台 1 台、两台EA11R

### 隐藏车

## ◎关于改装换配件的疑问◎

应该换什么配件好?换配件确实对年子的性能产生一定的影响,不过影响是微乎其微的,新手根本察觉不出来,等你能做每个弯都不撞,赤下打进2分。/构的计概雨丢离虑这些问题。

最有效果的改装就是换宅翼利权轮毂 换大军署和助于车子过高的稳定,不太容易 用尾,但是会造成。2倍标限较低,不能以很 高的速度过高,此类改表比较适合。XE"等等 比较有的车,小屋翼则相反,高差固宜,但 是过高速度会更快。 般来说,车子处果不 是总玩由天的话,还是严重选择,属或严 尺管设有大屋黄脚么气。1、对友养车子过气, 性能却是有好处的。而将在驱的概率或简单 了,一般来说,爪子之的凹即力较的。容易 用尾,适合BNE32等等比较稳定的车,而爪子 少的,作用则相反

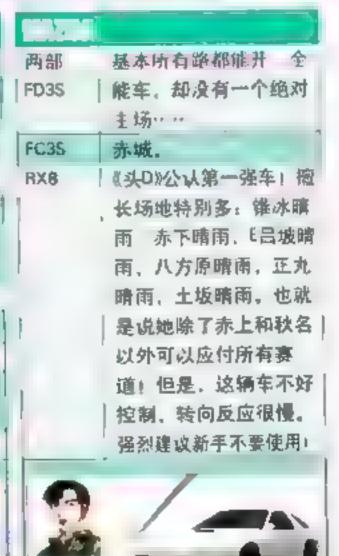
## 选什么车比较好?!

还是上面相句话,不少如他都AL一个在放上什么车都要开,除了比较成的S15, NA6C、N88C、S2000、EVO6、EVO7、 AE85、AE86 LEVIN,剩下的26台车都各自拥有含长的运物,我自己写了一个列表,供大家参考。





BNR32	妙义晴雨,赤城雨,正
	九晴雨、土坂晴雨、八
	方原雨。
BNR34	基本同上、比R32稍微慢
	一些。
ER34	E下、正丸、土坂。属于
	NISSAN中比较全能的车
	子。
S140	赤下。
S14K	锥冰.
\$13	锥水、秋名。
RPS13	锥冰, 秋名晴雨。也算
	是全能车了。
SIL80	锥冰! 秋名下。
de.	
16.00	
3 1	A A A
佐藤田子	
6.92	5 E(E)-T



PA 7 00

### **CHALL!**

二辆车都适合秋上。GCBV是除E吕 坡外的全能车,建议新手使用

EK9. EG6.

DC2

著名的八方原三剑客。 《是推》《范围》 的三部车,如果想挑战 自己的极限,请用其中 一辆挑战锥冰文太。

## MITS PHISM

EVO4

EVO3 赤城、E下。

E 吕 城. 八方原 土坂。 是 - 領非常棒的全能车

EVO5 土坂 F吕坡、





### 文太挑战模式

怎样打开文太挑战模式?只要完成公路模式第一轮全制霸就可以拿到文太挑战的卡片,然后在卡片选项里面使用即可,同时也解开了文太的军GC8V。

文太继战难吗?答案是肯定的。不过每个



赛道的难度都不一样,像妙义、锥冰的文太是最容易打的、科信人部分人都可以经松完成中星、八九原 正九和土坂文太的难要相对难 举、最难的是有减,秋名和6吕坡的文太、这个赛道想赢,才文太就差要很广的发表。

# 全長進星本攻略

### 妙义



虽总妙义是最简单的强意,但是想要跑出好时间并不容易,如果想跑进2分55秒,必须全程紧贴内线,稍微有个弯跑

大了都不行,但同时又不能因为太贴内线而擦墙。要做到以上两点,就必须有非常精确的方向键控制。只有在大驾的时候按紧方向

如果玩到一定程度后,就可以发现第3弯也可以使用6档过弯,当然,必须提早刹车,不然出弯会撞。C121弯可以用CHOK波技(档位5-4-5)过,具体方法是,进C121前先分别按下L和R(这个过程要根迅速,在0.3秒内完

成),这时车子会产生漂移、刚人弯时生漂移、刚人弯时不要按紧方向键, 要要按紧方向键, 要一点点地按,让 车子紧贴内线,到 弯中心的时候才一



口气按紧方向,如果线路走得好的话,这个 弯可以全油门186KM过。第2圈可以稍微松油 188KM过。募道左周第一个大弯最高出弯速度 可达180KM,这必须要有极好的0.0路线。一 般出170KM是比较保险的、赛道第3个急弯本

人最高试过168KM出弯,一般出弯159KM比较 保险。能够做到以上几个出弯速度而且全程不 撞,就可以打赢15星文太了。

支援车SILIO』 1808X 』燕天主场车RX8』 李武士本主真 3000阿河西京中间

### 赤城

玩亦城想要跑得快,有两个建议,一是 贴弯心,工是出等速度,只要做到这两点就 能跑出很好的成绩。亦下CP1的连续S弯道想 要找到最佳线路是很困难的,经常是这个弯 过的很好,贴着粤心,但是到了下个弯又偏 离最佳线路了。想找到最佳线路必须多玩。 了解每个弯的节奏,在过连续S弯道时,第1 个右弯还没出弯就得想着第2个左弯,提早转 一向,这样就能将每个弯过好。

各重点等保险等速,以S14Q为例,第1零 125KM,连续S离道的过等速度变化很大。自己掌握,过了CP1计时点的第一个左等 127KM,之后的护土墙等是一个复合等道,小左等必须贴这内线,等小左等过了一半的时候马上转右,同时退到4档,出零135左右。之后的连续高速S等道都不用松油。到CP3计时点后的那个看弯足整个赤城最急的V型等,过雪前先退到3档,等出零后再上4档,出弯速度114KM左右。之后的弯道松油过就可以了,出零132KM左右。之后的两个



过了第一个省弯后车子发生用尾,不能再高左转,重重地撞墙。应该这么过,第一弯弯速大概140左右,到还没完全出弯的时候,就应该松开油门,这时再接在就不会失控了,同时跟4档,出弯再升5档。后两个弯梢微好过点,等速138左右。



### 秋名!

海。秋名山另一个特点是长自路后面经常出现。 意等,所以对乳车的要求很高,新手尽量早一点乳车,等熟悉了赛道后再慢慢把刹车点推后。由于秋名山南路很多,因此在直路之前的一旁道出弯千万不能发生碰撞,不然会影响车子的加速。



## E昌城

当你玩到一定程度之后,就会发现伊吕 坡其实不难,基本上都是每个弯之前到车退 档就可以顺利通过,算是非常有规律的赛道。 但是这条赛道想跑出好成结正)样不容易、简 先、要保证每个弯出弯都不能发生碰撞,不然 车子加速受影响,肯定跑不出好成绩。其次,



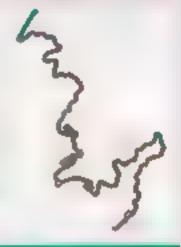
用主场车EVO4跑。 玩熟悉后你会发现, 有某些夸遵不需要退 档,可以直接4档 过。建议玩到一定程 厦后在每个笔都使用 CHOK 投技(档位5 4-5)过,这样能提 高出等速度。

另外跳崖也是很考验技术的。说说可跳 崖的地点,首先是过了CP3计时点后的第1个 弯可以跳,然后过了两个正常的弯后,接着 连续4个弯都可以跳。跳的时候注意不要撞内 谒。

走過去。EVO/Ⅲ 本人學已進生。《ABH開为3分43。非特EVO4。步 走时间为3分1

八方原可算是(头D)中散另类的一条赛 道、首先,在这里是没有白天的、只能在黑夜 里跑,加上四周的围碣很高,所以视野很不 好。其次, 在文太挑战模式当中, 这条道是距 复路、井不足往路。个人觉得往路比复路更难 跑。还有就是这条赛通是先下坡后上山,跟土 坂和正丸不太一样。对于这条赛道我的心得就 是多胞,熟悉路线。原介说的3个重点弯。4连

发夹弯退3档过,其余两个 都用4档过。其他地方都不 需要退档。刚开始跑的时 候遇到弯道多松点 油、等 翻练之后很多弯都可以全 油门过。跑这个赛道景重 要的是过密的"节集"(i



林 麗 幸 延 生 医 K B E T 专 延 生 B X B 直藤主袖车EGI。 開天主編年HXII 本人八方章复集TAEH自为2分28。EKS

想在正丸跑得快 有两个秘诀:

第一。干万不要 在重要的弯道擦閱。 感些是重要弯道呢? 就是TA结束后源介指 出的那3个地方。这3

个地方一旦发生碰撞,就绝对不可能跑出好 时间了。

第二,要勇敢的踩油门。什么意思呢?

在这么窄的赛道中。心是有一个看了见。[1]。 不希松油。正丸有 1 寸 tux 样产 " 」" 。 2 a ii 好线路就不需要松油。所以,"是"是 榜、请好好熟悉这个赛道吧。这个赛道的。 / 原有相似之处,很多弯视野不清晰。同样是史 过弯有"节奏概"的"称道

这个赛道速度感很强,所以也容易出 错。想跑得更快?还是那句,干万不要在重 点弯发生碰撞! 出了隧道之后的驱组"过山 车"粤,进粤前尽量多别车。这组粤想不懂基 本不可能,尽量减少大净的次数。还有就 是,油渍弯于万不能压这油过,这个弯的线 路是000, 也就是OUT OUT OUT, 过弯的



整个过程都处于外 线。干万不要走到内 线去。

连轴车EVOF。次主 将车 EVOA RXE ERSA A32。 馬天士 埼生R32 本人士在下 A 附編 2 分

主持H32 重辩EV05。士 查2分47

个人补充 跟街机不一样 PSP上必须赢了文太才能全制霸、所以、初玩者尽量用AE86跟 又太PK吧 尽量少涉 阻挡 就能症 本人曾经用R32打最公路最近模式中的文太。相信通过 以上的攻略、第一轮制商流很快完成



### 医拉猎人 携带腿

モンスタ

### ◆秒杀黑狼岛

与PS2版《怪物猎人1》 联读尼引以在村 长那里接到讨成智锒鸣的任务。 解狼鸟虽然 缠, 而且第一次讨成基本不可能将具予死, 般都是击退,第一次接着去门戈才能将其杀 死。现在有一个方法能简单地将之干掉

第一次讨伐时,带上一个"虫的死骸"去 7 区的山菜爷爷那里换得一个特芹蘑菇。此 时,緊狼鸟的HP便瞬间减少90%(止菜苦的 語系术(2.)。此时你将FCP扔到一人不管都。] 以、钨四二 至 对线胜利。当然在时间 到之前你也可以去胜军派乌的军巴,破坏它 身上的各个部门,以增加报酬,但从是系不死

### 它的。)

第二次再次接任务讨伐时,黑狼鸟的HP 还保持在上一场结束时的水平,所以此时你可 个头不大,但是全身坚硬,攻击力高,上分难。以轻松秒杀它。如此刷上几场,黑狼鸟5套装 便轻松做出果了。



### **国国出版的**

Tirg Thirt Air J. Library City Others

### ■ 製頭 総正

如果想随时看到警垂大战的话,不妨到 有兴趣的不妨式一下。 个黑朝比较多的地方,然后挥拳打一个警 察,引擎察追到黑朝分子后面时,然后停止逃 跑,让警察隔着黑帮分子打你,结果当然是实 实在在打在了黑帮分子的身上。然后你就可 以静静地看着黑耶分子拿着枪追着緊索滿街

跑,直到将其打死。、汗)很有看中影的感觉。

### ◆怪异玩法

在第三个城的机场上会有要起飞战降落的 飞机,在飞机将要起飞载降落时,让飞机前轮 轧轻你,会有一定几率被轧入机场下的地铁 里。更有趣的是还可能出现闪屏画面。



在游戏中。警车、出租车、救护车、FBI 专用车等特殊车辆都无法惯漆和修复,但 如果将这些车辆停入车库后关闭库门,等 再开启后会发现汽车被修复了,这个方法 对普通车辆同样有效。

霍拜森





er for a transfer of the total of the second

•

例中 、早ま 計入系成1円10 。 有ごわり本献 出版1至記在 本味至日 版本館は2世撃17。未体介料は走、井戸電 に切ける。と概3000年表、、12世下、12学子 本规模、属设于消患 看过军费以下的 23—支书知道、 15.44年10年 14.44年10年 14.44年10年 14.44年10年 16.44年10年 16.44年10





### CBA

### 召唤之夜 精剑加酒 初始之日

日版

無理事業 リモントイト ケッフトノート bm f まっまり ・) ケ

第一个武器岩的攻击值

02001028 | | | | | |

第一个武器栏的防御值

62001032 10



第一个武器栏的速度组

02001035 W0011

第二个武器栏的攻击僵

0200102A 1988



### 金手指使用方法

以上金手指码针对VBA版的GBA模拟器 进入游戏后点击Cheats 接着选择Cheats ust 点击Code 在空格处填入金手指码 按OK键确定 市架整4行头的的金手指码请在CodeBreaker内的空格里输入

第二个武器栏的防御力

02001034-4000

第二个武器栏的速度值

6200013E-4000

第三个武器栏的攻击值

0200102C 10001

第三个武器岩的防御值

02001030-100E

第三个武器栏的速度值

02601040 RMB#

主角经验值

0200105Q-100000000

守护兽经验值

02001084-18888

点数

0200368A 49866

金钱

020015AC (0000

钓鱼点数

020015D6 (0000)

福引、券

0200147A-100III

战斗中HP

63000984: **(886** 

古母式志なるリビュシ政



小师报二二制涂它

41稱《掌机王SP》制作完毕后,马修请了年假,为了赶11:30的飞机,将闹钟调到8:30,但闹钟响了后,马修伸个懒腰,又睡下去了。结果再次醒来时发现已经11:50了,虽然后悔不选。但听说能退票,也就不那么自责了。回家休息了一周精精神神回来后,第一件事自然是去办理尽票了。向生任请过假拿上机票,一路赶到售票处。结果被工作人员问。"是不是带错票了?"这可马德才发现。原来带来的是已经用过的回写机器。

治哈 小编们好 近来我'班里女生买NDS的多了起来 终于有人和我一起玩了 啊呵 其实这还多亏了 家机王 SP 呢!某天我刚买了新书回来 被偶同桌一把抢了过来 没翻几页势还回来了 我同她要看什么 他说上欠最后不是有狗狗的喝片吗?我开始还没反立过来 后来才想起来估计是紫枫的 土豆,就顺手拿出NDS给她看我的'任天狗'没想到,狗狗的魅力实在大 从此以后她就要不释手了 在我的唆使下,过了几日她就入手了天盔色的NDSL(另,奇怪 她是我们班有名的富妻,现在我们班一下课就会听见一群狗叫声 上课则用NDSL的无线聊天软件聊天(环保部 )广该给我们发个奖 节约了很多纸条啊 只是班里太吵了,不能用语音控制 可惜了 大家养的最多的还是紫大和苦娃娃 找不到"土豆"的品种、氢糖率 是不是在其他版本里有呢?

广州张伟



# 小纸或真兰

# 糊涂它2

制作 41 辑《掌机王 SP》时, 公司被病毒骚扰,其他部门多台 电脑遭受攻击,但掌机王小组 却无一受到影响。不过某日一大 早,铭风却慌了起来:"我上不去 网了!"查毒,没有结果;重装 系统,还是上不了网!几近绝望 之时,才发现原来没有插网 线

位切我 4 家件包产了存中压进行 寧利,推广年雄度 我们望前 共6个 人 有4个玩声节 1个十二指示玩 私一个每天存在存著里玩学机 口,构 人小P 泰灵方可以作品支管 下 進 \*\*到哪些人任「利力。\*\*\*们车艺在他生 而言見易 世行不行下 下 智見 支 相求想去想不過。于韭菜划了大约率 个月 终于想售个好计划 在他生晚上 通商化 与或把电明抗了 然后是言电 了。利尼玩不成了。要不式点世新学的 游戏机? 在无聊之中, 终于一个人接 过来试了 式 发现画面不铺 之好我 民的是 山台赛车 和 性性增大 另一个人过来一看,说"嗯?游戏机画 面什么时候变那么好了? " 于是他们 终于开始关注起来了。关呐,这世界是 不是不正常了? 请人玩游戏还费那么 大工夫。(一 一)

上海 徐从

确实啊, 进变网游的同学一般都对游戏机不敢兴趣 建议徐玩友在全校范围内征集同好, 这样效果会更好。

市场 马修:果然是各有各的办法 前面的张伟同学用狗狗让班里增加了N多女玩家 徐玩友巧拉电门 也让寝室朋友关心起游戏来了。大 家多多交流办法哦。



理上复立M->多起来了,可是因为玩友们都是五大组的人。一个星期点后就开始有规模地里上了「新程等去失用模型"开头丢了还作用备里在。原来备用的也设置还到店里了。所有丢失数型和决定的更加。门电对生色者被都笑得合不被嘴了。我们,每个还是他让人停了运后低价收购的。————我们会回了一下以后央定再也不去他那里了第了一里面。给他是简格代计对开始了,大室都开动航管技器各种一种打算工作。的有话如用完的同珠的一环转。每个月间,或其简等有人干脏用于一结果是老板饮用更开下了。因为保护膜可比解是至少多了。

安徽 李远

说到触控笔 上次本饼干差点把LIKY 爱机的笔给弄丢了,还好 找了回来,不然……(某 编 吸管也能当触控笔 吗? ~ ) 一 马修: 最关键的还是注意避免丢失吧,除了吸管, 圆珠笔, 牙签 保险门钥匙等对于 NDS 的屏幕来说 硬度都太高了。

回家路上看到两个讨论《火影》的人。甲:"《火影》 里的那个猪草绿笔麻 " 乙 使肉丸战车的那个吧 的 确很强 我暴布干帽 (以下占略1000字~ · 这封 信就快结束了 我说句零碎的话 男同志的字 丑点及 关系吧~~~

厦门 刘志鹏

程号 没 没关系,其实阁下的字并不算难看仅仅从"可辨认"这一条而言,就比某人翻开自己小学时的作业本时发现除了自己的签名外都不认识的那份尴尬要好多了。

小编们好,我是一个高二的住校生,昨天我一进我们班就听见同学在讨论鬼的事情,从我们学校一直说到西班牙,我一面听一面说了句"俗"就走了,可有个同寝室的人听得瑟瑟发,可有个同寝室的人听得瑟瑟了,大家问他干什么,他说寝室昨晚有鬼。我们问他什么鬼,他说他也没看清,只是老是看见寝室里有飘在空中的光,并带着严严梭梭的响声。但眨下眼睛后又不见了一说的时候躺着紧张眼神黯炎,把室友们都说得有点害怕了当天晚上一熄灯后,我不紧不慢按我的习惯拿出藏在床头的NDS,累上被子。哪里,原来这家伙还能装鬼吓人用啊~~~~

产州 季节

你不把人家给吓的,可怜啊。不 过在被子里玩游戏可 是不好的习惯,嘴里 呼出的热气能对屏幕 造成损害 子 马传:夏 天盖被子……不 怕热吗?另外。 生动站出来辟谣 吧,吓坏同学可 不好哦 我们政治老师有规定、每节政治课前让我们 寅进有关经济的新闻、然后用书中的内容加以评 论、本周五轮到我了这次准备引用《掌机王SP》 里的"掌机市场分析"里的那张图,评论就是供 求关系、供大于求跌比如NDSL等。供小于求价 格上涨、如PSP 1.5版。

PS. 上学期我用的是《UCG》里的PS2、Xbox,PS. NGC售出总量对比,并且简单地说了PS3的性能配置 我们老师十分满意 并且当作讲果例子到其他班级讲"X班女生说的XXX",因而我荣幸得了"PS3女"的称号,虽然不是很好听啦,但是与PS3扯上关系也不错。

上海 刺更的

股月 这个例子很好啊,该MM两年后考上大学学习哲学的时候。也继续可以使用这个例子证明表面上看似矛盾的两个事物必然有其互相契合的地方

(\*\*)紫枫 这 是哪个哲学命 颗7

自己悟出来 化···

前几天晚上天气闷热,本人照旧在房间关上灯玩我的 PSP,玩得正爽时,突然一个有一个黑乎乎的东西出现在屏幕的右上角。我一看。天哪,好大的一只大蟑螂! 一瞬间我的头皮发麻,大脑一片空白。本能地手一甩就把机器给抛了出去~~~还好挂机绳裹在手腕上,要不然这损失可就太了。各位,以后玩PSP 定要套着挂机绳,夏天昆虫泛滥时也不要在晚上关登玩PSP,免得遗来一些"朋友"。

我们的老师真好调 对于学生中很多人喜欢玩游戏 这个现象 不但没有严厉打压 还向我们借 草机王\$P 回家研究 真的只是借 不是及收) 末了对我们说 游戏并非共水猛。一样 可怕的东西 只要能够自律 完全可以把它看作一项很普通的现代 娱乐。怎么样,他很棒吧?

四川 陈天乐

能月:这就師 一江海之所以能为百谷王者,以其善下之,故 能为百谷王。简而言之,想接近一个人,首先就要骗取对方的好感…… 众小编你们好。前几天闲着无聊。拿起《掌机王SP》研究了一下小编们的名字,发现 8 位小编的名字挺有趣的。既有马蜂(马修+铭风)。也有雷锋(雷伊+紫枫)。最强的是居然还有月饼(胧月+软饼干)。实在是佩服啊。可惜LIKY和海文组合不来。不知道之前给你们寄的信收到没,还是等吧



《铭风, 前两个我多年前就发现了 不过那个最强的"月饼"我还真没注意呢 ·····L KY和海文也可以凑成"海k"呀!

LIKY -

那就让让我们每K铭风吧。

写过封信计 外面呈生风空即 大质便盆 2,06年第一号台风珍珠 真不是盖的 由于现在是一 所以有时可引读 掌机王 所以有时可引读 掌机王 所加 编加 编加 从久应来带领我在掌作学业之至的那一丝轻松 真的不知道上去。感谢好 只好见 张。 KY的心图 医胃不怎么样却代表了我的心意, 小妹在此谢过了!

磁性 排 16 14

所 因为台风的关系 小编门工作所在地也经历了长达一个月的烦闷雨天 珍珠 就是"珍珠"完全有给任天堂社的主牌 RPG 新作造势的感觉呢 (笑) 另外谢谢你的闻 尽管线条 稍嫌简单 不过这个 E KY 看上去真挺可爱的



# "事机 L》 封王行动!

各位即光计划成员及有类投身编制行业的各位主席 基即为正式 掌机 E 编言。时间会来地口符合以下条件、即可报名应确

- 1 热爱游戏,乐于分享和传播游戏的乐趣
- 2 游戏水平高。通关快,善于挖掘障藏要素
- 3 游戏经验丰富 有专精的尊戏系列和游戏种类和丰富的游戏知识积累
- 4 文学优秀 有广阔的见闻和学识 日语和英语水平达到看懂并准确翻。2 居場的程度
- 5 严谨认真、头脑灵活、勇予创新,
- 6 人品佳、性格好、能与人合作、
- 7 身体健康,能越夜奋战、意志坚定、不达目的未罢休。

### 应聘书内容包括

- 1 写有您擅长的游戏、外语语种及水平的简历
- 2 能力考核的文章 包括 篇生动传神的游戏推介文章 一篇专题文章的策划方案 一篇对杂志优劣的分析文章,并提出改进建议。

平信应聘书请寄至: 兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部, 邮编: 730020; Email 请投往 pgking@263, net。



JME 是什么

135XXXX6133



M. 建设产业用的 1 毛兹

青 , 是 大 多数的 · "宝 作戏者 前 在 P P 上 玑 心 是的 适告 四转投票 2

136XXXX6510

1-1-1-1

这个、除非官方移植或玩客、第三分小礼自己移 **水线即户上是无主在线机 的"发标线的**"

为你怕生 有一天皇村生 尼美尔基西亚山 報 是 17 年 學到 表。一個 古不完 有意 即

那 内 从听以用申及知信并 主致可处难,

进日本巴 作 4 机位于扫 上非共动 提高さま 私的刚边。 不过因内

似乎英不

到、多陈吧

我的 NDS 表面有明显划绩。该咋办和

曾名提外,贴义护品

JEA的 牧场性。 南丰,多少时

牧场物语》是有专门的会手指游说,用普通的硬

体会手指剧边即时。用VBA改的话、连钱都不用

根据《掌机主SP》13辑中马修之言,以 及爾伊在《真・三国无双4》里第一个练為 的是许绪这两样参考。令小弟不得不猜 雷伊的身材是否张许祜差不多 在此想确 认一下。

参与方法: 编辑短信 "\* JCPK+你想说的话", 移 动用户发送到8002605,联通用户发送到9002605。

今年至在上海举办的**用8个游戏展什么时候开始**9 13681790977

是ChuraJoy吧? 今年是 第四届, 7月28日至7月30 打在上水排目的州京中,一港与

印花是陆 近星生存霉菌 身了

137XXXX7654

提贴在比例是是是在《打甲吧 多样都可以

我相一下我的户是 春沙的 世皇并 有中文化 等 y12点 要来去 改大的子 花 N A 場 いっょ デー

1 8 1 1 ( ) ( ) 5 1

对多在所 看到现在以时后接是中天岁上中随 吧? 2.7 旅航已经支持简 体中文和繁体中定了,正常 通数证多零件经进可以。 八郎 克士及二九 11 篇 之明好在尚本中人又了及了哦

के दिलासिक्ष कर कार्य प्रकार है है 持么? 在哪买? SP烧录卡 都有哪几种? 哪个最好? 蒙 物美价廉的! 谢谢了!

138XXXX0284

1. 目的是自動便中心。 ) 然不用 1 中与其在中 的湖边,但用的是7号电池,一般的游戏店都会有卖 1 收入1 4 , 机省 。 丁

九八 如本在2,在了一次以 一次放 138XXXX0282

都是政策 、 有储 1 化分子1 12 小子可作 1 134XXXX8165 1 即使是 256M 的支需量 GBA 消疫也可以装下 60 多个

罗马修:我特意看了下13辑《掌 机王SP》,没有说雷伊什么啊·····不 过身材上 雷伊和许褚可差太多了, 怎么说呢? 就是两个完全不同方向 的极端

请小编们试 试快速朗读下面 数字, 2525252 5252525 2 ··· 好 了 来吃胃去 天津 年能

紫枫 哈 紫枫 哈 哈,这个方法 只能骗得了马 修那种不养狗 的人。

马修:不 就是"汪汪汪" 嘛……



一日、我们班级里某同学在 玩 恶量城 无意原了 句 证 每篇 · 立即使占证或人 数三分之二的女生尖叫起来

100

哈 场面肯定非常 壮观啊: 其威力不 亚于登陀罗草吧 马修:

看到这一段后 的惟 反应就 是笑,"

## 《异凯王等》》 《馬馬思

深圳 罗一夫

邮购地址 兰州市邮政局东尚 1号信箱 《掌机王》读者服务部(收) 邮编 730020。请大家写清自己所要购买的销数和数量 地址要详细 字迹要工整,最好留下自己的联系电话。对邮购事宣有疑问或超过一个月仍未投送到 请及时与服务部用电话或 Email 联系、

电话: 0931-4887606, Email: pgking@263 net.

### 继续期待大家的意见和建议

大家自什么意见和建议。可以用以下任何一种方式联系我们

平信及 Email 地址: 请参看邮购信息。

短信 编辑短信 "JCPK+你想说的话" 移动用户发送到8002605 联通用户发送到9002605。 论坛 登陆 levelup 论坛、http bbs (quelup on bbs),在PSP 讨论区和NDS GBA 讨论区置顶的"《草机王 SP》最新动态"帖子里的"意见收集帖"中提出。

### 《掌机王 SP》 征稿启事

### 投稿要求:

平信及Email投稿地址请参见邮购信息。

来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。



· 1拍《人》的"是有什么的。" 6件名 清 是 · 2

# 那道

### 三国志 DS 必胜战术

一并始上来 什么也不要做,去 训练吧,把训练值



我认为是找个凯子可他猛借兵 自己发展商业 一年就可允特别是袁术和马腾 简直就是个白稿 "

spenct 214

最快的.通关办去是攻一座城搜到一座城 然后弃城攻其他的城 这种非固定地盘的打发好处是钱用不完且战斗不断 搜刮,的收入比长期投资见数要快得多,短短几年里就可以干掉所有国家

heras en

练到70以上 去攻3 4个城下来 再要派政台湾的武将去海太守 关于委任 与敌城相邻的城 选适应型 其他选生产型这样就有稳固的根据地为你赚钱 你自己允带看比较强的武将攻城护地 就行了 到了后期全选成车事型 这样统一全国只是时间问题 看看手下打就行

**上三月的贝多** 

# THE COUNTY OF THE PARTY OF THE

手肘内侧有着脓动脉 是人体6大动脉之二 (因为是两条)每秒输送血费···第了不重要 总之,如果作发现你长时间玩掌机并戏时会出 现中指 无名指 小指麻痹的现象的话或说明你 手的姿势不当了 玩掌机游戏时因为荣誉就在 掌上 所以会自然而然地把双手骂到一定程度 来使荣鼎靠近眼睛 而这样就会压迫到缺功脉 使得血液输送不良 手指产生麻痹现象 而发生 此种情况时一般人都会认为是手指奏势僵硬造 成的,从而去按摩手指。但是很可惜。没用。

正确的处理方法是快速伸展 弯曲手肘 來达到活血的目的 这时你会感到手只有类似刺痛感的感觉 那就对了 如果经常如此 造改正要势 将类靠全得远 占 因为身体紧部分长时间缺氧会导制细胞坏死 另外同时也可以保护作的眼睛

甲八十九八



### YY 一下 PSP 可能会成为 PS3 的无线手柄吗?

YY的,何啊。有人会问L2、R2健没有,但我的回答是可能会出一个USB的、周志配件 上面就有L2 R2键 依暇Sony的技术应该可以的 还有电量问题 我想应该不用异希的话可以用5小时吧 PSP的异常

在有些游戏里可能 用法和NDS的屏幕 一样,比如看地图 什么的。

以上只是YY但 有可能实现的哦。

**UBISOFT** 

小人 GBA 可以成为NGC手柄来看完全有可能不过这个电小不要在打BOSS的时候没有电影 我不喜欢边充边玩的



美庄业界风云变幻,畅读苦乐府戏人生。 独点大家谈,欢迎大家参与讨论、用你的见 解表点详然点事件,用你的分析去展望市场 未来!

### 国等热点活是国旗

经历了破解与 厂商反复的较

量后. 从硬件上攻破 PSP 加密防线的直读芯 片也终于出来了。而价格 也高达90美元, 上辑的 《攀机王SP》有详细报 遊,本辑大家以此为话题 来进行一番讨论吧。

就像早期的PS2那样,不会 十分的完善, 有危险, 还有就是 

A REVENUE

应该不完善,不会有多少人 会去试吧?

QUARE SUF 1

至少要一年才会成体

体积会不会变大啊? 影响 PSP 的美观码?

将爱缺予水平

DARK

等成熟了。价格下来了就考 慮. 继续2.71

将了Sony一军、Sony 看看办

-E

алилен ( 0.7ч

如果便宜一点还可以考虑

先看热闹,等成熟了再考虑 购入、本人是2.7的机子,看来玩 D的春天快到啦,哈哈!

484 € 47

估计现在破解小户也就只能 从硬件入手了,一开始肯定不完 美,至少价钱不便宜,还是过段时 日再看看吧.

dreamly ye

那种价钱不是我们能承受得 了的,最少要一年才能完善。

上三耳的贝多芬

再等等吧。现在性能既不稳 定。价格又贵」我可不想让我的 小P去吃这个螃蟹

PS: 比起硬件破解, 本人更 期待软件上的破解,好比当前的 Devhook 0.41

**补全长** 加

等价线下降了……哈哈、入 手? 迟早的事。

破灭的轮回的

怎么会这么贵啊?

Part of the

希望游戏破解唯跟上课度就 heavenx 行了。

良人帮

太贵了」

150, 0

宁愿实两张 UMD······

内の世界

对国内 2.5 的机器而言。或 许是好事情,所谓一次投资终身 收益。但是在8月8日后对15的 机器貌似可无可有(自己是1.5的) 偷笑者飘过)。

对 Sony 而富,无疑是靈上加 盾, 本来兼 PSP 推广 UMD 的计划 已经失败,虽然现在靠软件死撑 防止破解,但是现在硬件这么一 来,估计对以后的·SO推广都有闲 進了

11500 L

想可一下,这个东西怎么来 进PSP里?

felix 3 7837

# 本鄉热点话題

### 美版 NDSL 发售

本来相同主机的不同顺区版本发售引不出什么话题。但是大学被摩提跃 職者由上於文章或 不不不 不安 日本美工工程 以 如此中心 的影响海来进行一番构创的

### 参与方式

通用户发送到 93557770。

论坛 请登陆 levelup 论坛 (http - bbs levelup cn/bbs) 在6月21 日发布在PSP讨论区和NDS、GBA讨论区置顶的"《掌机王SP》最新动态" 帖子里的"热点话题讨论专贴"中发表您的看法。



马里奥和路易也在枪

评论仅代表评论者观点,与本刊立场无关。





◆你,早多好一点在 中" 那天山 1。有智能的行为、社 木人诗初地销语到了"鼠目 十光"、"赤鸡取卵"等诸多成 语的含义,生活果真是最生 动的课本、人生果真是活到老 产到世

- ◆做完41報义请年假回求了 ,"! 飞机不大夜,但回家后和永人旧友相与《美 被愉快的
- ◆回京常上了NDSL、柳志了常游戏 还好有 PSF

和《火战 略》, 现在 玩的就是 PSP 的《大 技味》、《小



大战略》 …… 本人是否的游戏类型来达 提机兵传 APP合物战略SLG账 :见》则进入

非从等候状态

●近期关注的是世界怀和超至, 不过也 尺是关注一下。"



★休息日特朋友 11) 的特子。再去爬山还真不大 · 一四到家后胳膊和腿便开 4 19 19

★电影《寂静岭》终于有了 在过不是DVb版 - 1 非常相似、剧情过一

倦。就总体而言。个人感觉 / 夫 1

★世界杯终于开始了。 每天11 1 5 件 大利队表现良好。希望能顺利从小一 5

★借此宝地祝家乡的两( ) ( ) と日 + 1、 本命平行大正!

◆最近最大热的话题无缺足 世界杯了。EIKY虽恢算不上铁杆 保健。但也是挺关注的。晚上9点 的比赛基本不会被过。 31/411 现不敢再看了。因为怕影响而 人 的工作,不过最最最透畅的是没能看 到开幕式,因为那天GF非更看他的"超 说女生"、唉!我相信会有不少跟我同 病相怜的人吧。马上这个半期的"超长"又 要来了。GF是肯定不会难过的

◆小区的路边好多棵芒果树。现在正式 芦苇成熟的牛节。树上都接满了芒果、有着 特别诱人。不过附近都有保安、我也不敢轻 录字动(笈)。想起去年在福州的一段目子 大马路边上,小孩子们 太富 上着行為在树下孔芒 果, 透有得犯下程于社 树上扔, 芒果掉下水机 听到一阵欢呼、真是个 人难忘的变在紧索



▲ NDS 版《口农板怪》的新 情报终于公布了! 重新复活的答 夜系统, 全新的雌雄个体差异以 

▲ NDS 版《逆转 裁判 4》的新情 报代平公市了!全新的男女主人公在是让人 · 小人生于 而约武文化 >> 在 不知 " 11, 有到多少熟悉的差面孔 2 . .

▲ 机略估计了 一下今年下半年的购物计 划: PS5, Winner 再加上去年发售还没购人的 引的开支了。 山花与 B 八 一 1人 代制 年,那可真不知猴年,月月,井八岁到刊门 土計代了

★师匠大人于末月到 深圳装知名公司参加 面试、通常需要一两

个月才能解决的人肌流程被他 在一周之内搞定。师匠不愧是师 匠。"战神"的称号不是白来的

★借着采访漫漫变慢慢将的

机会"强行"上紫枫家蹭了一桶饭。土豆越 发会装可怜。而紫被做的菜也越先开口了。 虽然那外形有点…… (被熟悉的升龙举行 长:"没有'虽然'1")

★根想养狗、板想养狗、提想养狗 哈士介还是萨摩耶呢? 苦恼中

★有读者看到 58 辑的杆面后写信询问



以下露出的 ▲现在知道"绝对蜿蜒"的位置了硬

那分,通常是女仆装的标准配置之一



白,世界杯并不是简单的足球比赛,而是一次狂欢。于是海文也决定要加入此次狂欢、 狂欢的代价则是天天整夜~~~

公当学生朋友们拿到这样 (掌机王SP)的时候,应该都放著假了吧 海文美粮你们啊! 视大家吃好玩好,不过海文也提醒各位打碎戏要有节制,时间有的是,十万不要玩好,就至废寝忘食。这样就并离了存践乃休,有娱乐的本意



### ◆可乐瓶盖

掌擬有每日 既可水的小 谓、且每瓶可乐喝完之后都 会保留下瓶盖。一个礼拜前 转抽屉里所有瓶盖翻出来、找出 那些里面标明有腑饮的孩子随身 并包中、整理出来的腑饮瓶盖格然 使自己在之后的一个礼拜中都没有徜徉买 过可乐……

◆ Q Zone、博客、日记、冷赤……

很早就在Levelus上开遞了自己的博客。 但一直到前几日才开始在上面上传自己有关 的内容,可惜始终没有其他人勤快。目志更 好人员 《是人飞、反视自己的Q Zone倒是 有不少人因为常概就在其上的《合金装备》 青乐而有留言。人还是不能太过懒惰的……

### ◆生目礼物

马上就是自己的生日。GF 阿到想要什么礼物、答曰:"大众甲壳虫。"被都说良久。可是偶真的很想要一部大众的"甲本"。



◆《1 ocoroco》这款可爱风格的序线实在太吸引人了。最中: 内上提供各种监纸和意 作: 内上提供各种监纸和意 乐的下载。不过你类输人团 过试规版的关卡后获得的密

码、我为了下到最后一个隐蔽音乐而打了一下午、最后花了 40 分钟特那美完美通过 序获得了密码。结果去网上一看。刚人19 分钟就得定了……我



- ◆成然对世界杯不感 了 以 你只要开个现在 里面就在用文字实 不妨 在 下、 下來 , 。 也 · · · · · · · ·
- ◆《连转裁判4》公布 「! 十分软骨名为"看穿"的 魔女女主角 希望游戏的衔 情和人物的个性都能保持 (IBA 教主作的素质



**养雷乌克原则表明、当频师的清意、惩罚()** 明都无济下事材 代编课堂的相待程序社社可以获得成功 临近期未考。视文本书 - 主管假 电控师生关系更加知 瞳、另外。本链"相广明友、如果你有上州的



74 x +++ 7

性別: 女 年龄: 15

各件, 请尽快和我们, 日村

拥有掌机。GBA

**刺欢的游戏:《生化危机》、《失落的魔法》、《天珠 暗** 影》、《女神侧身像》、《恶魔城》、《牧场物语》、《游 戏王》。《火影忍者》、《日袋妖怪》

地址。浙江省湖州市富丽家园工区 14 幢 106 室 邮编, 313000 电话 0572 - 2603608 似说的话, NOS, NOS, NOS.

姓名: 孔国荣

性别: 男 年龄: 13

拥有审机: GBC、GBA GBA SP 肃欢的游戏 《洛克人 EXE》、《口袋妖怪 缺宝石: (悪魔城り

地址: 广东省佛山市南海区桂城南兴路176号301房 邮编 528200

想说的话:《掌机王 SP》万岁、

昵称: Lnitial S 姓名: 孙犁 年龄: 19 性别。男

拥有掌机 GBA

接妖怪》

00, 395284993 电话, 13617202164

位即将高考的朋友考出好成绩。

姓名。李方达 性别 男 年龄 14

拥有掌机,小神游SP

喜欢的游戏: PSP 的一切游戏

地址。安徽省合肥市第四中学初二(1)班

邮編 230011 00-529641773

想说的话。我希望有越来越多的人支持《掌机王 SPI)

姓名: 黄冬青 昵称: 抄人 性别: 男 年龄: 15

拥有草机。PSP

與款的游戏 《火影思者》、《天诛》、《口袋妖怪》 地址,福建省厦门市同安区城北新村居安2-305室 邮编: 361100

想说的话 祝《掌机王SP》越办越好 我的运气也 越来越好,

姓名: 郭翔宇 昵称: Aquar 年龄: 18 性别: 男

拥有穿机 PSP

鲁欢的游戏:《WE》,《怪物猎人》、《大众高尔夫》 (船總幻想)

地址:沈阳市于洪区聚山路6号292 邮编, 110034 QQ 420375213 想说的话:玩走版 UMD 的同志永重不朽

姓名:程益民 昵称:橙子 年龄: 14 性别:男

拥有掌机: GBC GBA SP

喜欢的游戏《牧场物语》《口袋妖怪》《火彩忍者》 喜欢的游戏。《头文字D》、《恶魔城》、《MGS》、《□ 地址 上海市宝山区月南镇德都路218 弄 70 ] 102 室 65编 200941

Email: cymalf.g)163 com

想说的话。祝各位玩友早日拥有心仪的掌机。祝各 QQ, 524995761 电话- 021 - 56195532 想说的话: 喜欢火影的一定来找我。(顺便给我来台 NDSL吧、我不要PSP。)

姓名: 吴君贤

性别: 男 年龄: 17

拥有掌机。GBA、PSP

喜欢的游戏《真·三国无双》、《牧场物语》、《山绮 賽车》

地址。福建省泉州市丰泽区东霞新村新晖苑C# 201 室

邮编 362000 口口,8364966

电话: 13799505068

想说的话:希望给我中个PSP。送给我可爱的妹妹她太喜欢PSP了。如果中奖。一个字"爽"、祝《掌机王SP》越办越好。

姓名:伊俊竹 昵称:王子 性别:男 年龄:16

拥有掌机。iGBM

喜欢的游戏:《牧场物语》、《口袋妖怪》、《逆转裁判》、《敬独》(推荐哦)

地址:黑龙江省大庆市第三十六中学初四·一班邮编,163712

想说的话、友谊在游戏中见证、游戏在友谊中升华。

姓名: 林岳峰 昵称: 晓月风车性别: 男 年龄: 19

拥有掌机 GBA、GBA SP、NOS、PSP 惠欢的游戏 《机战》、《口袋妖怪》、《火纹》、《约束

之地》。《尤歌朵拉問盟》以及所有 APG。S · RPG 地址:广东省东莞市东城区新世纪豪苑特水蓝夫3城1302

曲時期, 523000 QQ, 372280634

电话 13712829988

他说的话。话戏、开朗、喜欢战模和 RPG 的男孩女孩加我, 今年6月9日以后来信必复。让我们在游戏中体验爱情与友情。

姓名: 陈维宇 昵称: 大虾性别: 男 年龄: 18

拥有掌机。iDS

喜欢的游戏《牧场物语》《恋腐城》《寒尔达》。《马 里奥》

地址。照龙江省双城市实验高中高一五班

邮编: 150100

想说的话:我要以画会友、画漫画厉害的人都来信吧!我们一起要画 PK

姓名: 高俊毅 性别: 男 年龄: 小P孩

拥有掌机、GB、GBC、GBA、PSP

喜欢的游戏《山脊赛车》、《黄金太阳》、《悲魔城》、《王国之心》

地址。厦门市集美区高浦村第三小组村委楼西伊

邮编- 361022 QQ\_ 616683102

电话、0592 - 6252202

想说的话:中奖|中奖| NOSL|

姓名: 王心宇 昵称: 焰の扉 性別: 男 年齢: 13 拥有掌机。无

喜欢的游戏。《机战》。《怪物猎人》、《恶腹城》、《SD 离达 G世纪 DS》

地址:北京市海淀区金雅园5号楼5单元802门

邮编: 100089 QQ; 382200056

电话: 51506339

想说的话。愿能结识喜欢拿机的朋友以及《掌机王 , SP》昼夜工作的小编们。祝《掌机王 SP》越办越红火。我真的非常想有一天能够得到一台我做梦都想要的 PSP:

姓名: 程當 昵称: lei cheng 性别: 男 年龄: 13

拥有掌机。暫无

喜欢的游戏:《口袋妖怪》,《牧场物语》、《洛克人 ZEAO》、《机战》,《春金太阳》

地址:北京市泰文区光明楼夕晚寺绿景馨园 9号楼 5 单元 512号

邮编 100061 电话, 87190630

想说的话,在此对各位小编说一句。"辛苦了。"

姓名: 胡羽 昵称: 黄色闪电性别: 男 年龄: 16

拥有掌机。正在撤线

点欢的游戏《口袋妖怪》《FIFA》《黄金太阳》《大战争》

地址:江西省南岛市江西师大附中高二 (4) 班邮唱: 330000

想说的话 PSP, NOSL, 何时我才能拥有?

姓名: 许灿光

性别:男 年龄:15

拥有掌机 GB, GBA

喜欢的游戏 很多

地址 广东省佛山市禅城区

83×Q 528000 CQ 329050913

制说的话 《旗机王 SP》是一本好书。一本好书的 背后一定会有一批出色的小编

姓名:李文强性别:第 年龄:21

拥有掌机 GBA、NOS

身政的游戏。《机战》、《KOF EX2》、《口袋妖怪》 地址:上海梅陇路 130 号华东理工大学 718

信箱

邮稿: 200237

QQ: 414463055

想说的话:支持《掌机王SP》。

# 回提が持ち

大家有什么攻关或者软硬件上的问题、 都可及邮件到PGKING、4,263 net 打杂询问。 我们会选择回答并刊登。发现《掌机王SP》 上攻略中的错误也可以来信指出

有很多玩《怪物猎人P》的人初期用大剑 而之后就用别的了。大剑的攻击力不是很高的 吗?可用大剑单打集会所G级的怪很慢,而并 手剑和双手剑的攻击力更低,为什么会有这么 多人用呢?

妄做 刘晃

高。本过考虑到攻击频率,大领想保持和其他武器、样的攻击铜点、汽车、北海罗岛刀斗动与非常准才行。不过大剑的硬直时间长,导致很多猎人后期会更换武器种类。片手和双剑都在攻击频率上占优,即便砍空一次,损失也比大绝砍空一次小很多,总的攻击铜出依然很高。

通过 黎机王 SP》得知神族也要推出NOSL 了 1、" I 小气的NOSL和神族出的行势 、 4 1、 实践种好一点呢?

YBB

解了一个人的一个一点、个什么两样。行货有中文游戏和售后服务等优势。当然,神游出的主机上标贴上的文字也应该由Nintendo换成了。Que。

NOSL未刷机能用烧录卡吗? 我们这里小地 方没有刷机条件刷

Klifod

上的引导卡。NDSL可以用的原版卡带大小的引导卡。NDSL可以用的原版卡带大小的引导卡有Passcand2和3,Pin2Zm。superkey,MK4和MML。你可向清楚再购买。

我有个《尤歌朵拉問盟》的问题、你知道 第32关入手不明物质和炼金用具后、要使炼 金成功将物质成功变成神图マセラティ的 条件是男主角章到不明物质时候达到 16级、还是以后达到16级?

zcx263

在获得不明物质后、每 过一回合物质后面都会出 现一个字。在最后一个字 出现前你的等级要达到16级或以上,这样那个 字才会变成"神", 获得神圏マセラティ, 否则, 就会变成珍圏マセラティ。

在GBA的《塞尔达传说 不思议的小人帖》中,将石化的公主象原后,城堡坍塌,此时出现 BOSS 挡道。这时用什么武器消灭 BOSS。我什么武器都试过,可是都不起作用。怎么打

lugangoa

下伸出的用嘴权困住,然后变小进去捣破坏。 作品的用嘴权困住,然后变小进去捣破坏。 作品的是不一的。个上多一点从一个人。 后要边躲避BOSS发的光球边器力。用4分身 反弹BOSS的小眼睛发出的光球。4光球向时 命中的话4只小眼睛会暂时消失。接着就同冲上去,和大眼睛做个了断了。



hyde

一、"元某关的无粮模式,你得在完成关卡后以上的评价(满的是100),这样的话你 一、"一"是最高级别的。而以后再次选择此 一步一游戏时就可以选择 Eternal Mode 了。 而获得评价高的方法为在尽量少的时间内推出 尽量大的"块"。

小编们好

小弟最近在玩PSP的《幻想水浒传』》,被 牧人问题搞得晕头转向的。其中有个叫オウラ ン的女性同伴在攻略上只是草草提到去クスク

上本 M ZJ

斗。这关主角会兵分三路,主角是车上, 1 时,这样根本无去跟中间的巨人打 青教大大

至州 何明

一、《关我们来比较深。其多你多)独面对自 人是因为你只带了两队魔!"(一)《 物会跟随你战斗。不过1 的复数。 一

因为PSP的時机和关机器

上,所以有时候想关机却进r

A ST

北京 玉子牧

中州、塩、、一、一、三集

我看到这个:光光之后,在一位,一位是" 上的"的两个版》下,是一下之。""一位,一位,



▲白、歌唱等 ( 刺其称前 ) 标页 非常是鄉



▲成功對對計上制取

# 國剛圖圖

133XXXXX913

139XXXXX255

1 157

138XXXXX145

如果你问一个善于海冰的人怎样才能获得 成功,他会告诉你"跌倒了,再爬起来。" 如果 你问小编怎样才能中奖……为了避免因为广告 嫌疑而四处飞来的板砖,小编只能说:"自己看 着办吧。"(\_.)



地址,上海市举庄镇中各路4915 弄 14 号 502 實

邮编: 201100

电话: 021 - 64980012

拥着催机。GBA、NDS(中的)

喜欢的游戏:《口袋妖怪》、《思考神龟》、《爲里奥》

想说的话:游戏无敌,游戏必胜!

中华感言"啊 我中了!"我太叫起来。(注 所有 人都菲名其约他奥名说 }

地址:河南省开封市裴城公胡同2号

邮编, 475000

申读 13069339995 QQ: 363657016

Email: paying-111/g/163 com

拥有掌机: GBA, GBA SP

喜欢的游戏。《黄金太阳》、《我们的太阳》

想说的话·我还有机会中PSP码?如果有,就给我一 台吧。

中型帐窗 直的报单外 青丝线的名字时 鼻不醉怕 高州南

地址:贵州省兴义市食品厂

邮編: 562400

电话: 0859 - 3245541 OO; 258114226

Email: CNTMGMW@tom com

拥有掌机: GBP、GBC、GBA、GBA SP

喜欢的游戏:《黄金太阳》、《恶魔城》、《马里舆》 想说的话。没想到我们边远地区的玩家也能被关

dist.

### 中枢感言 未望下次还能参幸地

# 

地址。上海市卢湾区绍兴路11号07室

邮编 200020

QQ, 176564914

拥有章机、GBA

弄欢的游戏 多到数不,青、种类繁多、最怕长SLG、S。 RPG

想说的话。见 NDS、PSP、 口水瀑布流:

中垄成官 梦想有一天"不小心把记忆棒珠进场标准 出现了仙女图我的诚实,连我NDS 和PSP。(\_)

地址。北京市海淀区青龙桥医院药剂科

部編: 100091

QQ, 199741493 拥有掌机: GBA GBA SP

**喜欢的游戏: 黄金太阳** 

想说的话:太高兴了!

中草縣喜 樹樹 (鞏朝王 SP) 教会一知既任地支持 12.4

地址。广州市福今西路 2号 602

邮编 510080

QQ 130051456

拥有掌机、WSC、GBA、PSP

喜欢的游戏:《机战》,《口袋妖怪》

想说的话:我要 NDS 啦~~~ (两眼发光)

中華興靈 平常语气差的教育体中华了 真不敢相信



# 建放的 順電

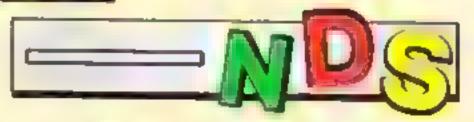
# 文 余生-坠

PSP是根强的掌机,2004年以绝对的次世代掌机形态出现在大家面前,给了人绝对的震慑,宽屏、高亮、高浩斯、UMD新榕式战体,加上MP4、MP3、WIFI等一系列功能,实在不得不佩服Sony! 目不说其强大的功能,只看其"与的外观就绝对可以将一个绝通玩家给"(闪)了

经过和文母的一系列应据战,老妈终于问意给我买一台掌机了。这是继板砖绿屏乳自CB后我将拥有的第三台掌机、继高舍年随机看上船台湾了很厚的从的F52之后我的台全新主机。第一个想到的自然是可爱的小户和魂牵梦绕的(LUMINES)。那时候,被那块大屏吸住眼球的我连NDS是个什么东西都不去考虑。每天都要和周围的人诉说心事,大声宣布:"再过N大我就入手PSP"。"

在向我哥相几个游戏同好倾诉"心事"之后,这次购机计划发生了戏剧性的转变。我哥





和N值同好说:"PSP真的不适合你!"这 包括有电射松.实际对我的扩展人、找难道就不适合次世代新初听拿要吗?之后一句: "看看你的PS2吧。有能让你放下心里質他小情安心玩下去的游戏吗?"一句话道解梦中人一PSP上都是些相家用机游戏类似的游戏。除了《LUMINES》,我还要现什么?难道只用来上课看电影吗?

我打开电脑、MYE、GAMESPOT、NDS 机频、之后我对NDS的看法完全改变了。那些满足鸟赛克的画面里要诉说的是如水般的单点都的东西、宁要、并述的是游戏的故事、而不是故事里的游戏。那些曾经为之神像则目简单至极却又无处不蕴藏着智慧的游戏,似乎又回来了。它把我深深吸引住了,那支小小的触控笔在我眼前写下四个大字——"就是它了"。那是一种人别的孩提时代的游戏的心情。

一个星期之后的寒假,坐了7小时的闷热火车,下车时,站台上还飘着小雪。从那个遥远的陌生的高速发展的美丽海滨城市回到我的家,周围的一草一木依然老旧,眼前的楼群也觉得忽然矮了一半,家的院子里躺着的那几只白色的狗狗还是那么亲切地迎着我一溜一个跑奔过来。第二天一早,狼色的NDS就进

CATED ACCURATION SATISTICS OF THE STATE OF THE SECOND STATES OF THE SECOND STATES OF THE SECOND STATES OF THE SECOND SECO

# 

了我的包包。一路飞骑到家,坐在床上脚贴在暖气上,按下POWER键,叮咚——清脆的开机声音把我拉进了另外一个世界,那个曾经失魂落魄的世界,那个只有简单规则和鲜艳色彩的世界,那个已经被自己尘封的世界

假期、时间飞逝。所有画面都定格在手提 NDS的我的眼前,游戏一个个品味着,时间飞 快地过去。年三十晚上,我又和父母坐在电视 机前看春晚,而去年,自己是去另外一个屋子 玩PS2,漏看了赵某人的经典小品。今年边玩 《马里咆哮年》边和父母聊天边看歌舞升平, 后来我教父亲玩《何援团》,教母亲玩《自感 一笔》。我机母亲坐在床上,两人埋头盯着 NDS的小小屏幕、好久没有这样轻松的气氛 了!这样简单的娱乐。这样自然的笑。虽然他 们玩半天也还是不太符要领,但是游戏的乐趣轻松游人,连一次次"再应援"的降例面有 他们都会带着笑容迎接。

这样的情景好久没有来过了。记得小学 一年级老爸给实了小霸王游戏机。红白色的 机身和长方的鼻色手柄,带给我们一家二口 无暇的快乐。和父亲一起拼《俄罗斯方块》,和 州泉玩《炸弹人》、那个放存床头的小小14寸 黑白彩电活动名几十个移动块、几K大小的船 图。在我的心中却是色彩饱满的绽放着的花。 是记忆中的瑰宝。后来的GB、MD、PS、PS2。 父母都不知道我玩的是些什么。也再没有礼 父亲一起玩FC(台球)因为输赢而争得一場 糊涂的情景了。儿时的玩伴,曾一起奋战(魂 **习罗》、《雕强统一战》的那些人都慢慢一个个** 岛开,一些彻底离开游戏;一些留下来,但也 只是晃晃鼠标、来两岛(CS)或者整天沉迷 在"韩国泡菜"中。我开始一个人默默地游戏。 我几乎一个人死在电视机前,游戏成了强独 的游戏。还好,曾经的一切,如今又被NOS带



回来了。

等待时,随身携带的NDS便成了我最大乐趣。(大合奏)是酸常玩的游戏。任天堂连普通的节拍音乐游戏都能做得与众不同,这个不同于其他音乐游戏的(大合奏)的特点就在于其利用NDS的仅有的10个键覆盖了几乎整个音域,食实地模拟了乐器的演奏过程,将旋律加入到节拍游戏中。其中几十首耳熟能详的经典歌曲更是百听不厌。于是一条耳机便从CD和NDS之间来回转插、等待的烟躁和无聊则会随多消散、掌机的作用不就在于此吗?游戏的乐趣不就在于此吗?

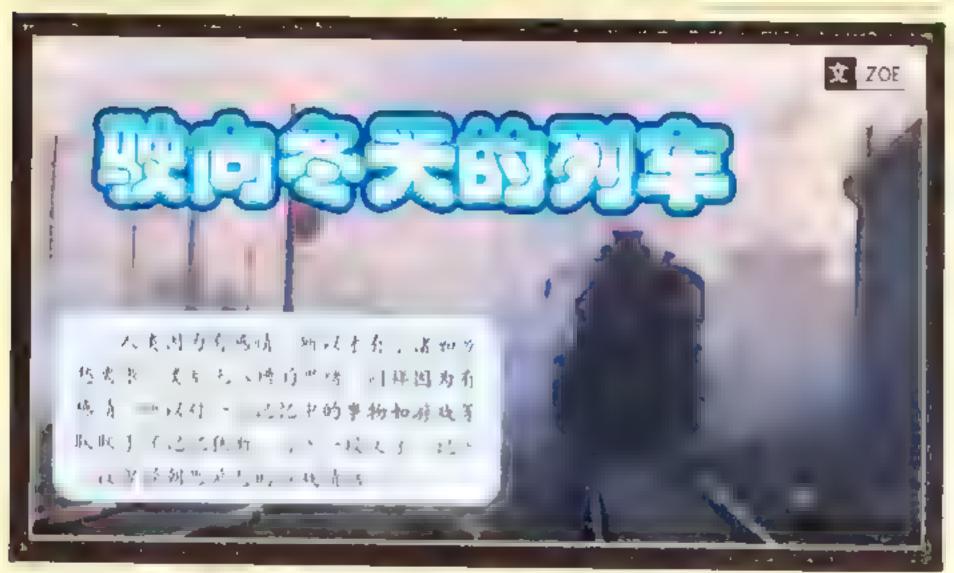
没有大块的时间去体会家用机上精彩平衡的系统和庞大的剧情时,我会躺在床上,找个彩般的姿势,去体会另外一个简单些的世界。(冰失蔚蓋),那个孤岛给我一份静下来的心情;(双重记忆),百年的总怨,亲情爱情,生与死的交错给我一次感情的冲击;(马里旁64DS)让我离开PC上的NC4快散器,真正在游戏机上领路这款绝对的3D经典,其疏跳间的乐趣是其他所有平台游戏不能比拟的;(应援团),独血的音乐和似棒非梯的15个小战事,表面聚美无厘头,却内含无限激情,将操作、画面、音乐完美融合……还有一堆非常棒的游戏,简单,却真实;简朴、却充品感情。

都说任天堂保守,然而我觉得是执着,对 游戏的执着。游戏的真谛是什么,每个人心中 都有不同的答案,每个人也有不同的取舍。但 我想每个玩家都是抱着玩游戏、而不是被游 戏玩的心态。开始1小时还弄不明白基本系统 的游戏越来越多了。它们在考验我们的意 志?还是我们的耐力?那些研究。那些心得。 那些玻路,都成了和数字叫劲的工作的时候。 游戏的乐趣也就成了数学的等于和公式的代 人,成就感大于快乐……仔细想想"游戏"二 字我们儿时是怎么理解的。赛跑吧, 后到家的 输一块糖、一个简单的规则、一个单纯的动 机, 为了甜; 这次任氏走的还是轻松路线, 掌 机要的不就是轻松吗?要的不就是随时随地 的简单的快乐吗?几只狗狗在人们眼前摆头 摆尾一番、就能让打得累了杀得烦了的玩家 们坐下来抚摩抚摩它们的头,然后乖乖掏钱 出来取一台像文曲星的 NOS 回家。那天,父 亲对我说他看的介绍游戏的电视节目, 20年 的《俄罗斯方块》为什么这么受欢迎?因为它 的规则不领琐、玩法简单、容易让人接受 四

W146 RANGERSON REPORTED TO THE PROPERTY OF THE

个小方块的七种组合。从天而将后 海阜《黄金、层层消去、任时间轻松 流步





量年的感情会随着年龄的遵长而诊断淡 化,但10多年前的《电车GO》还是激起了我 的兴趣、但我受钱买PS,而彼时的落戏房也 湖西黎得几乎绳亦 (\*\*\*) い候、別 ス・ペス・特の支佐す (\*\*\*) がは、ままま 等と称れる支えてイナでます。単れも 家 か にくさき、学者的第一でます。それが 性のくこと呼音 (\*\*) でます。それが 作りくこと呼音 (\*\*) でます。それが になる。

DANES WAS BURNES CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR OF

# E. THE WASHINGTON



然未像《大战争?》、《口袋妖怪 舍 银》的游戏时间那样当谱、但也未算知了、轻松。一的本作,连操作都尽显轻松,十字键的上下使控制了电车的加速和减速。加速也不是多难、勃练掌握后,很快就会像现实中熟练的电车司机一样轻松无误地开车

后来, 油C上也出现了〈电车云小 等校 拟驾驶电车游戏, 但那时的笔者(当一全主 从于(大战争)、(口袋妖怪)等之中了。 笔者也一次又一次他乘入车在本主和片点或



七旦在本為級、包辞 內的方方に我。知 了曾经火车启动。中的 的級、战场举公今车 将属其自然。

> 党(家來的深)上前 上车时, 没有任何将 要离开的感觉, 早竟 我已经在这鞠悉的失

车站不知来问名少损,直到第二天起来后的 整个上午,看着车额分为(1)"告"""逐渐上现 点点绿色对,才最大争自己这次是真的出现

门了,这一走好边,而且唐钦以前那样天天司家和双京在起,就要一年以后了。我选确了家里的电话,想,为母亲总什么呢?说我刚走就想家了?说一年以后见?算了吧。飞速反应后,简单地向家人报个平安,就把电话接断了。

深圳的气温和空气清洁指数都远远高于家乡的 I 业城市, 林立的高楼大厦和匆忙而过的人群向我这个初来乍到着展示着它的后起都市风范及其引以为象的深圳速度。深圳的

快行奏 紧张和高压近非内地可以,笔者的工作也算机器戏有关。同样忙碌到会让人对自己欢的游戏产生反趋性绪,但尽量柔的玩家精巧还是简单者,在其中,

重新挑起对模拟电车游戏的热情的是 PoP导射游戏之 《模拟人车》电车GC 携围脚)。看到国旗引,军者真的框架了。以 性面也太强了。# 容当 的感觉, 那真是被惊 得座吸了一口。於何一子。 とり うを等到中心・ 那一年、也就是 20% 年春节、筆者乘飞机回 零、路上曾与出过一个想法,就是"坐在飞机 上抗开火车的趋戏"。[15]。程有""零" [家 4. 中于程序,就把以首军的中。自身上市《旅 精漏》与表在电脑上、对着PC 有易、马克石 城区内的行轨 3年,体制石粮净不粮花。允计 和飞雪的异国风光。春节假后河深圳、则又始 例坐了一天两夜的火车,不过那份重燃的热 档、作被一脸的用有了强加几次。《晚期人车 ・ 电车 50 担当版》成『筆老木 , 』 ] 財政 人的首歌游戏。

乃成一点也没令我失望。全程实拍的问 而, 逼負震撼的高效。就如同真的驾驶电车奔 他在东京一样!不过"(模拟火车)系列"的 难度一直很高, 规则也够许多, 目使是相对简 单的"电车G 型式"也是以让新手望而却步。 因此至今学者也为打出什么隐藏车辆或隐藏 类器, 即便如此, 游戏的来质还是堪称一流,

大约半年后,"《电车 GO》系列"的PSP第一作《山手线篇》终于发售了,虽非实拍,但也近乎完美地再现了山手线沿线的景色风光,车外视觉更是可以一腈等设盘地于城市间的电车的英姿……也许是沿途的景色太美,



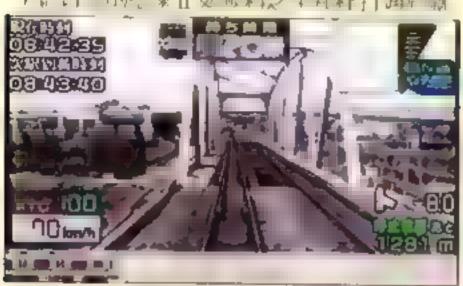
W148 RANGE RONG RONG BOOK TO THE RONG RONG BOOK TO THE ROOK TO THE RONG BOOK TO THE ROOK TO THE ROO

UNE SOUND SO

也许是游戏的音效太强真。每次玩对五看路 啦蹭购走。学者都会不同党地见压。 这就是学乘火车的条件反射、游式越来越真实。而 玩的人却也因此感到了只有乘车时才有的困 倦

《山手线篇》也让笔者玩了挺长时间、新 线路和新电车的收集毕竟还是蛮吸引人的, 而且通过车掌模式、赚钱也不再是什么难事, 只要准确地开关车门并报站,就可以边欣赏 沿途的风光边轻松地获得高奖励点数。

2000年春节将至,军者老老文文地里起 明诗。丁严的结束正处资料之中和样打通广动



文学了。上述是上对 战系等败子 搭 在一百狭年至四年。代第五上连续行士 天 两夜,这欠折腾留下的也只有无奈和疲倦了。 回家的如此,返回时间样如此。小时的我在火 年上待上这么久,也许会好奇地攀着车窗,兴 奋于30多小时便从南到北或从北到南,可是 现在什么也不愿意想了,甚至连眼睛也不想 睁开,只希望一觉醒来车就到站。而闭目着神 中,我也会去想那曾经让我因为对火车的好 奇而喜欢上的模拟火车驾驶游戏

在《中央线篇》公布时,我曾惊得于该作 与《山》线篇》章然如此机似,但想想中央线 和山手线的关系,因此也就猜猜两作应该是

连司3:声音子馆的又一款写实人格的《京成 都带戈草 宗意传》者。 起被我浅尝镜

不久前, 国网又当无政系列的新作《东海 连线篇》将于7月27日心售, 从画面和系统



上看、依旧是一成不变。如今,四款(电车变。如今,四款(电车GO 口袋版)已经正式成为了一大分支系列,也就是说、可能的活,Tato还将用这个系统把日本的知名线置这一概。122

多版上。比起于、 参加机上均作者的 人工 或证的《中年 上》、上上上的一件

( ) 徐服) 以系切困样;有是结笔、中样是( ) 尝就写》等一作与的手压放木、可以压作 又心有什么实质性的交换…… 随着工作的影 米, 自己手头该玩却没时间玩的游戏已经难 概了很多。而游戏的口味和喜好也在不经常 中看着猎孙主皇的史替。这期间,我偶尔六平 1.累个事等心腹势线、再要未到下槽。。 己梦寐以求的感觉。然而倾从前那样护持着 BC 完建于小小的(《全主个》的日子 "学 人不是返了, 皇母, 自己是要在很多的。还 表录身体验长型间垂至的简素和无奈:50 意。 曾经1月至夏川游戏春天的1日口。如今日1 最新的"(电车GO 口袋版)系列"由于一成 不变而使这列有着特殊魅力的电车驶入冬天。 作下此文。纪念一下曾经对火车模拟驾驶游 戏憧憬并热爱的日子。以及那望着呼啸的火 车而产生无限浮想的童年。





"花的"各为发生的

为年前, 陈《印题证题》:(學 改) 德知子世之。 第十二 时华 行, 然为以作《太子》:平均在诉 说, 严任工术组 须差 取用的。请 (文文

提供

庫日

个者是 单国本法法的产生,但生产了

作力,每%,是一本点。所有多數言奏主题《因为爱》而命名为《新·因为爱》从监督创作组都印足使地布部以及告证项里。并"《瘿大战》系列"是写过从多名曲。如《椰子玉生走过》《如花少女》的田中公平先生将椰蟆相任本权的音乐监督。并为本权公演准备了",首歌曲、这些歌曲不会在公演前被制作成《印发集、所以亲选现场的意众会相当幸运。

不过各位樱迷们关节最多的,但多还是那些物墨登场的声优了。由于步逸的缺陷,所以这次公寓登场的主要人物,便是花组的剩余七位姑娘、美丽成熟的藤枝枫以及加拿手夫所指的大神"狼"。下面就看看他们对于本次公演作何感想吧。



▲ 说起歌唱舞 从泉种意义上 应该可以真是我的父母吧。



▲ 鉄墩一个装满快乐的百玉 箱



▲ 歌画舞的话 给人以梦想 恋 爱。以及生存的力量"



▲西爾久美子反靈崇凋歌選秀是 "宝物"一般的存在



▲"我认为歌画秀是一种挑战



▲ 有有台侧中份 m 你给室的她认 为歌谣考是 个 试练场"



▲ "站在豪华的舞台上表演真的 很幸福。这是一个可以选高现实 世界的美梦。"



▲ "说起歌谣秀 我想到的是汗 泪 清五相交融的日子。"



▲ 軟龍秀见证了我的成长。"

獨完九位声优的感想,织姬的 FANS 或许会有些惆怅,的确像广并主子先生在记者会上所说的:"原在大家已经可以很青楚地看到,这次告别公演已经缺少了一人。也有问能,是两人或者二人。这就是说, 花组并不足永远的。 樱花也且因为花瓣四处飞散所以才绝烂无比。"

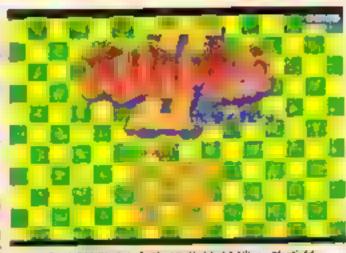


最近LKY在网上发现一些FLASH游戏,玩了几个后感觉颇为有趣。有很多都是

最近LKY在网上发现一些FLASH游戏,玩了几个后感觉颇为有趣,何很多都是我们熟悉游戏被改编成了FLASH版,素质都很不错,这在这里给大家推荐两款。

网址: http://cnc.4399.com/flash/2050 2.htm9800 由机上的(否食关地 局际总战)相信大家都见过吧,现了在竟然有人将它做成了FLASH版。而且还加入"道具"要素.实在让人吃惊。

FLASH版是在街机版的基础上进行制作,目前只是一个 UEMO版,只能选择关羽,而且只象玩能一关"火烧博望骏", 不过关羽的招式 敌人都与街机版相同,打击的音效更变得更加火爆。前面已经是全,游戏几人了"道具"要素,关羽可以。 抢坐"爆弹"、"落石—"火攻"等差具,携带在身上、按下键 也的"但"保健等工厂适用"洗路"而按下"广键便可使用道具。



▲ FLASH 版 是在街机版的基础上改编的

岛的"U"健健打开道具置选择,而按下"广健便司使用道具。"麻弹"的效果相当于声游戏中"腓肌"初的那种炸弹,扔出后3种种广爆炸。"急看"范围比较广泛,可砸伤大范围的敌人。"现一次"及"则是地上司出自线生火柱烧敌人。据制作者透露,正式装中还将加入史飞新通司。在目还会从入新的系统。比如开级。带兵、听起来颇令人期待啊。



▲能够使用进具是游戏量大的特色。



▲游戏中的对话都是中文概。



▲看我的铁头功

题此: http://cnc.4399.com/flash/1215\_1.htm中800

连《秦尼克》也有广志广版则《茂错、这个广、ASP版的《秦尼克》素版刊非常与"我。游戏信托 两个模式、分别是主要游戏模式和时间挑战模式、而可选的色方面、包括有秦尼克、特尔斯、纳克尔斯、克利姆 4 人。游戏无论是音乐还是画面都保持了很高的水准,关于也非常丰富。在关底还有 BOSS 战、最重要的是,游戏保留了《泰尼克》最大精髓。 康慶縣、喜欢《泰尼克》的玩家赶快 来试试吧。



▲游戏画面很不错 而且速度惠十足。



▲在关底进行 BOSS 战。

# 《Mother1》用人作品

从N64版的开发中止到GBA版的成功发售,(Mother 3) 经过了很多变故、继票多次才写"粉丝" 们见面。但是,GBA版毕竟是纯 2D 的,而当年的 N64 版可是一个纯 3D 的作品。

"如果(Mother 3)出在 NGC 上会是什么样子的。"于是就会有人不由自主地这么想。更于是,有好事者按照(塞尔达传说 风之权)的人没将 GBA 版中的几位角色形象设计了出来。接着于是,更加好事者按照这些设计图用绘图软件制作了 3D "风之权"版(Mother 3)假想图。

就像大家所见到的,这欠假想行动非常成功。对话场面可以说毫无破绽,战斗画面虽然背景略显简陋却很符合系列一贯的风格。这让人不由得感取:这一切要是真的该有多好!



▲封面。 很符合任天常游戏设计风格的对面。 本过现在的推养年龄标志已经改变了。 快去 PS 掉



▲地图移动画面 制作得相当精细 不过给的视角太近 一看就是"开发中画面"。{笑}



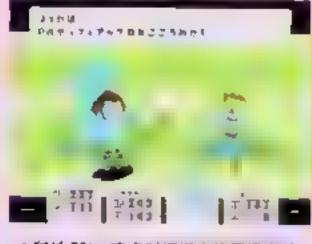
▲对话画面: GBA中应该有很多人没有 注意到提住公主的陷阱是一个假牙 一些竟是一个老头子做出来的东西 画:



▲土星君 在如此近距离的场景看 背景略显简贴 而土星君的房子也太小 了一点 至于这个 和的土星君做得倒 是蛮好的1



▲节拍战斗 连GBA版最有特点的"节拍战斗"也被3D化了(如果是真的游戏的话 连续攻击中视角应该会不停旋转吧……



▲属性 PSI 確卡对塔斯克使用提高防御力的 PSI、PSI 的效果看上去有点硬 毕竟在人物背后突然升起一个大箭头器 觉肯定很奇怪……



▲攻击PS:公主的攻击系PS 為上去倒还不错。实际的游戏中敌人被火烧着的时候一定要有奇怪的动作和音效才算到位。(奖)



禁用

规则:佩等、你看及到"乙云的花园"排版时间 《

机密、要将其邀请到"乙女的花园"中做

生视 晚 个长礼排

於可是相当不容易啊·

能用。不是这个问题啊! 你看这次的毒实

800 00 000

学概:盯着我干啥? 难不成这次类改版? 改"芳人的客厅"? 我都视你。怎么上次改了这次义类

能引 演、法分啊 只是如青星镜到花盘里做 下客面已

带领 (耐闹恢复): 哦。这样啊,没事。等一下。 你刚才说什么。"紫嫂"?

说时迟那时快,从针刺里乐计 名文生 与15文 生以下楝利-----



紫嫂是啥? 叫我"温柔的天才 姐姐"! 哦活活活活……



TORNES, FC DC PS2

是是角體學語

GBA SP NDS

《瓦里奥·投投乐》《应规 图》。"《流行音乐》系列"、 "《灵魂能力》系列"、"《铁 举》系列"

■**京前一句章**: 恭奢你中奖 了: (虽然我从及中过····

**枉我每销都寄角标呢**(\_\_)

能用: 具的很感谢一秒1几十万上下的漫漫要大人祭 抽空车加那人的小栏员

港港查楼便将: 咱俩就一个要客飞了。晚上午王庙和 山村于一碗

脱月: (--b) 请网络是从什么时候接触将成的 呢?

浸渍鱼慢慢将·小学。最早接触的是小霸玉出的那玩盘蔽卡带的"学习机"。表 BS 我。偶尔也去街机厅看别人们。特别每次 全家去追街的时候,我都要去面墙上的海线广场看看

能引 嗯 的确面大人避很多的线MM 不同 并非在作界下影响下才多改上游戏的 诺江不動叫他说



# 一種這三层區的語程是

初一的时候,老师让大家郑天轮流讲自己以后想做什么。新争我的唱天,我站起来读于扩发点。我从上要去我的唱天,我站起来读于扩发点。我而也呆在那里了,秦我看一个一次要做游戏……"估计他怎么都没想到我这样典型的乖学生会说出那样的话。很多人可能都深有体会吧。重点中学通常管理非常严,除了学习就是考试、基本上郑天都有经常出入游戏机厅的同学被印象长,估计在老师和家长的眼里游戏就是洪水猛兽。暗暗,现在我真的有原式"等了一个人"。

胜月 嗯 在是基系溢系的天才想想,我 和通声控制了外与用明 又或双个 年 5 为 怀、大仁大义……外。(众人: 真豹腿) 还的 怀、大仁大义……外。(众人: 真豹腿) 还的 伊一手好画 悄悄追露一下。凭借优秀的漫画 功成。重组工作过的单位都是响当当的知名 大公司晚 (众人 报歌? 永尼? 任天噪?) 是漫重慢慢好:这种鸣毛筛皮的小事何必靠 生中以呢。其实我大学的专业联漫画是不沾 生的

化月、可以此第一下明?

是港市慢慢射: "工业设计啊! 现在工厂里的那些车床我可是都可以操作的。果然我是个 天才啊、喊话活话者者

胜月:这向台湖 饱似在哪儿听过

漫漫乘慢慢将·我家里现在还有一把我自己做的锤子 呢,用来最低钝。非常行使

能引: 革我出去租房子的时候作可以帮我打口锅不? 港漫鱼慢慢将 和果有工具的话还真可以

挑月: 好,我们先不要跑避了。说到这里、大家对你的漫画都有很大的兴趣了。可以展示一些作品给我们看有么?

港灣廣橫橫游,去年上半年的財稅很多朋友都看達我 內的女性與JCG全体小編了,今天就让大家看看去平至 设节我的枫枫做的子提督卡吧



▲臺灣鱼慢慢游手绘的差異需求。

跳月: 张孝亮的智子,从中我们也基本可以有出 化冶阶级和硫纯冶阶级的不屑。 关系来了

华钦是人: ( #1 / " # 1

竟漫鱼慢慢游: 给误会了。我是温泉的天才姐姐呀! (白我胸解状)

统月: 耳朵都起虽了……其实。很多读者肯定更关心某些问题。不过可能咻有 八卦

董漫世慢慢将 没有关系。你问吧。如果是这分的 山或会查提用鞭牛韧带的 胜用

曼漫重慢慢游 ( #) 楼洞!

能片:何旨·其实我想问的是。你和紫樾两个是怎么认识的呢?

是是重慢慢将:那是大学时候的申情了。当时他在UTG 做是编来着,而我正打 即处投画稿模点外块、向UCG 投的码便是由他来看青的。因此被认:"

限月 月为 1月月2日 \*\* 11月 \*\*

是是一个

第一次规则是在上海,当时他要去上海的某地。我自告奋勇去当导游(虽然去了N植上海,但还是分不清东南西北)。到了车站以后,刚好有额公车停在眼前,还没看清楚是那路就上去了。上车后才发现方向反了,赶紧下车打算坐回去。倒露的是,那里是单行线。我们只好又坐上这超车包了终点站,为便回来。那车程真远啊,仍否是个了终点站,大都黑了。从那以是他坚定地认为我是路商,每次我指的产业,他都硬拖着我往反方向走。貌似我确实跟向良牙有一拼。(T.T)

晓井 可可,果种程度上路私也是前的一种表现 价 不用伤心如

是漫声慢慢的 那是。我 是温度的天才超级咖 能引

注 3 . 元· 1加 韩月- 那个。结束

是是重慢慢升: 啊, 已 经城个时候了, 想 ~~我 安中奖, 我要中奖, 我要中





丹廷有各种极限玩法。大家最無意的可能就是"最连"和"最高"了 也就是比速度和比成绩 但本辑的主题并不是这样 医次号轮的将是"耐力" 要想成为 名与众不同的 超级优富"。此种 力可以算是最简单的途径之一 本辑符合物图数考验玩家 耐力"的形线、到成是什么哪 各位有 官者过便知晓 sulf 使罗斯方法DE

# 后快DS LV999排

超级玩家 Bobxu

現低levelup的NDS。GBA区版主。UP TEAM家路组成员。

拥有掌机。全部,

经常出没于Well中论坛的NOS ISSA区 PSP区和新典区。特里卡巴出现的定会和其他坛友对

酒木绝地进行版聊。

平的还时不时出現在NEWWISE NOSBES PSPCHINA文几大学机论坛

星次的游戏是"《参约之星》系列"(《礼器人大战》系列 《火坟》系列"和"《口袋妖怪》系列

人擅长的遊戏类型會巴也说不清楚。但正只要是自己喜欢的法就是定意以玩到最终。

目前是希望《PSO》可以出在PSP上

软饼干:为什么想要挑战(俄罗斯万块! 软饼干,看来脱行广心的嘛 DS > ?

月B: 嗯, 本意是想在W F 上不至于転给 国外岛手而特别去。网络的。

软饼干: 那实际进行后, 有遇到什么困难 199

7. B: 本来在玩到L v100左右的时候觉得不 是很难。但是在实际挑战的时候却发现需要很 大的耐心,

软饼干: 当你完成这个挑战后的心情是怎 么样的?

小B: 首先我想我已经成为忍者了, 然后 就是想告诉大家最好不要去夠蔓挑战。这样很 床系游戏的乐趣 。

软饼干: 嗯。那就说说大致过程吧!

小B: 1818~恩~《俄罗斯万块》是由俄罗斯 科学家帕吉特诺夫所开发的益智类游戏、游戏 推出后立即疯狂热卖。相信各位看官也都应该 玩过并且知道游戏的规则吧。挑战任务为 Standard中Marathon模式下玩到。V999。

15a -

小过。相广有地人会来问,Standard中的 Marathon模式加到L V20后就上地螺机画面 了,怎么才可以到上。21呢?其实在授机。1、再 进Standard中的Manathon模式。这里能看到 有一个ENDLESS选项,把OFF改成ON。就可以 方鸭玩了(图1 。OK. 11我们开始研究吧。



软饼干:搬沙发看戏:

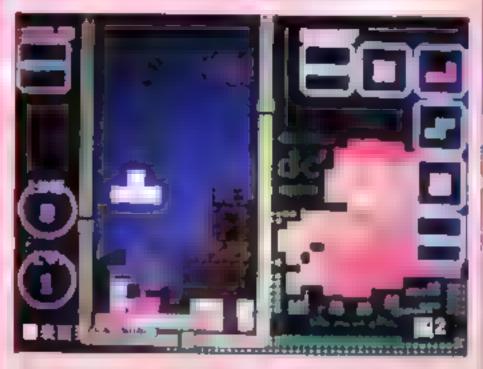
小B: 首先要说的是怎么在。V20的速度下 存活的问题。LV20的万块下落速度已经达到瞬 间等下的速度。看似好像是不可能玩下去,但 是在方块下落前有0/秒的时间差。

软饼干:你怎么知道是。740°

小B: 我看表的。

软饼干: - 电子表么

小B. 利用这个时间差你可以进行左右移动和转动、并且每移动或转动 灰后、这个时间差就会恢复。也就是说只要你一直按着△或者左右移动、方块就不会合并、靠每移动一次或者转动一次就会自动恢复这个特性,就基本可以把方块放到你任意想要放的地方 当然,



我前面只是说"基本"可以、原因是在移动的时候会有一定的空殇因本。一般来说表面都是坑坑洼洼的,单靠在在移动的活。至了有坑的地方会卡住,这时候需要把方块翻转过去。前面我所说的坑坑洼洼户是高低只有1格落差的地方。有些碰包,格洛差还可以勉强过去,但是3格以上的落差就肯定过不去。因此想要顺利移动,最好将表直保持平滑、图2),不要有什么"高人元宵的建筑"(图2)。还有就是上键,这可以保存画面上的当前方块到在上角的HOLD更面有方块的时候,就可以替换HOLD里面有方块的时候,就可以替换HOLD里的方块,每次下落的方块只能保存火。在LV20的时候有两个作用。一是让下次出来的方块角两种选择,可以让你有更宽的思路来思考下一步应该怎么做。一是一日方块放错



了位置又不可以进行移动的时候,可以用。键进行切换方法来救急,注意只能用一次。

软饼干:理论解说完毕了,那说说注意点 吧。

小母:在研究前,我希望大家先注意并且仔细粤考以下几点:1 你是否可以很轻松地完成爆机,2 如果不行请继续练习,反之请看下条 ? 你周围是否有源章不断的电能。游戏每是成Lv1位需要10元1, Lv9的也就是10元时。而NDS电量最多也就推持7~8小时、NDSL能更待久一些,但如果选用烧录上的活就更少了。因此,你要保证周围可以及时充电。3 Lv359的完成是不会有奖励或者其他什么。也就是说完成。1 小母等

软钳 F: 智. 没要动确实很枯燥。

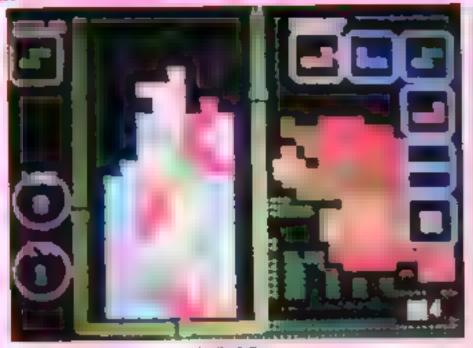
软饼 F: 10个小时打一个游戏、没点耐心可不订啊。

小3: 开始正式排战的时候推荐直接调到。V20开始,因为这样可以在一开始加快点速度。堆方块的时候要保持表面的平滑,不要把方块堆高来指望4条一消,因为就算4条一消,每。V100同样是1小时,并不会比一条一条消失。而且堆得越高,越是有GAME OVER的危险。更不要出现"孤岛"的情况。图4),一旦不小心出现了类似情况,请马上把左右两边的坑给填了,然后一条一条地消。(第2次挑战在LV642、因为一味靠4条来消,最后出现了孤岛的情况,导致最后GAME OVER!)

软饼干: 贪心是不行的

小B: 游戏BGM都是些很经典的FC游戏的BGM, 但是不断地听也会很让人厌烦, 因此推荐玩的时候把声音关掉吧。(本人是在挑战时候拿出封卸以久的小P, 在里面放了(应援团)的歌和(SRW a 3)的BGM来听的)

软饼干:(应援团)的歌中不错,我也喜



▲角出風品

欢,

7.8:接下来是休眠等。题,由于不是 天可以心成的一种以不知 ) 要体况。是么什么 **山川県本川県上秋東チルコー 熊推巻石り子、コームイデ**、 最好是在传块比较低的情况下按START, 之。 虚上电源休眠。(比较低的话对再次玩时有利 的下 灰丹炉 按了、TARIC 行版A或着 B.以防止方块固定

软饼干: 再次掀开机盖前, 扩充深地吸 Off

与B: 最广、还要是止天灾人祸,NDS千万不 要棒、不要手因应与在休息了 可候把Z卡拔出 来,用M3的人更加要注:,一种发挥。D或者CF 下拨出。不要给不停方式的人。数证5 (第3次排 战的时候由于科学学文学,我丢到护心主义的 出,结果死机了,用时候我已经元成了

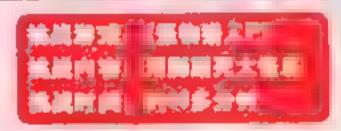
LV35t. 想死的心都有了。一天厅开始了第4次 挑战,不料到LV873的时候、GF把我的2卡直 接按了出来 当时郁闷到急砸机器了,不过 我马上发现了。 的组长 真无双の乱舞正在 和其他UT或是1, : 2"神卡1, 我就不怀好意地问 他们要了(马车)和《俄罗斯方块(S)的FO。 5. 然后就互虐待他们以发她心中的不满。借 此机会向他们道歉下。一之后,挂指信心的

软饼干- 推进稳众领

J=1: 最后树上挑战完成后的分数(图5) 其实(俄罗斯方块D。) 具以挑战的内容还有很 图、就确Standard中的Marathon模式来说。 还有分数全满的更加BIT的挑战。以及MIS、CN 中c v 999的达成等 / 生代"趋级玩家"的宝 地。也是希望能看更多的法人们平衡战汉欺游 戏 大家可以全Bevelopings,DN 、区署等交 态, 文艺自报 t Wi F 积我进行技术交流。



# 圣物错从户》》藏跟继6起



某天。从陇月那里听说有人要找你的嘴目脚与此太圣气的自拍照频 计时程序员 不是吧 太张了。我蚊子那鸡不凡 了是更确保证《找什》"有小下,虽然在像还是很不 飞气声声,不 过内容确实证我很惊讶 主我与小师中人无后 发现其对《如中》还在是另有独印



大家好, 我是这次 (以下简称小Y)

本人基本上属于狂 热型的LU(LIGHT USER)。什么游戏都 玩,可惜什么游戏都不

精。玩游戏时比较喜欢按服自己的意思去玩。 导致自己的水平上不去。我十分向往成为游戏 编辑,可惜是外语水平十分有限。(类)

自己比较喜欢的游戏:《生化危机》、《恶魔 的挑战人yashiolinn。 城》、《机战》(不算"《OG》系列")和《寂静岭》。

软饼干:你玩(MHP) 为人了中对以游戏了

解名少?

小Y:我在烤肉 软饼干: 烤肉? 小Y: 完美的肉G· 软饼 F: · · · 小Y: 呵呵, 开个玩

笑。要按游戏里的时间 来算有550个小时了, 了解应该有70%左右 吧



软饼干: 那你怎么

小Y: 那是在我拿到"天书"的时候啦。因为我对本作的资料比较感来趣,当看到大怪鸟血量的时候,就想能不能用脚踢死它了

软饼子,你估计遇死大怪鸟要遇多少下? 小Y;根据"天书"上资料来算的话、最少 要320下,最多要560下

软饼干:那真是一顶艰巨的任务啊:对 了,你谈话中一直提到的"天书"到底是什么 哲?

小Y:对于我来 说算是挺艰巨的呢。 第1次有这种想法并 且进行实践。至于 "天书"嘛,其实就是 (MHP)的官方攻略



本, 我们还戏称为字典呢(--b)

软饼干: 啟、长诸短说、来两看大致战斗 方针吧!

小Yi好,那我就开始了i



### "耦鸟"行动

MHP出了快半年了,想必众多猎人们都已经将整个游戏研究得很彻底了吧?最近我自己进行了一

场全柱用脚踢死大怪鸟的战斗,有产趣的看官。(包装人和高手勿看)

在装备方面:需要的技能应该就是自动追踪 了,別的技能相对来说可有可无。我自己穿的 是骷髅头盔 雕麟等身、漂 皇等手、更的是脱 丸 皇),加上红黑龙的腰相脚、材料。够的朋友



可以穿了テノケビア太的头(探知) 可,顧嚴。 的身和手,再加上紅黑 糖和顯。武器的是因为 要提高踢脚效率,装备 大乳就OK了,不过能



好有较高的攻击力、因为要盡清小怪、不然的 语会对战斗造成 定 質學 携带道具要有闪光 弹、落穴和足够的补高物品(你可我先什么带血。我没说无伤渴怪高胸 当然,帕BP不好的带上调合书去增加临班 落穴)成功率也是沙绿的。最后就是吃猪饭子、把血和耐力都加到150(ロイセルチへズ ブレスワイソ/。一切准备好后、就可以去踢我们可爱的大怪鸟子。(因为技术问题,我只是选择字机长、重难度的红色怪鸟,如果各位看它宣得管单可以去挑战更难的火龙。就龙等)

进入任子后、先折1、3 7区的小侄全部占



际,接着就可以开始正式的战斗子(当然要先 比较与战士来) 在和 程与战士的时候,要注 《产品程马喷火和剧地

長題獨、当它使用这两相的一般。冲上去用瞬间持拔出大剑。按紧压按一、然后就看并它攻乱的空襲来按SELECT吧。在怪鸟使用大奔走和压跃的时候,快速收起大剑。为再次接近目标做准备。不然你拿着大剑走到怪鸟身边的它已经跑了。如果这一怪吗的行动比较难拆换的话,毒看情况使用闪光弹和潜穴。这样的好处是不言而输的。由于要踢320~560下,这段时间是跟难效的。在经历半小时的战斗后,怪鸟终于倒在我的脚下。那一刻,我的心情真是无法形容的。

软饼干:那小Y下一个挑战游戏是什么呢?

小Y: 我想还是(MHP)吧

软饼干: 真不快是 名名猎人啊 好吧 最后一个问题,第一次来"超级玩家"栏目作 客,有什么话想对小编们说吗?

小Y. 我好想成为苗戏编辑啊

后记 关于小Y间子自行录制的踢死大怪鸟的视频、即将提供下载 粤兴趣的玩友可以去 ieve=p c1网站下载

The state of the s



趁着朋友更换手机的专义 小水子将朋友换下的M frage QF以放价的人 从此喻趣是QD 孩子,叫叫 用QD 玩手机游戏,手感就是体何。这样我们来聊聊有关联道JIIIA的话题

# 

學2003年9月中間斯勒肯布联合版施权通、Sun类组 建Unba联盟时,社会各体等等,在国际,在



Jave,因为引入了数字版权管理机制,模型好地保护基权。软件下就后只能在一部手机上运行,可以对软件的使用求数和附制进行单据规制

但很快,Unia就通過到第一个推過。虽然手机厂商大力即好,但动真格的却没几个,他面上支持Unia的手机非常少。直到2004年7月,Unia联盟成立10个种后,第一部支持Unia的手机三星SCH-X859才姗姗来迟。此后虽然LG、摩托罗拉等厂商也相继推出几款Unia手机。但没有一家厂商将重心放在Unia手机上。LG已经推出的三十余款COMA手机中,只有W800一款型号支持Unia。至今,所有支持Unia的手机加起来也不过十余款而已。

Java上的软件可以很容易的移植到Unga上,逻辑上说Unga的资源应该很丰富才对。可事实恰恰相反。从Unga读生开始,Unga软件就是到难产的窘境。Unga"神奇宝典"中经常十多天没有一个新软件推出。像聊天交友、模拟经营等类别下仅有不足10个软件。在敬事上不仅远远不如移动梦网"游戏百宝箱"中提供的软件。和Brew"神奇宝典"相比也是美根多。

Unite游戏质量也不尽如人意。联通及有加人严格的审核机制,Unite游戏质量参差不齐,充斥着大量的劣作品。在手机网游快速发展的今天,Unite至今没有推出一款手机网游。

Unija软件的价格也一直居高不下,以"腾讯QQ"为例,每用收费是12元。在移动参阅"游戏百宝箱"和Brew



### E680 专用游戏出炉

始着麻托罗拉 E680 手机价格的不断 下梯、越来越多的用户 将E680 的人舞中。 中区约也看好及块市 场、推出E680 专用的



游戏属于益智类型、将三只颜色相同的站峰连在一起即 可消除。游戏亦支持 E880 触模屏、上手非常简单。

### 《三界传说》1 元短信道具包登场

为方便广大(上界传说)用户。美丽特别推出"1元冠 高高原何"以能。玩家发送短值32发或到181813818。 即司用1元钱购买各种道具。包括九特円、系铁板等。玩家购买成功后,道具会自动放入游戏角色中的背包内。

### 岩浆数码推出两款免费手机游戏

为了让更多用户体验到手机游戏的乐趣,岩家数码在六月份再次推出两款免费手机游戏。 陈漱游戏分别为动作实战类游戏 (张印姆士) 机经营模拟类游戏 (航空大李),可玩性都带高。感兴趣的朋友快去



mitc: www magma-land com下载吧。

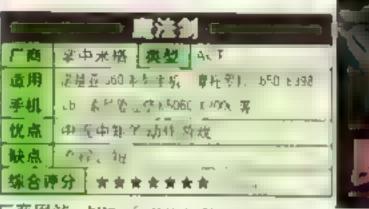
ዀዀኯኯኯኯፙፙዺፙፙፙፙፙፙፙዿ፟ቔቔቔ፟ቔ፟ቚ

# 「商」北亨友告乐「奏型 ACT **透用** | 常基亚S4C \$60系列系值 康阳罗拉v180 C381 平机 (1550 v30s 索尼曼立德 c的的 等 优点 融合多种新要素的动作游戏 **缺点** | 背景画面比较简单 综合评分 大大大大大大大大大

厂间网站: http://www.jpylii.com.cn

下载方式 移动手机登陆 hip wap mewap on 免费下载试证版

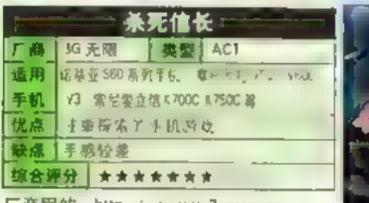
是 PG对正YG装置的动作所谓 塔里里拿UTV 1 1 加口机器(特广网络 Jan To J 



厂商网站 http./ www mig com co

下数方式:移动手机业品 梦闻南声 +梦风目录 +百宝箱 +拍戏百宝箱 •动作游戏

the part to a day to be a first to a first the second



厂商网站,http://www.3gmax.co

下数方式:移动手机访问http wap 3gmax cn 下收游戏

しょうな 、トアとびを作っ、アインマアとは、カリッパをは、サコルナポと、デュルモ 







厂商 准 (天地 类型 4PG 福基亚 \$60 系列中航 - 康元医拉 - 500 V501 ■ V600 素間管支信 x50% x 与8件等 忧虑 游戏乐趣在干收集和销售 **缺点** | 医特比较易弱 探合评分 | 古古古古古古古古古

厂商网站,http://www.easyhappy.com

下载方式 移动手机登陆 梦网首页→梦网目录→百宝箱→游戏百宝箱→情景游戏

五位 "手匠"的 历代 的字句字字"不學大"的文件和字 《 主人公教的》字 我们说:的是主义监视 特成人。大學素的助造工中學學了主要。新華也在一樣書記。大臣指导是實的色点人都在學學能够不然學。转遣 是游戏的重点,玩家强团购买一挖在海边集举问数日来打造式器。武器和实而工门和是大













13大展过后 网络上最快, T的话题就是整任的翻手机 Wil T, 低于 2, 200 目光的售价能买到知此好玩的主机,想起来说让人激动不已 再看看《东尔达传说》《瓦里奥志选》于浙线的操作资源 更让笔者放狂他爱上了这款行着"草中"旗号的新主机 自备多年的手机勒入计划也现得度搁置 呜呜呜 不过在加到来之间,还是让我们有针对新主机的重量。谁难向出口能里的GBA解解问吧!



# 

Titus公司因为一款《超入64》为厂大玩家价额知,而该公司为GBA 懂事定做的《净登》是人》可能了解的玩家就比较少了。比起其們就作業游戏的大作、《摩登》是人》并没有很多华丽的打斗动作,但是心事的质量很高,人物角色的设计也很生动,主人公准着大糖的卡通形象给笔者写下了深刻的引擎。相信大家在接触过这次游戏。也会有问题,有值就让我们一起走进产始人的世界

# BILLIE

《摩登宗始人》的故事目然发生在远兰时代, 主人公Sam,这个勇敢的宗始人为了整个部警的

游戏操作	
方向键	左右键
	移动角色
↑+ + ↑+←	快速奔跑
↓+→ ↓+←	慢慢移动
A	跳跃
В	攻击
L	眺望(配合
	方向键使用)
R	<b>廢叫</b>
Start	暂停

生存展开一次 了伟大的高岭。 这件在 Sam 身 边的还有部落 长者,是他请 San 集完成区



▲部落长老女人。应该算是个摩冀原始人了

次任务的,他希望、am能为部落找至更多的食物以使部落生存下去,同时他会一直指导Sam完成任务。如果我们的Sam可以顺利完成使命,部落长老还会把自己的女儿还配给Sam。其他人物还包括猎人,发明家、铁匠还有部落长老的女人,在不同的关卡中他们都会为我们提供不同的帮助,这些人的帮助对Sam都是非常有用的。

游戏中还有一个很重要的角色。第一个是原始警察,他 的出现预示着我们要交出一些钻石了, 如果不賄罄他, 他是 不会给我们放行的。第二个角色是小狗,它可是关手中途的 存档点,在有些关卡中碰到翱锤的小洞,走过去叫醒它,这



商店里只有你想不對的 没有你买不到的

样长命时就可以在碰 到小狗的地方Retry 了。小痴虽然给我们



▲你会想到从这里向右上方跳就可以找到 商店公?

提供了便利,不过换句话说、当我们碰到于狗就说明这个 关卡将会又难又长。第三个需要重点介绍的"角色"是商 店,在游戏中共有二次机会碰到商店,商店中每次出售的 奇元也不尽相同,不过要想找到高店也不是一件容易的事 情。接下采我拒查店中出售的物品为大家——介绍一下。

商店物品一览表		
物品	价格	功能
7	20bones	回答问题,一般没什么用处
nto	20bones	过关暗示
Credit	50bones	增加一次 Continue 的机会 (游戏最初有 20 次)
Save Game	150bones	存盘. 实际上足提供了 20 次 Continue
Skip Lever	100bones	直接过关 (会错过许多食物)

头, 宝然有

与麻烦,但

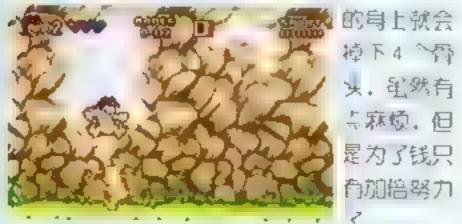
是为了钱只

有加倍努力

收集食

3.

游戏中们许多要素是需要我们,农集的。 分别是: 生命 复物 饲头 钻石等 生气包 括了小桃心。大桃形式"心"的季助生命。大 桃心和果居生育可在於我可負主再複都與 7. 桃庐与有春藏馥人攻击集血与消灭敌人才 会从敌人身上的下4颗。把某些固在消失等的 掉四处散落的4颗小桃门, 这样 1 才被攻击失 去的生命值就能恢复了 如果不被敬人没违 就消灭了敌人,就可以获得骨支的奖励,骨头 在远古的代口是充当了实先思维的, 只有收 集足够的骨头我们到了商店才可以"厨大气 粗"。收集骨头有个好办去,我广可以避到敌 人的头上,踩上4下折它踩死,这样 个敌人



▲踩的时候要注意敌人的行进方向。要

本。

物和钇石等物品时会看到和应的分数,虽然 2. 数在游戏工作中并没有显示。但是这些物 "对于游戏的进行是十分有用的。我们是则, 暗等率,要满足望着长者对食物的需求,有的 关卡中不能収集是够的反應是不能过关的。



▲寧这年极高隐藏特色的食物收集起来是 西班里克勒

た奶制 1 垃圾商 加大水東 在每个美 丰中, 共 11 21

食物中的 类、要想

农集等也不是一件者暴事。每类真物都标合 对上有100至100不等中值的几种食品。但游 戏中还有一种"超级食物", 吃一个顶十个, 手 万不能错过 找得食物的技巧关键还在手按。 键反复"胜是"场景将纯寻找,游戏中的蜘蛛 是个非常好的帮手,踩在它上面可以帮助我 们到达许多就不到的地方获得意外收获。另 外, 如果可以收集齐有BONE,字样的五个物 品,还可以开启隐藏关。既然是隐藏关,收集



起来当然是 有 定困难 的.值得注意 的是子母的 収集并不是 按顺序进行

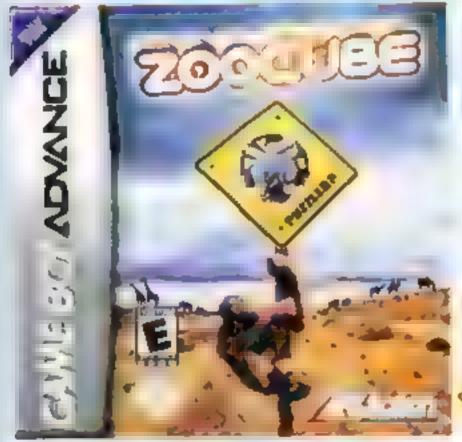
的,这也就无形中又增加了收集的难度。游戏 中还有许多隐藏要素。比如说不同颜色的钴 石、可以使我们隐身的物品等等,这些物品的 功能很容易识别, 为了给大家留点继续探索 的好奇感笔者就不多说了。

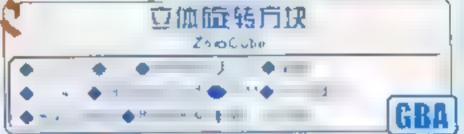
介绍了这么多差条 相信各位玩家一定可以顾利上手 了。众多的游戏要素应该算是这数游戏的一个亮点了,精 心的关卡设计也不难看出Titus在劲作将成方面老道的经 验,大家还是在游戏过程中慢慢体会吧。不过《季至原始

Password ************************************	美卡 -
BBJQWC8ZFH85	Level 7
8B38LNBTTMH9	Level 16
BB9DCB4JCHJS	Level 20
BCC5XCVR*THD2	Level 22

人》与其他动作游戏最大的不同就在于并没有走出BOSS这一环节,游戏采用密码记忆的方式 如果想要重新玩特定关卡,惟一的办法就是使用Password。文章的结尾为 大家提供几个Password, 者望能给大家带来些方便。

# 了。但是是一个





〈宣体旋转升缺〉是一部上学育趣的PUZ 游戏, 它在延续方法游戏"下晋"构消"原则的 门,时,也把广泛游戏从上推特色了 维这样 个新的领域,表直看家只是维数的增加,但 给玩家带来的不仅仅是玩学上的效果变化。 还有游戏方式的进化。以及上新史严难责的 挑战。下面就请和笔者一起型少(方体监转) 红) 的魅力吧



游戏操作	
方向键	旋转核心方块
L+ ↑	向内旋转核心方块
L+ L	向外旋转核心方块
A	加快远处方块的
	靠近速度
8	将最内层方块调
	整至最外层
R	将最外层方块
	凋整至最内层
L+R	使用炸弹炸毁
	最内层所有方块

本作的每页也遵循了广泛家族们"可是相酒"规一。几 小的产块会从上 左下 右下 个专门出现单核临户块品 以、玩家需要旋转格心产处使得已有方数的"来的"产块或

以、台灣法。兩着海戏的 Palexia 进行"束访"万块会越来 越名, 速度也会越来越 快、等级也会手衔提高。 游戏中声除所看方块会出 採水果的奖励,单认消光 也会出玩奖法,在这些奖 得到额外分数。当单则户



配 為失前用产块撞击就会 ▲空间的"俄罗斯方块"途没有想象中容

块数量达到6块就会 SAME 、、EA、紧急时刻就需要使用 L+P 键性型。为见于该、不过性单的 使用也是有欠数限制的, 有游戏画面的右上方就会有显示标志。游戏的认正并不复杂, 但是操 作可能需要一段时间来整置,不过只要玩工5分钟、你就会被本作有疑的玩法吸引。

# 等 计的协议证据

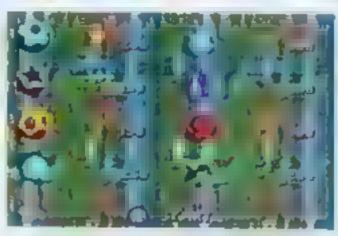
下面来介绍一下游戏的模式,主菜单下 共有这样几个选项: "1 PLAYER"、"2 PLAYER CO-OP", "2 PLAYER VS", "OPTIONS"和 "CREDITS"。看到这些各位 玩家应该都不会陌生。"2 PLAYER VS" 大 家都知道是"双人对战模式"。这个是方块游 戏的传统,不过 "2 PLAYER CO OP" 可 就是这款游戏的特色模式了。"2 PLAYER CO-OP" 是 "双人合作模式", 通过联机两个 人共同解决 Puzzle, 玩起来很新鲜。 "OPTIONS" 是游戏设置, 其中 "CONTROL" 可以修改按证设置。前面笔者所介绍的游戏 操作方法是默认的,如果玩家不习惯默认搡 作还可以自行设定按键,游戏为玩家预留了 包括默认操作在内的 4利 操作报复置,置存档, 可以适应多位抗家的不同操作习惯。 "SPEED" 这一项可以设置游戏速度,共有9 个等级,游戏对于这9个等级的命名也非常有 思思。"MIK Float"(流动的牛奶)、"Bus" (公共汽车 "Freight" (货船)、"Normal" (普通)、"Express" (快递)、"Rocket" (火 腦)、"Supersonic" (超音速)、"Light Speed" 性点, "Warp Speed" (反常的速 度元。有到这些同已经就让人心跳加速了。不 ɪ寸比"Nirmal"中个级的速度都是需要不断 努力才可以开心的。 設置的第四项 "HUD" 也 要多说几句,光从字直卷思看可能无法理解 该选项的用途。实际上它是设置游戏中方块 预览的个数,默认是"1",游戏中提前有到各 方向"来访"方块的形状对玩家是很有帮助 的。不过预览方块的个数似名及为"?" 挑战的玩家也可以洗择"N e"美团受流。 "HICH SCOPES" 中间设备,制游戏的最高分。



▲水梁的显示时间是有限的。要抓紧附间多吃一些

关于得分的多少和消去方块数量是直接挂钩的, 游戏中尽量让"来访"方块撞上水果也是个得分的好方法。

在选择单人游戏后会进入"GAME SELECT"设置页面,第一项"TYPE"可以选择游戏类型,如果你定第一次玩区款游戏、那么只能选择"SINGLE PLAYER CLASSIC"。这个模式下的游戏规则的面已经介绍过了。随着游戏的进行,一些更有挑战性的游戏类型会被开启,这其中就包括"SINGLE PLAYER KO BLIND",三者的相同之处是,随着堆磨等级的不断提高,开始游戏的核心、随着堆磨等级的不断提高,开始游戏的核心、



▲越是复杂的方块从形状上就越容易区分。

的惟一不同是颜色,后者在进行游戏时玩家 只能通过方块的形状而不能通过颜色来以了 方块。不过这一点似乎并不是很事要,5 要 接触到游戏大家就会发现,颜是。 史则多点 级高的时候,出现的方块越黑一形怪状,很写 易从形状上区分,

和 "TYPE" 点点差不多, "LEVEL" 选项也是要从难到易一点点开启的, "Mediterrangan Sea" (地中海)、"China Sea" (中国海)、"Arabian Sea" (阿拉伯海)、"Arctic Ocean" (北冰洋)、"Atlantic Ocean" (大西洋)、"Indian Ocean" (印度洋)、"Pacific Ocean" (太平洋)、雅度等级

越来越高。 景色也越来 越美。这数 游戏的严重 强然不是很 安出。但美



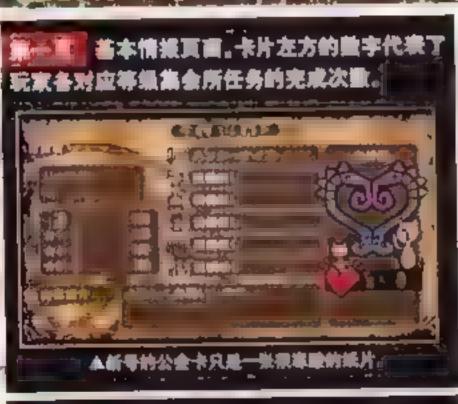
F 的背景还 ▲达成 连等体可以来导能外的等脑内分是可以让我们紧张的游戏,情将微写到 下缓解。最后一项"TUTORIAL"是教学关卡,不过看了我以上的介绍,相信大家就只有办要再进入教学关卡了,还是直接选"STAFT GAME"开始你的方块之战吧。



对小节方面,以"特人会会专并",是本作相对家用机械的新增要素之一。这块市片可以说或是专业带人。 的身份证,在它主角包含了许多基本市项;除了自己的名字与称号之外,还可以受到现在的装备品。已经 放得的新命等相关记录。今天就给太常具体介绍这块小小力片的作用。

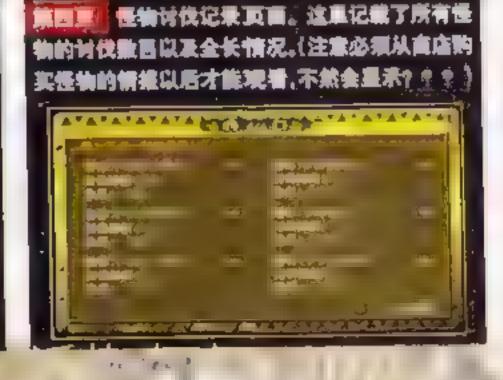
2、会主片除了用 「中国書的基本功能型、述名更重重要的作用 在联机器及的图域。具件目標是行了会工户的交换,可多换。1年的的基本形式设计。通过写之间,多计等之间的专项是数值使完上升。而当以个 初作器計划 定数目引就 リスパキルトマスター 組入公会会求 用書質取到名种"。草等一种养"、点。 1。 ス有。 並名名名語行物、交換、減中"金の日菜等、换券" 本 に大地を竣 "人龙の名子" 文柱的必要物、加以大家干厂的一名子这块车户,下面是为人多进行厂制的必要。





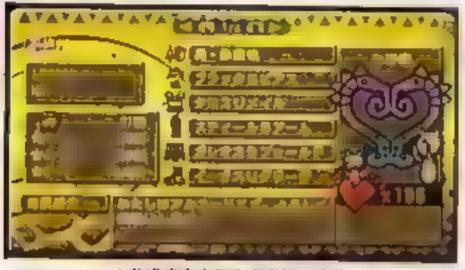






当玩漆完成。定数量的任著之后、强人公会卡片的等级就会提升,总并会分成"纸"到"盒"这五个所段。而卡片等级提升之后的特征就是卡片的背景会要得越来越华丽炒用。除武成小。当友好要求积到一定数值之后就可以从增入公会会还是"星春到各种山桑如;换养,而养的毒级也是证着卡片等级的提升而初升。原体特别请等等下面表格。由于卡片的等级提升时间的任务。因此还是适当信证家平的村民任务和集会时任务。因此还是适当信证家平的中量地完成这两种类型的任务。

这字行业基为大家洋地解释。下引领着的交换 情况,从上面这个表"以得发事况检索形式"的发行 度便有资格领取一定券。但是如果先某种享至高券



▲升级成金卡局会变得相当豪华

L.J.		引换的券获取情况
卡片名	等級提升条件	友好度累积至25之
	No. of Concession, Name of Street, or other Designation, or other	后所获得的引换券
<b>紙卡</b> 一	游戏一开始使拥有	網の山業組引換券
木卡一	完成 45 次任务 —	何の山業組引換券
康卡	完成 \$0 次任务	按照網の山菜組引
		換券→帳の山菜组′
	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	引接券的顺序循环
無卡	完成 130 次任务	按照側の山業組引・
		映券→板の山菜組
		引换券的順序循环。
<b>±</b> +	完成 160 次任务	按照網の山寨組引
		換券→兼の山業組
		引接券→金の山菜
		组引换券的顺序循环

的,我是更通过的基本。不是是不是不是不是不是不是一个。 一点是一家在家庭。在是人的生产。这个自己的基本作为 2、公元、这一点。仅是不然为效之来与人的基础。 中型。如于提出了。其他性力,就可以一种。其中家在本具是 人的性难合物。其他性力,就可以一种。其中或在 人的性难合物。其一种性力,如果是一种性力,所能 要因为。它们,并且是一种性力,可能是 更多的。它们,是一种性力,是一种性力,可能是 更多的。它们,是一种性力,是一种性力,可能是 种种方式。

# ECCONOMIC CONTRACTOR

# ,使友经底上型的多各条性。

- 1.将对方的猎人公会卡片亚汞在自己的好友到来里。
- 3.咸功完成任务。-
- 3.任务类型必须是"采集"以外的类型。
- 4. 进行游戏时所使用的PSP就是当初创建该游戏角 色时的PSP。

# 任务建度与友好度值的关系

<b>本好查上升之</b>	后兼修获得的道具
取得条件	小 取得道具 小牛
同執予卡片的獨	人之何友()「「」」」」」」」」」
好度达到 10 的	<b>斯教机时</b>
(50 为止)	山葉細引集券×2
与上述猎人的友	好度达到,并是这种证明的
40以上时/以是	每 10 点 山菜短引换券G×1

好了,关于公会名片的寒概就为大家介绍到汉重、希望大家能好好利用上述资料顺利电得到自己想要的物品。



(各党人EXE)的画至今一共出了3部作品。 (名克人 EXE AXESS),(洛克人 EXE STREAM)和最近才刚结束的(洛克人 EXE BEAST),其中的配音演员大致阵容如右表。

二个版本中主题曲和插曲总计角6首、名字 分別是(二つの未来)(两个未来)、(光とどく场

光 热斗	比斯久美子
治克人	木村亚希子
提井メイル	水桥かおり
ロール	城堆子
大山ナサオ	石村知子
名人	- 藤原启治
光 佑一朗	川岛得爱
伊集院炎山	<b>齐贺みつき</b>
ブルース	松风雅也
ライカ	结城比呂
サーチマン	福山河
F 11 /L	下层则子
	4

所)(光所达到的地方)、(Be Somewhere)、(先 とどく场所~友情のしるし)(光所达到的地方 友情之证)、(胜利のうた)(胜利之歌)、(あしあ と)(足迹)、大家要是育兴趣的语可以去网上查 下歌名来试斯一下,还是都很不错的。其中NDS 版的(洛克人E X E 5 ) 的片头曲其实就是(B e Somewhere)的簡類版本。

=部动画都各自有它们自己符合的故事和游戏。《AXESS》主要讲的定《EXE4》的前半段,也就是和邪恶的天才博士リーガル之间的战斗的故事,敌人主要是リーガル的手下和阴影人。虽然说故事是设定在《EXE4》的时期、但是大家要是以



为只有(EXE4) 重面的人物和NAV 出场的话。那 可就是大错特错了! 里面的出场人物范围极其广 泛。《EXE4》中的相关人物自然是不用说了,在 《F × E 2》中出现的门人。(EXE3)中登场的野兽 人、闪光人、植物人、甚至连NGC上的(EXE 传 送)中的重力人都有登场。在动画里面有看游戏 聖白公台元色介を光 ギョル・クロスフェ ノョ 。"交叉副台。这个反反说的是使特定的范围下 作成チャメンショナルエリア 昇欠元を変を文 扩大的。YSA、NA、图像控表引成通过使用。J F 满木中AA 在国家世界里真实体化,并且积 梅·古者台方 体 从五座两个人之间。特·金色同 \*f,大大增加NAVI的能力。在一个紧急事态中, 执 14 2 1 人 或功地进行了交叉融合。保护了科 学的研,"幸免两难。科学省也因此认同了热习 作in 为 1 港門 漫予了他NET SAVER的任 r 并、10 % 产一权同步芯片交给了热斗保 1. 在1. / 万、除了热斗和他的一群死党们 以下,人们,《西京工图以供、针交》以表子机 逐河(10)。光石整个双字为展主直式考表 建合 \* \*\* · · · · · 人帮助。其中履嚴强力的伙伴还 4 个言情的后期,他们同样也能够使用向先 **"**。利 马 4 并同作战。在剧情里面的战斗可以说 是十人十色,各有特色。洛克人属于万能型,什 久と 「中用。 布爾斯和緯楽人就是處于耶种竝图 不化的处脑筋, 前者只会用剑, 从最最基本的 。 3、 长剑到各类的元素剑、聚合斩、冲刺 针通道, 当然像要换领 新要换和Z创议类

The the state of 也是层出不穷。 所发动的P A.不 選琴創P.A 就是 元素创P.A. ..... 虽说布鲁斯善于 用创,不过这个 也太夸张了 吧……检索人则一己 更加过分,由于号之 瞄得准,所以他 只用射击系的。 尤其是喜欢用机 关枪、不管什么《 机关枪, 普通的 也好。超级机枪 也好、无限机稳 也好,他捅吃。 真是两个很极端





的人物 在(ATE x ) 对 上言 有 、 情 同 ( 株 3代的 印度全天的 1 线 ) 何等伊亚了 5000 化 石 二二、以不用海巴比 1 为水理了、水点 "又取自 下水水,之生 在和一个个工作了一个有一个工作工作。 经项目等 1 为几 确 大 中月平 年 丁二種 ト ガルネ リート、アイア、ショウ は 、 · 注意 克··· (\*\*) 大·· 打《公天 · · · 得不了很好多思。 红 医 一门 "你 更重了 人 了大师人一直大户上厅、路上的小下上,两个 证序"干水、"上字太 "九人几乎没有什么还多 存置力、右部。[4]。 十二字题题,内坐结 例刊 など、そびりょかなさい。 ・中国はエガル

(Axt ) 日白 1. 利 本 - 約1 1 经工工技术 1998年代第5 李林丽子 4.7 ( TE AN) 产量 C集 为 贝子(FACT) 产品的 第一集。除了汉州内,不有一个严厉。此代《一人 Exé) 不要以为是回主面只生了事指",了再工 他们的战斗故事哦,其实也有很多描写他们生活 和感情部分的,也有很多是幽默搞笑的部分。比 知第4話"ソウルユニゾン」"(魂融合)就描写了 ROLL和ROCKMAN之间的作为战友和杂友的信 蝌, 在第5话"メタル温泉アッチッチ」"(金属温 泉哎呀呀!)这一集就是非常恶搞的一集,再比 知第42活"メイルの初デート"(美額的初次约会) 就描绘了作为一个女孩子的美露的内心世界和对 热斗的爱慕之心。由于"(EXE)系列"的动画在调 内并不多见,所以有必要在这里向大家推荐下。 是FANS的必看的动画哦:

由于篇幅的关系,这次就先向大家介绍 (AXESS)的部分,(STREAM)和(BEAST)的部 分将在下次继续向大家介绍、请勿错过。



# 的音話见話则話见音响合灣



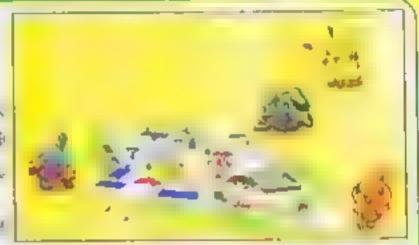
神奇宝贝。是台湾官方对于"Pakeman"的翻译、即"口象校怪"。最近,超人 飞的神奇宝贝主题采因活动即将在台湾举办。宝岛上约《口象》FANS可以度过一 个快乐的暑假了!

# 神事建贝乐园企業

成位于防囊大维在产1000年以及

神奇和 光点 足以 便多。"你也尽力主之所然不 。在以中,你可以和神奇和中、特什多、和任心上不持 等事,在學原上毒跑、在皮卡拉之森主苏市 和于以的 我 总流探险,还可以利股丘兄弟们坐上从下将连世客

Pokepark 等着大家的争叫手下,如本与本的"神奇"。 地址看大水的争手。



# 人為美



成人双生 ル 当天・リモ ほうい ベル上的。主義告 、 モ 当天 " ル ・ 井溝 " 下 的幼 L 学者。 以上 格は市科学カー・モ

朱文丽和中的11 万名的全路 2011 "PokemonKids" 玩闹,不过不能挑选地。《 的话》"我

# 神養宝贝乐西事實活动

狗先一步体的神奇宝公外 切断牙毯,



# 神奇宝贝周乐台

之里有 (神奇子人··)) 体的医一种的 主的量大赛 和奇主贝赛天 轻等等好采奶 原的 斯尔曼

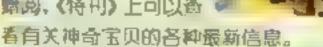


施」皮卡丘气垫、胡说树之森的气垫也可以玩到

### 神奇宝贝特刊、奖品大赠送



特刊: 满载神奇宝 贝信息的〈神奇宝贝特 刊〉将在台湾各处广泛 蜡鸡、〈特刊〉上可以奇







贈収、特奖8名,有在日本報路神奇宝贝中心,Pokepark奖3名。可以玩到(神奇子》,绿园子》等丰富多彩的(神奇主》)游戏,皮丰厅奖70名,赠送日本超人气 Pokemon The Park 2005纪念品组。

# 乐园设施介地

### 皮卡丘之兹

来到这里,就都让"和殷 卡匠一起玩"的美琴成真,八 只皮卡厅将载着大家她想在森 林中,题梦宛如在空中飞翔一 般的感觉。



### 水跃量的滑水道暑险口旅

來坐水跃倒尽精享受森林 中的水道言胸之旅,如果太过 條本,被共進之及少級上"不 捉迷滅的神奇宝贝们发现的话



脚、默等看变成著汤鸡和。 600万。

# 神奇宝贝星空即横立旅

职坐板河边际的旋转秒 千,以在这个稳空离见摩越时 空而来的梦幻神奇宝见门。与 击拉折、雪拉比利梦幻一起题 为主军。



# 神奇宝贝旋转亦马

只有与神奇宝贝心灵相通的人才能乘坐的友情旋转木马。 因风主的力量而苏醒的雷公 交帝和水君,正常特待发准备 载着大家畅游。

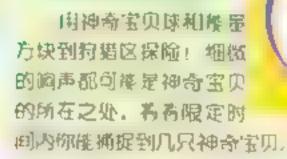


# 皮丘兄弟顽皮列车

与顽皮的皮丘兄弟、小果 然翁及小卡比第一起出发,展 开一趟铁道之旅。



# 神奇宝贝的刺激狩猎之旅





# 1.2.3、水箭皂 GO!

发赶快躲过水锅 单的砌筑范围。悄悄 在终点迈进!小心不 要被回头张望的火筒 电发现,否则就要被 水瓶冲回起点了。游 战时间60种,餐你能 不能第一个到大将点。



# 古动概要

志政名称: Pokepark (神命宝贝乐園) 表現期间: 2006年6月23日(五)~8月24日(日 94天・

医亚时间: 上午10:00~晚上10 00

举办地点:台北市主林区主商路

主办单位: P-project, inc

企画品條单位。Pokepark LuP(Pokepark Lim

ted Liability Partnership)

特别协办单位: The Pokemon Company

ihogakukan Production

Pikachu Project

群英社国际股份自愿公司

1.1 月在日本市 3.9 , 1.18 幔 "数百万人、此次时断1年多的时间。" 上二次之下。 有,以后还将在世界各地举办 ;李中, 1 生 Pokemen动画及电影、巴"上 2016 x 3 有 3 作基础 3 条件的几家不要错过 2 产 5 "哦



和第三久的Piring我被解决于在、用任全面限制 新教授中央在技术执行人 取的系统。这一更多形成的同时也都是了了一的存行的无政体化的现在于由一起是有有与折的Piring 不可能

# 游戏破解

最近几个月末,日 3+ 游戏强争交 控力高 般, 肾、七、力、十月大家 三发禁, 甚 至有玩像按捺不住,为了心意的游戏将厂。故 的PSP升级至二版本。世书总是非人难利。正 当大家将注意力投入到一月下旬发布的PSP直 将FSP游戏旅酶推广新广洋、Levi 4 v 1 采用MFH · ,m · c · a ter的,设,\*理意、在 POP1 版的基础上模拟走产版本的系统 气 Mith Gare Loader构造 新版 evis 压做得。 更得低。将2下就系统中年度搬走来。也正因 为如此, 走新战(中心) 未能元美元, 更学的英 戏。Devhish的复数版是自由与标布的。 113 版、修正整:民俠類「話、修正按中華6種」 键选择游戏 ]题等。不过在要本元仍是了。) 4 ,用"15作者由,发产品,产料了,修正在 RABMHZ版本下不能无线联机的口题。

首先我们要を写す。版本的を充文件、从 図上下報。或 版的中級文件、在主統上用 PSF Brex或2BP、cpacket路、ATA FSAB 文件経験をP、F にV棒的視目录。AT

Lie Mook 包围的chains 对表示,会在、标题和自录下生成构造版本的系元文件。现在网上已经有主要支尽生提出的大家。。我们看去了与五升线文件的麻烦



SON中选择UMD游戏版本,运行1.5版游戏选择NO CHANGE、运行2.0以上版本游戏则选择"2.XX—>2 00"。FIRMWARE是选择模拟的系统版本,要运行2 0以上版本游戏自然需要选择2.50+2.00。CPU CLOCK是CPU频率,选择333MHz可以让游戏运行更流畅。BOOT SELECT是设置引导方式,选择REBOOT XMB即可。一切就绪,选择Start开始游戏。需要注意的是,Devhook V0.41a默认为自动运行状态。第一次设置完毕后,下次再运行时,Devhook会自动进入运行上次的游戏。进入Devhook会短暂停留几秒,此时快速按键可以重新进行设置。

Devhook V0,41e已经能够正常运行的游戏包括《中原的崭著 下国指军传》(头文字D Street Stage》、《古墓画影传奇》、《汽车总动员》、《无瑕人生新牧场物语》、《大航海时代IV新航路》、《TalkMan》、《Capcom经典合集启散》、《2006 FIFA世界林德国大会》等。以前不能正常存档的游戏,如《真三国无双二度进化》、《樱花大战 1&2》现在可以正常存档了。《怪物猎人 挑带版》等游戏也可以通过无线机能同别人联机对战。对于部分游戏,见evhook不能直接运行原版的SO。需要替换PRX文件或者打补丁。不过目前网上提供的大多是已经修改过的游戏SO文件。



处果我们在启动选择的FPMWAPL中选择了"、所"。可,然后在静战中按HTre健是出,会是一种、所创着争求各,是是De. hank 。 41 寓,下上的如广 这个模块的"5%系统和真正的"的数系统基本设备之间,我们可以更恢复"钱,进行各种设置",是不能运行自制。软件,得机造商行开启不会死机,仍可会进入工作数系统状态。如果但同至"既系统",只要将中SF关机。其中可以不



按照Devhook的思路,以后模拟2.7版甚至 更高版本的系统应该不成可题。这是善意味着 1.5版PSP破解已经完美呢?相高随着时间的推 进很快我们会得到答案。

这里提供一个包含系统文件并修正Wi-FI BDevhook V0.41a给大家下载。地址为 http://www.17u.com.cn/down devhook 041a zip。

(截槁前, Devhook更新到了V0.41d。)

### DevHook Evolved新版

JamesSBDX于6月11日发布DevHook Evolved 3X DevHook v0.41a Loader For PSP。新版最大特点是在整合UMD Emulator、 DAX Ziso V6.2、FastLoader、MPH Gme Loader和RunUMD 的基础上加入DevHook V0. 41a,一举成为功能履强的 SO引导软件。

下载地址是http://www.17u.com.cn acwn Deveving,

# CSO压缩工具出炉

CSO是Devhool 、 版开始正式支持的一种ISO压缩格式 OSO的压缩性能不且于DAX,因为新版的IDe hook间样支持写了。使得"、格式迅速及利"。 or verte 可是教到原用的CSO 是 其相 为OC nverter,是严重更重,不需要,相加入复杂的命令。你性能更恢复。目的一推主的"小",被、除了"两个"的一个"举关"。外,还能将一个"举关"。外,还能将一个"举关"。外,还能将一个"举关"。外,还能将一个"举关"。外,还能将一个"举关"。外,还能将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。外,还是将一个"举关"。

下载地址为htti. www.prito m frr.ns att. ert prpratarime ta 4/4

| 3-用 MD 允善 \* 厚 \* 月 MD、 ハ+ 月・日本日。| 2 仮。かか作 子文性細弦気巻析 下

命名错误。

软件下载地址为http://www.umdgen.com/UMDGen\_v3.02.zip。

### Die Hard Trilogy新版发布

1.0版PSP固件备份恢复程序Die Hand Trilogy于6月7日发布了V1.1版、支持了NAND 闪存中的坏数据块。Die Hand Trilogy可以将1.0版PSP的固件备份到记忆棒中。用户把1.0版的PSP升级到1.6版后,可以通过Die Hand Trilogy恢复到原先的1.0版。需要注意的是不要用Die Hand Trilogy恢复到原先的1.0版。需要注意的是不要用Die Hand Trilogy并不是一个降级程序。Die Hand Trilogy并不是一个降级程序。不能将原版的1.6版的PSP降级为1.0版,只能将1.0版升级到1.5版的PSP降级为1.0版,只能将1.0版升级到1.5版的PSP降级为1.0版,只能将1.0版升级到1.5版的PSP再降回1.0版。

下载地址是http://rapidshare.de fles 22431728/FW1 00\_DIE\_HARD TRILOGY v1.10.rar.html。

## PSP直读新消息

上月未公布的PSP直读芯片Undituted Platinum一经发布就引起无数玩家的强烈关 注。开发组在6月初表示Undituted Platinum使 用的PSP系统内核替代程序Epsion Bos正在 开发中, Epsilon Bios可以让你在高版本的 PSP上运行记忆棒中的自制软件,并支持1.0版 和1 5版的EBOOT引导文件,另外还会提供方 便的UMD ISO读取功能以及独有的 SO压缩格 式。在6月11日,一位名DL100km的网友爆料说 Undituted Platinum可能无法对应2.7版的PSP 上。00km透露2005年10月以后生产的PSP主板 编号为TA-082的PSP采用的电压为1.8V。 Undituted Platinum则只支持3.3V或2.5V的电 压。电压的不同将导致Undiluted Platinum无 法用在新版的PSP上。这些消息的真假只有等 Unditated Platinum真正推出后我们才能知道 5.

# 模拟器

### PSP用Atari模拟器出炉



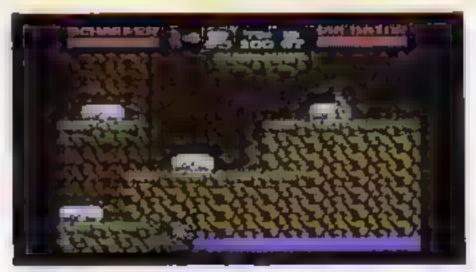
知名模拟器作者Zx-B1在6月8日推定一下 专用Atar 模拟器PGPATAR PD-ATAR 基于 和路模拟器Atar 850 vc II 1、能够模拟Atar 87 、800×。 30×E和526 重写的个人印 脑、游戏时、P-的十字与问题,方控制上下 在 右、PSP拉科相当于Atar 的选择。C键是是出、P键是开始、 相 键之是巨人、Se ect键进入游戏变革、按写: xt键调先是认键的。

th public psp pspatar Turts (1 20

# PSP用MSX模拟器发布

MIX是上世军八十年代曾在日本地区风靡

# DGEN for PSP推出V1.5版



时的廉个个人电脑。由于受到KONOMIC, ET X 等公司的型点支持。MCX上诞生。J不少经典游戏,中SEMCY是一款ESE专用的MSX模点器。 让你在中SP上间样体验MSX 游戏的情彩 户户MSX能够模式MIX (MIX) MIX的情彩 及,第一个版本V101于中户中海,此一作 者又于中于日 中目 中国 中和中和 用作 出改进的V172 V1 多 V1 。 4 V1 就 新那个人重报 存储 制脉存档的简单 加入程序退出简单、加入游戏退于功能、将默认程件变为MSX 中,修订声高启动和游戏文件 载入问题,受持磁盘接领 提升声音,更换游戏不会启动MSX 使件等

v1 7 機下载地址内rttp 7x51 7x61

174

free.fr/public/psp/pspmsx/pspmsx-v1.0 5.zip。



Intellivision是Mattel电器公司于1979年推出的家用电视游戏机。PSPInt同样是由Zx 81 制作的PSP用Intellivision模拟器。PSPInt第一版V1.0.1于6月2日推出。此后在6月4日、6月5日、6月10日和6月11日推出的V1.0.2、V1.0.3、V1.0.4、V1.0.5版则修正了颜色错误,加入现出菜单,将.Int和.itv作为游戏ROM扩展名,加入对第二个手柄的支持,加入新的虚拟健盘等。

V1.0.5版下载地址为http zx81 zx81 free fr public psp pspint pspint v1 5 zip。

## Mame4All PSP新版发布

PSP用技术模拟器MainerAll PSP于由于上旬推出V0.0.2版。新版对声音模型进行了提升,但游戏时仍有争产进行,加入新的接建设置,同时按上户键缆等导游式,同时按 tart 和 Select健康 游戏等。

下就地是Pittp: www acenu c. k
voletin showthread phppp 1, 357,



# Dactalus PSPT 17 1

下载地址为http://rapidshare.de fres 22670495 Daedaus 150 Pre R5 rar. html。

# 1-1-20 CD2 F---1

PSP用NEOGEO CD模拟器NEOGEO CDZ Emulator于6月3日、4日、7日和8日分别推出V0.4.1、0.4.2、0.4.3、0.4.4四个版本。新版改变了CD-ROM读取界面,加入CD-ROM读取界面,加入CD-ROM读度限制,按L、R健可开启、关闭限速功能,自动新建data目录、修正16位色绘图问题,修正eLoadr启动错误等。

下载请到软件官方主页,网址为http: neocdz.hp.infoseek.co.jp/psp。



# DGEN for PSP新版发布



FIFE L 最好的MC模拟器D JEN FOR PSP 于可包围推出VI I 版。新版提升了游戏兼容 性,修正对"键手机的,支持并修复了一些小错 误等。

版F + 時間等、F 数度が、为nttp - kyr k

## PSPColem新版推出

vi i被「裁定」ができ Zxi Zxi free fo such p c Jspor en hspor en 、 らフp

# 自制软件



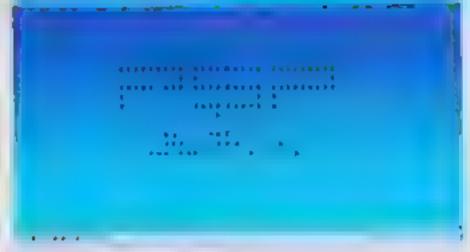
音乐发烧友朋友应该知道APE音乐吧? 现在流行的MP3、WMA等格式的音乐都属于有损任税,而APE则是无度生殖,最完华不信言乐的本来面貌。APE音乐可以由WAV音乐转换,但体积通常仅为WAV源文件的1/2甚至更少。CoolPlayer则是一款由国人Cooleyes\_If设计的PSP专用APE音乐播放软件。CoolPlayer的第一版于6月6日发布,后来作者又在6月7日和6月10日发布两个新版本。新版添加了5个播放列表,修正播放状态下待机会死机的问题,支持cue文件中存在多个FILE段的读取、增加对FLAC的支持等。

使用时,用户将APE音乐拷贝型,忆成的任何目录,启动CoolPlayer后将音乐加入到插放多,表即可开始播放。音乐播放中,按〇智等探放,按□停止播放,按□、B键则跳到上一首或下一首歌曲,按Select键能在单曲循环、随机播放等五种播放模式中切换。CoolPlayer支持PSP线控,能用线控控制歌曲播放。

在压缩APE 音乐的时候,最好将传换软件 Monkey's audio的压缩模式选择为Normal。 如果选择High或者Extra High,因为 CoolPlayer解码库尤法版利解码的缘故。播放 时会有爆音。

下载地址是http: www.cngba thread 16055334-1 thmi.

PSPIC是一款PIC与用的下CIM关键件、 挑够通过无线网络进行PCIM表 软件已经支持多个聊人频道,支持和人信息、支持基本的 聊天命令、支持DCC。并附带受标键部等一作 者以后会加入文本滚式功能、并将支持更多的 聊天命令以及改批对L 和、IC-的支持等

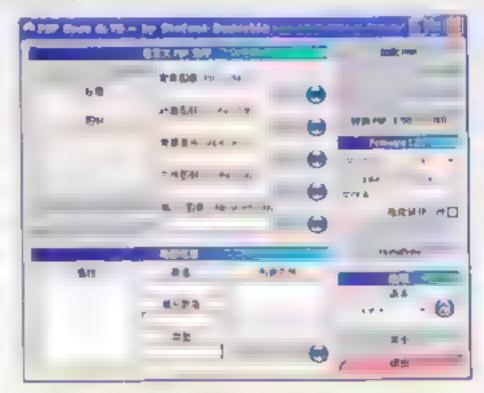


下载调到官方网站。网址是http: www.pspircclient.org。

### PSPBrew新版发布

电脑上的PSP软件图标编辑工具PSPBrew 于5月末发布V0.7版。新版提升了程序打开速度,修正师简牙语、法语和西班牙语的错误。 支持白色图标、小图标和无图标等。

下载地址是http://community. hackingpsp.com forums 2625 ShowPost. aspx。



# Lua Player新版公开

PSP上的Lua语言编译程序Lua Player于6月3日推出V0.2版。新版升级到Gcc 4 1和 Lua 5.1,修正声音崩溃错误。支持从内存中读取图片,加入文件重命名功能等。

1.5版PSP用程序下载地址是http: www.luaplayer.org\_LuaPlayer\_v0 frightelp.p

### PMP Mod新版支持AVC

PSP用视频播放软件PMP Mod又有新动 同。6月11日作者Jonny发布了支持AVC的新版 本PMP Mod AVC 1.0, 支持AVC视频的全 屏播放, 画面更加清晰, 向UMD视频又进了一 步。PMP Mod AVC播放的AVC视频仍需转换 为PMP格式、在222MHz的CPU频率下能达到 87 FPS。

下载地址为http://jonny.leffe. dnsalas com prop mod avo ndex htm。

## PMP Mod字幕修改版发布

经过数次更新、PMP Mod已经成为PSP上 最好的视频播放软件。PMP Mod V2 01 subtitle mod则是由Raphael制作的字景缘改版,最大特点是支持字幕,字体文件则放在程序主目录下。经过作者的修改,程序也能在2.0以上版本的PSP中运行了。6月11日,作者又发布了支持AVC的字幕版。

PMP Mod AVC 1.00 subtitle mod下载 地址为http://www.fx-world.org/down force progradured at the

subtitie mod下载地址是http: www fx-world org download pmpmod201 fw2 sub zip...

于6月6日发布V0.6版 9世代子子 讲 误,内核已经歷子制,工产生 X , 能获得更清晰的图点。

版引入的内存泄漏, 移去菜单切换时的边界线等。

32位色版下载地址是http://www.pspsp.org/down/eReader 32bit\_1 1 0.rar。

## PMF H,264解码器推出

由于编码问题,我们在电脑上不能正常播放H.264格式的PSP PMF视频文件。现在有了PMF H.264解码器问题迎刃而解。安装解码器后,我们可以用Windows Media Player等软件直接播放PMF视频,并且能发出声音。

下载地址为http://vgd handel.de downloads/PSP PMFPlay H.264 Decoder ran

## DarkKarnage Shell 新版发布

PSP用系统软件DankKarnage Sheil于6月8日推出V1.0版。新版加入MP3播放器和图片观览器,能够移动图标,还加入全新的音效。

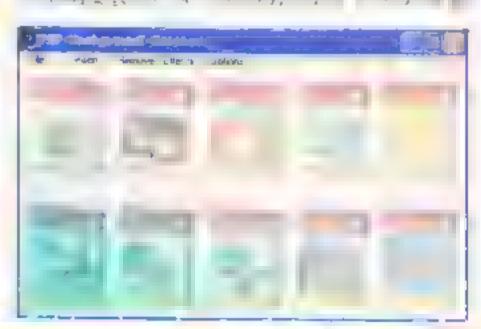
下载地址为http://psp3d.com DarkKarnage v1.0.zp。



国产户户由中子上软件中包。在7月五一气 推出。11版 和联石不平时,中全农的第一层 危效你。24章段 第年版,27章的看 图览以,表掉以被用录作的内式,修正。2



作 事件を1.0ト・ま 字切り いい 11 kg が 1 kg で 1 kg で 1 kg で 1 kg で 1 kg からりがしいまして 時に 2 kg からりがしいまして 時に 2 kg 作 に 2 kg で 2 kg で 2 kg で 3 kg で 4 kg で 3 kg



MA NUMBER POP

将图片编辑成为适合PSP屏幕大小的分辨率, 我们可以在图片上添加文字,以及改变图片的 色调。另外,PSP Background Creator还 能在图片上将PSP的菜单位置标识出来。程序 最大的不足是只支持BMP图片的导入,希望以 后能加入对更多图片格式的支持哦。

下载地址为http://www.uploadtemple com/view.php/1149978004.zip

在2.7版PSP上浏览图片,除了用PSP自带的图像浏览器外,还可以试试区款PSP Image Gallery其实一个Flash,

我们可以用PSP的浏览器打开,它能测览PSP 能测览PSP 记忆棒内的PHOTO目录下的图片。

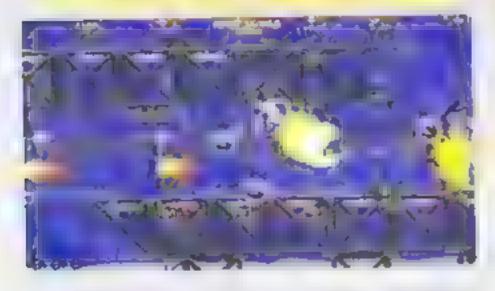




下载地址是http://www.kinkymedia.net flash/gailery/PSP%20 mage%20Gallery z.p.

## 同人游戏

#### 《Callisto》新版推出



下載地址是http: www fraglab at ca, sto download phpの fe Callisto PSP 0 /p。

《あかき》 部たん信仰一次)是 歌日本厂商制作的Andows平台游戏、现在自玩表稱其移植到PSF上来 Pink的(あかき) 藍たん信机 发)根如此地保留了原作的风貌、游戏 画画精美、手感也很好、尸是垂直不能满层显示。游戏各量为4)4ME、可玩性很强、维霉给



喜欢卡通动作游戏的玩字

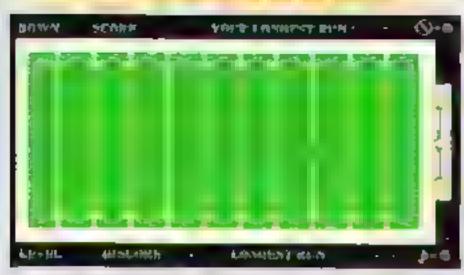
下载请到http: vgnas.tv doujin akane/index.htm. 為基代理才能访问

## (PSP Tic Tac Toe)发布



所谓Tic Tac Toe就是国人伦称的并字游戏,只要将记号在井字框中排成。列就尊胜利。现在这个轰戏被Coc s核杆率PSP上来。游戏中用PSP提杆选择行置,按了键是 P放置记号。游戏结束户,按键显新开始,按、键步出游戏

下载地址为http: home omcast let "cupishaki PSP T Tac fue Zp.



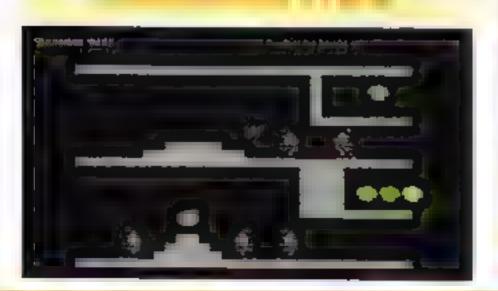
虽然橄榄球运动在国内很 ( ) 和,但在国外 却非常火撑。PCP F,加 到是一款中 F 用橄榄 环游戏,有一级不同的难要,并支持高年积高 效。标题 可靠,用于字车问题的上 下选择唯 度,按Stant键开始游戏。游戏中,按一键开 启、关闭背景高示,按一键率上游戏。

下载地址为http: hembers cix ret mathfacts pipfo tt i Zip。



又一个任政的或等联PSP了(Super Mar War)的作者是Per An, 游戏方, 遗称 C 版的(超级一程实兄弟) 构版, 创始军就是争了很多。游戏自按、健康武、按 键量制物 ], 按 键变身, 按 C e t 键起话。与前游戏是推出适合1 0和2 以上版本F D 是可的版本,至 于 5版P 3F A 可的版本会在增加推出。

下载地址是http \_ pup d com smw 1 O maru



(SuperMasterX)是一款PSP用动作游戏,主人公Super Stoner在外形上和马里奥非常相似,同样有着大胡子,不过作者特别说明Super Stoner不是马里奥。游戏时按〇键跳跃,按×键射击,按Select键暂停。另外游戏还有PC版和Xbox版。

最新版是6月5日推出的V0.2版、下载地址为http://dl.qj.net/dl.php?fid=8111。

为庆祝世界林开幕。PSP上的是详朝门游 及(PSP Spootcuts)于2月10日难出v。2版 连读基础可以用 "键选择是位子 间的手足一游戏时,按一键配合方向键可以向 不同方向即门

F体地位为http rap Inhard de fies 22cks psp shidt 2 vf 2 tor 1 single bt r





现在的恐市规模基本越大、好學逐言一样。 (Vega Vart)则是一帶以於本舞台的模糊、其美 点作游戏,游戏中按一键地跃,按住一键不放了 以為动,按Ltart键图 =、按Gelect键概念

下载请到官户网站,网位是http www.galvotoasticiminegament。2 以上 饭的PSF也能运行哦。

PSP上伤(\_umines)游戏(Boxy II)}{月



9日推出V0.3版。新版加入三个新皮肤,加入设置菜单,修正随机主题解默的口题等。游戏时能够自动播放记忆棒中PSP/MUSIC目录下的MP3音乐,按○或×键旋转方块。按△键暂停,按Select键户到主菜单。作者计划在以后版本中加入Chaos、Ir game两一新游戏模式,并加入对意商量,并将最高分功能应用到所有模式中。

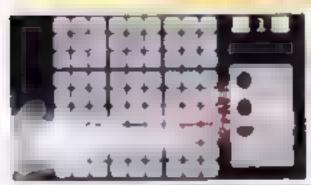
下载地址为http://www.dcemu.co.uk vbaletir showthread prpop 13178。

#### 《NORT》新版公开

非常有创意的PSP用Lua游戏NORT在6月5日推出v04版。玩家要控制,基础飞艇在屏幕上飞行。游戏开始了以选举五维等的不同的飞艇。游戏最大特点是支持单组双人游戏。1P用PSF十字户向键控制方向。1P见用

.\*、・財控制方向

下鉄地址为http- forum a ret Stawthresd phprot stafts



时下数独 游戏非常流 行、Arobase 玩友则将其般 上PSP平台。

(SudokuPSP)的规则无普通数独游戏 致,有四种难度可以选择,游戏时,按尽键增大数字,按L键减少数字,按 键集置数字,按 键删除数字。

下载地址是http www.ateecharger info game() zp。

PSP上的射击游戏(Stan Wars: Rocks) 于6月5日推出。1 版。游戏以上多《星球大战》为黑本军作,玩家要操纵战机商及采制的 敌人。游戏在固定城市上进行,按 健康主

按○鍵变更武器。

下载地址为http://forums.qj.net showthread.php?t=53363。





Windows和XDCX上的总質类同人游戏(TuxBiocks)于《月4日推出户》户版(TuxBiocks)的玩法类似(俄罗斯方块),只要将相同颜色的小球堆在一起即可消除。Windiws和XDCx版支持多人游戏。脚壳Cix版也贯加入这个功能。

下载地址为http lost delenitz siftware shannon TuxBooks 0.1.man



《form to PSP》是一部上述。即的第三游戏,玩家身处神秘的小星球,看对处潮水瓶涌来的怪物。唯一所能做的就是举种别主一游戏。操作性较独特,按一个方面做的上次面前移动、按下为后是,接一只是转身。按一键开入,按一键特殊攻于一如果大家引按键多置不同惯的点。还可以自己设定

下载地址为http: psp3d on formido 1 5 rar。

随着PSP游戏破解高潮的再次到来。1.5版的PSP到了一机难取的地步。18目前的情况看来 PSP2 3以上版本的现在只能寄布望于东坡芯片了。只是不知道直域汽车推出后。 5以上版本的PSP价格是否会主扬哪



# MDS WILL MAN WAR IN THE

——PicoDriveDS分给

从上八个代开始 有效知《乞与作在专护士制风和细点知识的四个 双连 丁昌 《本原联 第 10MA 用人理一解日本成为经际水村 可为发生的 大百文地布理《在主教任天皇中机制为》 自 12 1g 10多个的整型大手成在 No 国际报告的12 1 1 1 人物()

看到PicoDrive 的名。 了。 等八个,人带的眼 粉。没错,PicoDrive 代 rel 龙陶胞兄弟'PIGODE。 其: 1 三氢的学 上设备用 MD 模拟器, 在 W n to A . Symbian SGJ平台上都從看到下的可是。 P coortyeds 的源代码原来自于 PRODUCEDS ST. - ICODAY POR ST. 有着很气的起点,表现15千分类模拟效 \*

Plant veta 的最新版本是正同一 日发在的 vi i i 、新宏从Cyconne 0 TAT 传为Freesy's Cycline 1-4、個



直觸放削软性縮放要因使缩等。加入一种新的中面密势模式。加入软件还是功能,加入NES标题 信息是 1、 加入 1 1 1 / 模式下画面移动功能等。

Pricor veus 只能在存储主式烧录卡上运行、比如 V3 SD、M3-CF、S 1 ND等。不支持 SBALLICK 等对存式烧录卡。按键绕录车使用存储卡介质的不同。软件分成两个版本。SD卡版下载 地址为った。 www ryptc isteriog project ands prodriveds ands, CF 卡版下载地址为 http://www.rypt.sylter ing priects has picourvels of no.

Pro France、SPL 支承户法很简单,能够直接原则存储主中的MD 游。 成形式と看起了的循環或應要在主动印度 FCN Jin 生、首先根 作作者を不可称の上下数かったかった からし けいり (fr) 自接建厂至,"自成企业主义人"。 1 BA格式产生养效品 VP "要存储主" 《各有根目》

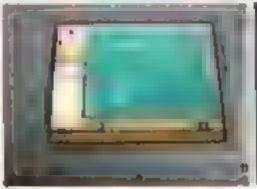
录下,也可以放在于10月录



【竞点点发表 一下14、一下4、石工文11、二文文件名式品、石具 F,在 4年度 等等的 大 新, 知识的 以专用。" 新进开发的时, [1] [ TM 与心图真 下5 、 约式( ) ,包括安保区 文件大 

加坡では、下上、これでは、そのでは、、水の気にしかでは

ま「は、旅さと「乳人」人」「」 P WATER OF THE PARTY TO THE PARTY OF THE PAR FAT A THE CONTRACTOR 制、 自居 、 持工生 、 人 della de la transpersión de la constante de la





图下"股"或"我们是什么""文"的是"""大"的是"不"的""。 戏的内核根据名: "一、"

作者 员有工子保护权抗减。1、1000年代,16时,成本有人改 \$P\$ (著一点) (人科学是) ( 严重的) (高手) (给完的某个) (宣传

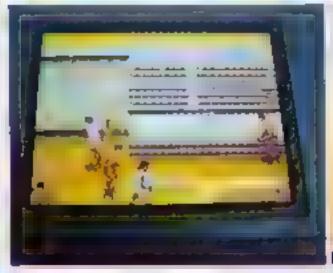
杨利》(数字 等魔具系 起)军 对主义将戏的支持工学经二大购海 时代 )、( 国 \* ) ( <u>5</u> , \/) (光之继承者)等游戏的,文中版、《各 商天地 ) (主神动木(三) 第一四年商 文游戏也都可以本门。这些游戏的。





配图基本正确。比较遗憾的是所有游戏都不支持声音。至于美量。据证证率是个下句,只是压工的。图 始奉摆在那里。像《祭之铁拳》(主引)写的戏的类写并不是太慢。还在"自以""等们工具"类

当然承有相当一部分游戏运行不正得甚至不能运行。比如く梦幻之星。》も文明进入同じ罪、《第 您完美》中文版身场画面花版,〈鬼→罗〉卷轴不正常等。另外有草造进在土壤。 F 下 键画流择游 戏、国能会导致死机。在自专生得最短额、看来与CDF ve. > 差解立笔。是 ↑ >





在于初的时候, 鹽峰 **南个名店。N.** 5.的ACC [非·VIL模拟者 宣先要维了。 可標序時就 安了下文 著 PF CUST VEL 能坚固属 厅的阵线、继续完美、... NES玩家能業業地震尝 MD游戏大餐。

# NDSAME

文 小超 编 马修

四年一度的世界林大热开幕、不知大家有没有粮疫易多赛呢? 怎么都行 可一定不能耽误 正常的工作和学习啊。下面一起自己可想的、 \$P\$ \$ \$ \$ \$ 1,000

## 

dyndhalong resources hit 31fb, zip



## WA TO DATE TO SET

名读者的该对NDS上的WS模拟群WonDerS有原的象吧。这款的原则。这款的上IraNuna制作的模拟香菜一版发布于2005年8月2日,不过在2005年10月29日推出第二个版本V1 1后就销声影迹。WonDerS对





A 新观点中学模式或主对子错。但其它慢性的人们或数个压力,A nu 。 由于先后,E = N na na na 更可代码的工作充满了,使用ND 种性更多生活。 吸机器的过度, 一个者交付几年在的 t = 就获得了120%的性能提升

作者在一卦目和 — 于2者子大量模型为达,截回 八色中我们,几点名望《八色魔舟 最游。》《钻子九生》《河水》等落造(华星等级运行。其即《牡子先生》《河水》的河上,用基本设计《提及、《钻子光生》是至阳大争 — "任"的"以证证"。但("以文》就,他大多多。""不是生者说为为电脑上的"。如此,模型各下能全速,60%,在多际硬件运行过速度还会快,下户不存在。作者还透激运行速度慢生要是由于少了。CPI 核兰代表,软件的名称已经正式定为"远面"win",希望以作准者经我们的南、核平岛的身边。《关中作者主角、创建文 http — Minung in incomplete som

## Noshin Atomorphic

ND 用些性质。 Mar 于 F F P F 与 为 Y F A 数。 新 版 采用最多 的 1 wif , 改进网络连接代替使 网络连接速度更快更稳定。 确如改进了配件查看, 离年设定界面时会问。 是 告保存设定、 重新加入保持独占连接数差功能等。 以全版本仍不支持 55c, 最近作者忙于其他事情、 所以更新有点慢。 下 载地址是 http://www.bronto-online.de/ndsmall prev.zip。

美版和政版NDSL的发售得NDSL的售价进一步担低。现在《要不到1200元的价格即可购人 比起一个月前可是除了之义。15元啊 再加工。156万元 15万元 15万元 专用炮资率的推出 相。一人的代明很快会要来 电后感谢一起 15 (15%) www [70,com cn] 到发的大力支持



# TOSIL PROPERTY

## TEZ IV Lite简评

众所周知、EZ Flash小叶是目与中 f拍出GBA烧录卡的厂商、与年可谓风光无限。可惜到 了NDS时代、EZ IV却姗姗走过 很多比不不免要了。 ( 日子: " 一小 U都去做什么了?今天。 1, 1mtm/12 x F 2 -17令人再总的"泰 圣廷是" ( 下 ) F x 1+11 NDSL专用 提及上 电对是情人KP以后不会大声的,除着手上"一小的在这一下多几时间并上的《治疗节 技术 17日正是12 1 2 196 为本心是的技术结晶 下面以上找了平台名又能说了干燥的如何 of the

## TETTAIL BY

EZ4L是世界上第一款負正采用 M croSD(又称TF卡)作为外存储载体的烧 录卡。同时也是世界上第一款NDSL专用 烧录卡。它仅有NDSL的防尘卡大小,却 在功能上丝毫没有缩水, 依旧同时支持 GBA和NDS游戏。完美解决了NDSL玩家 使用烧录卡露出半截之苦。早在去年9月 份。EZ-Flash小组就公开表示,EZ IV将 有两个版本,一个是EZIV,一个就是 EZ4L,不过当时还没有NDSL啊!为什么 EZ会知道任天堂的咏彩。难道这个代号仅 仅是一个巧合?而到了EZ4发焦前。也就 是今年3月份,则有更进一步的满息明确 表示。EZ4L正是针对NDSL而设计的、并



▲与NDS。防皇卡几乎一般大小的EZ4L

▲插在NDSL上的EZ4L还是会突出0 Breen

且只有接近NDSL专用防尘卡的大小(实际插 入NDSL还是会突出0 8mm)。但在没有正式 公布产品照片前,很多人都认为烧录卡做在 这么小的空间内是"不可能完成的任务",甚 至有人指责E2 Fasn小组在吹牛。虽然也 有业内人士分析,如果做成像E23那样内置 NAND闪存而不使用外接扩展卡的话,倒也 不是不可能。可是,当EZ Flash把EZ4L的 买物桑片展示后, 网络上顿时清静了。因为 EZ4L不仅仅是做到了NDSL防尘卡大小,更 是做到了使用了外部存储载体,不可能完成 的任务还是被EZ Flash小组做到了。

## ● 鄒鳳篇 ●

"小才打开·74。的作、装后标号的发现,包装内不仅有6.74。烧录卡本体。个 E.Z. S.D. Bit A.Lie B. 办 东器。个和广岛建筑线。个,点配有宽高的。水常器和东车盖。种颜色的东带外壳各一个。换句话说、玩家。以根据或好自由更换东等跨点,由来降靠正当的处。定是由好不是的了。E.Z. C. 定对组等,先支持模壳的同时,E.Z.4. 也或差第一款。用于14年最



▲依旧是相当厚实的包装、保证业面的E24L不被压坏。



▲三色外壳,与MOSL酸色丝毫不差





▲來和正獎GBA卡比比徵工程



▲巴4正面电路 看起来随着明子

第1、位、許成存在で大本でM、例如 で任意し、計画では他の作品である。 有が大年度がEZ Flashが組織を表現して ごりとみた。这样的点が、絶対具有前時性 的一年責任也不能、本述任天主将事会に分型 利見人体指的が成。而は、モニーニーニー系 力有力、能更知的に、する的意思

、AM的阿性芯片、四周 如應 中,就是

专门用来安装卡带操作系统的一块芯片。本来区区一个引导系统,可能8M都绰绰有余子子。但EZ-Flash小组在硬件设计上依旧是毫不吝啬,虽然EZ4L内核功能自前都非常有限,但从芯片的容量就可以猜测出,这32M的芯片将来肯定另有所图。至于128M的PSRAM缓存芯片和25mM的NOR FLASH缓存芯片的功能,在EZ4的评测中小Z曾经为大家做工作组情况请参查(穿机王SP)。最近一种则,这里小Z再简单说一下。PSRAM这块芯片主要的目的就是承载GBA游戏引力,其是不是

## • 软件篇 •

EZ4L采用的是和EZ4相同的内核及ROM 转换软件,可以去包方论坛下载。新版本的转 换软件EZ4 Cient改动不少,不过清爽简洁的 作风一点都是EZ系列软件的一大特色,这不 仅体现在软件的界面上,更是体现在软件的实 你使用过程中。在初次使用的时候,需要在软 件中设置MiCROSO卡所在的路径,将读卡器 插入电脑,点击软件在下角的"设置"按钮,在 弹出的对话框中,选择相应的"发送路径",然 后"确定"即可。接下来,点击"打开"按钮,选 择需要添加到MiCROSO中的游戏ROM。EZ4



▲EZ4的烧录软件EZ4 Client,

Clent支持的文件格式有: \*.goa、\*.bin、\*.nos、\*.zip、\*.ror,选择好后。点击对话框中的"打开"按钮(如图09)。这个时候程序会自动将游戏命名文中文、如果不喜欢、也可以在设置中改为自己喜欢的任意名字。通过在右侧的资源管理器窗口中单击鼠标右键,选择"重命名"也可以为MICROSD卡上已经存在的游戏重新命名,同时这里还能进行删除和新建文件夹等操作。如果是GBA游戏、还可以勾选"软

复位"和"添加金手指"的功能。(NOS游戏的金手指功能则要等待官方下一步开放。)添加金手指只要点击右侧的按钮选择金手指文件即可,支持目前最广泛使用的 CHT格式金手指文件。这些设衡完成后,点击"发送"按钮就OK了。

将MicroSD卡插回E 24L,然后长按NDSL的SELECT键开机,进入GBA模式需要,进入系统菜单后选择GBA卡带。下面映入眼帘的就是E 24L的GBA系统界面了,和先前版本大人工门、新版内核采用华丽而精眼的(星球大战3)主题及肤,估计开发人员也是个"星战迷"吧。同E 24一样,E 24L的GBA系统也支持直接阅读TXT文本。



▲看起來更整的GBA系統

NOS系统的界面还是经典的EZ4,虽然小 Z认为和真正的苹果风格还有一定差距,但也 算是几大烧录卡中U用户界面)及计比较出色 的。并自NOS系统还支持触模解操作,大家可 以直接用触控等点击所要启动的选项或者游 戏。接下去该听MP3的听MP3,该看电影的看 电影。该打游戏的打游戏,总之请尽情享受 吧!

LIFER



▲EZ4L的NDS系统变化不大

下面为大家介绍一下作为 外部存储载体的MicroSD卡(也 简称TF卡)。也许很多玩友对

MicroSD卡不是很了解,但只要去手机商城里逛两圈大家就能清楚,MicroSD卡已经广泛地被使用到各款手机上,比如诺基亚的3250,摩托罗拉的明·尚品(A1200)等等。即使是TF卡的正品行货,价格也相当地便宜。512MB(相当于4GbNDS游戏容量)的MicroSD卡单价在140元~170元之间,而1GB(相当于卡带8Gb容量)的TF卡售价也不过270元~300元之间。另外小2还要提醒大家,买储存卡量好是去电脑城或者数码城,而不要在电玩店买,一来价格便宜,二来可供选择的种类多,货比三家不怕破嚣嘛」EZ4L采用MicroSD作为载体是相当的合理的。很好地解决了下面这三个烧录卡的瓶颈问题。



▲EZ4L从無面插入TF卡

第一、体积。NDSL就是为了更加便携而是生的、轻盈小巧是NDSL的关键词,然而美中不足就是NDSL插上GBA卡依然要突出11毫米,每次带NDSL出门的时候都要把EZ4拨下来,然后分开装到NDSL包中,很是麻烦。甚至有很多人把插上烧录卡很不美观作为不购买NDSL的原因之一。而现在,这个烦恼被EZ4L解决了。EZ4L能做到NDSL专用防尘卡大小,使用MicroSD是一个很重要的原因,因为MicroSD卡是目前世界上最小的储存卡,仅有指甲盖大小。大家可以看

这里小之还要多腦几句,当你重启NDS。 时,系统内核适会将SRAM芯片中的存档提取 出来备份的Morisons。如果你不想要备价这 实的游式存档,而希望从上,次的备份进度 重新开始跨域,那么可以通过按任意键跳过 存档备份过程。此而因可以通过按任意键跳过 对心象的游戏,使用一。人名农关。他你如果 需要备价新进度,就于历别碰任何按键,不 亦等差程亦能仍完存料的。



▲MICROSD卡只有听甲壳一般大小

到电路板上的MicroSD卡插槽已经完全抵住了下 方G8A卡槽的金手指 电路设计已经到达极 取中

第二、容量。GBA时代、由于大多数烧录 卡都采用内置闪存。起先一块256M的烧录卡烧 上4个64M的游戏玩得也还算惬意,到了后期 好游戏的容量都攀升至128M乃至256M,原先的 卡带就显得力不从心了。只好再去买一块更大 的回来,造成了不必要的浪费。到了NDS游戏进 入繁荣期的今天,512Mb游戏已经相当多,而 1Gb的游戏在不久的将来也将成为主流,加上 NDSL的屏幕和体积大为改进,用NDSL享受掌上 影音的人也越来越多,在这种时候只有才用闪 存卡才是明智之举。上篇关于EZ4的评测中也智 提到。去年就已经完成却又胎死腹中的原始EZ4 是内置闪存的,而到了正式发售的版本却是便 用MiNI SD的,原因估计也是如此。EZ-Flash小 组不满意原始624的设计、觉得容量是个桎梏 他们并没有草草发售应付市场,而是选择了全 盘推翻从头做起,于是就有了今天的EZ4和 EZ4L。目前的EZ4L最大支持2GB的MicroSD卡(因 为目前市场上最大的MicroSD卡也是2GB)。可以 存放30多个NDS游戏,500多首MP3、或者是 1200分钟的NDS电影。

第三、功耗。由于MicroSD设计时就是针对超小型数码设备而设计的、它被要求在电池容量极其有限的前提下尽可能的延长使用时间,

所以MicroSD卡也是目前最省电的储存卡。经过小Z的实际测试。EZ4L配以KingMAX 512M的MicroSD卡,在NOSL使用2级类度,加上刷机(这个配置小Z认为应该是比较经典的),然后运行《马里奥赛车DS》,停在片头。不断地进行3D海示,7小时47分红灯。8小时21分自动关机。结果接近于官方发布NDSL采用正版NDS卡带的游戏时间。



▲用EZ4c在NOSL上放资长篇动画绝对不错。

選他

(EZ4L菜用的是和EZ4一样的内核和系统,所以下文所说的内容同样适用于EZ4。)

通过1个多月时间的完善、EZ4L的软件已经解决了游戏的长文件名的支持可题 并且转换程序也能够自动的为游戏加上中文名称。如果你不喜欢,也可以自己写个喜欢的名字。这些细节都体现出厂商的用心。而GBA游戏的读取速度经过不断改良也大为提高。截入128M的超级机器人大战仅需要13秒。对于NOS游戏,由于EZ4L运行NOS游戏时使用的是直接读取外存储卡技术。在选择游戏以后立刻就能进入NOS游戏画面,不需要等待。不过在NOS游戏兼容性方面,EZ4L软件还并不完美。现在仍有《聊天伴侣》《废斯王子》《冒险王比特》、《口袋妖怪 冲刺》、《KERORO军费》、《狂热噗哟噗哟》等NOS游戏无法运行,这还需要官方进一步努力。



▲支持长文件名的新版本内核

这里还要特别要提醒大家,EZ4 Client程序与初版的已经大为不同。对于喜欢将游戏先转换到硬盘上的玩家,EZ4 Client会在相应分区的根目录下建立一个名为saver的文件夹,里面有和游戏名称一致的sav文件。当把游戏拷贝的MicroSD卡上的时候,需要把这个文件一起拷贝到MicroSDO卡的根目录下的saver文件夹内才可以保证正确存档。健忘的玩家建议还是直接将游戏发送到MicroSD卡上最为省事。

EZ4L的价格目前官方建议零售价是348元,和调整后的EZ4一样。而在网络上购买的话只要320左右就能入手。如果配上一张512MB的MICroSD卡,差不多498元能够全部搞定(348+140=498)。EZ4L以其优异的做工和良好的兼容性做基础,在保证美观的同时又充分考虑到日后的容量和功能的扩展,性价比还是不错的

展望

在影音播放方面。 Moonshell 1 31beta版已经加入了 对EZ4及EZ4L的支持。也就是说

这位日本高手已经认可了这两款新锐烧录卡。 而且据E2—Flash小组称,已经将E24(L)内核的源 代码无偿开放给各知名NDS软件的作者进行研 究。开源的力量是无法估量的,相信很快就会 更多E24及E24L的专用软件出现。



▲在EZ4L上运行MoonShel 最新版本。

当然EZ的缺点也并不是没有,比如外型并非完美(突出的0.8mm),另外软件方面还有很多扩展功能都还没有加入,比如NDS游戏的软复位和金手指功能。希望EZ-Flash小组能够通过自身的努力不断去完善这些不足,以行动造福更多的玩家,期待未来EZ的表现能够更上一层楼!

小帖士



NDS、GBA、PSP····· 企画提供繼訊游戏玩玩玩











于月下旬、各大学机平台上的大作并不用丰富 NOS方句《魔法贺日 在胃毛珠之情》而该是4月下旬为农不多的大作中最近纪年天涯的。 在自作发生一个年后 本作文字·5合义 的机斗者给记录作用名称的许多见 一方面 在中的现代代的暑假》基础上发纪后进行传播的《我的暑假 诗节版》也是值得推荐的一名 在中枢的暑假即平来与之下 之群 获取结节和的作品无疑是太军为著的任命 而于在时日发生的《中常小关节》是由、 医月相对移植的作品、多项可发风格的原金不均一次

#### 发售表阅读提示

- 1,本发售表信息从左到右依次为发售日、中文译名、发售厂商、游戏类型以及日/美元价格(中文名下方的是日/英文原名)。
- 2.以日元标价的为日脑游戏。以美元标价的为美版游戏,以此类推。除任天堂的日脑游戏外,所有日版 游戏的价格都不含消费税。
- 3. 红色字体为受職目游戏。

GAMEBOY ADVANCE	- ( )		*
	2006年8月27日		
- 物北海盗 亡力网 五	Boera dis a same	Aut	24 91 I II
rates of the Caribbean Dead Man a hest			
	2000年7月18日		
<b>《唤之夜 售制物语</b>	Atlus	A + H/C	73 99 ∦ π,
mmon Night, Swordcraft Story			
	2900年8月3日		
4 11		•	

Nintendo DS			
	### # 22 E	Ş.	1
F -			
MPLE DS泥列 Vol 5 朴克維	D3 Publisher	TAB	2800日元
MPLE OSO U - X Vol 5 THE 1977			
290	6年6月27日 -		
1勒氏海盗 亡贡财宝	Buena Vista Garress	ACT	29 59萬九
rates of the Caribbean, Dead Man & Chest	4=40300		
機相店 女神的微笑OS	6年6月20日 Erram	SLG	3800日元
ッチで漫才: メガミの笑法05	W- 113		4471
底总动员 触接尼莫	SEGA	ETC	4800日元
アインディング・ニモ ラッチでニモ			
	8年7月6日	1110	400000
故的故事 我的记忆与祈愿	Genda Marrico Garries	AVG	4800日元
プレイプストーリー ボクのキオクとネガイ P克人ZX	Capcom	ACT	4800日元
リックマン ゼクス	Company of the Compan		н/ч
8该子们讲故事 快乐高册1	Starfish	ETC	2840日光
どものための读み飼かせ えほんであそばう1			
合孩子们讲故事 快乐画册2	Starfish	ETC	2840日元
Fどものための成み向かせ えほんであそば ?	Starlish	ETC	2840日元
合族子们讲故事 快乐画册3 Pどものためのほな削かせ メモルであるよ 3	Startian	EIG	EDVOLI /L
	6年7月13日		
ARUTO 火影思者HPG3 灵兽VS木叶小队	Takara Tomy	RFG	4800日元
ARUTO-ナルトーナルトRPG3 灵兽VS木 / 叶小队			
6. 客。 + Xiv 使 使	h rendu	Av	48 h1 /t
70. 71 7 常知	16 de 7 H 20 C		
出模 炸弹人乐园	76年7月29日 Hudson	ΑVG	4800日元

大家的OS研究班 完美英语单词力	TDK	ETC	4800日元
かんなのDSゼミナール カンへを英単語力 大家的DS研究班 完美汉字力 みんなのDSゼミナール カンへを汉字力	TDK	ETC	4800日元
会说话的DS菜谱 しゃべる(DSお料理ナビ	Nintendo	ETC	3800日元
转转系1 ( DS まわすんだー( ) DS	Taito	PUZ	4800日元

PlayStation Portable 200846	20日		
皇朝影 传奇	Eidos	ACT	39.99美元
nb flaider,Legend 是航空管制官 机场英雄 成田	EA	SLG	4800日元
くは航空管制官 エアボートセーロー 成田	Bandai Namos Games	APG	39.99美元
推传说 卡卡布三部曲 白发魔女 Legend of Heroes II : Prophecy of the Moonlight Witch		ni s	55, 5034 75
2006年8月 後方块	Success	PUZ	3800日元
ロコロころん 昆电線科学研究所 茂木健一郎博士監修 恰勝快曜 軽松体験:	SEGA 施に快感 アハ体胎!	ETC	2800日元
ニーコンピュータサイエンス研究所 茂木健一郎薄士监修 称莎一起楊寧大陆 A列车GO サと一緒に大陆横断 ~A列车で行こう	Idea Factory	SLG	4800日元
数比海盗 亡灵财宝 also of the Caribbean, Dead Man's Chest	Burro Vista Garres	ACT	29 99美元
品幹车 消除器	THO	RAC	39.99美元
ond, Eliminator 20059:6		EYC	49000 -
头之恋 原史奈 两个人的二人 アインダーラブ 原史寮 ふたりの ふたりで	Capcom	ETC	4800日元
头之恋 工藤理紗 与你的第一次拍攝 アインダーラブ 工藤理紗 ファーストショットは君と。	Capcom	ETC	4800日元
头之恋 星野亚季 麻烦的约会	Capcom	ETC	4800日元
テインダーラブ ほしのあさ 南国トラブル ランデブー 的条保 携帯版	SCE	AVG	4800日元
くのなつやすみボータブル ムシムシ博士とてつべん山の 鳴小天使 るみん	Faloum	A • RPG	4800日元
2006 SE 7		RPG	4800日元
政的被事   新的旅人   レイデストーリー   新たなる旅人	SCE	-	
ANA 一切都是大魔王的指引1 ?	Konarsi	TAB	4980日元
ANA すべては大胆王のお祭さ」2. AIN 神奇之旅 AIN WONDER TRIP	Bandai Marico Garrini	ETC	5800日元
接 略之复苏 t 能 Dark Resurrection	Bandin Memoo Games	FTG	4900日元
2006年7		Pine .	APPAIR
可答机动战士高达 何酸士DX イズ机动战士ガンダム 同战士DX	Bandai Namico Garties	ETC	4800日元
は現 スケゴン	SEGA	PUZ	1800日元
大外魔境 第四數示录	Mudson	RPG	4800日元
氏外層境 第四の駅示景 pcoRoco	SCE	ACT	4800日元
2005 1 7	B18B		
文神倒身像 鬱娜斯	Square Enix	RPG	39,99美元
alkyrie Profile; Lenneth	NIS America	APG	39 99美元
lade Dencer; Lineage of Light 2005/2	月20日		
图王领域 附加版 1	From Software	RPG	3800日元
NG'S FIELD ADDITIONAL I E神BLEACH 景端升編3 BLEACH~ヒート・ザ・ソウル3~	SCE	FTG	4800日元
非弾人 携帯版 ボンバーマンボータブル	Hudson	ACT	4800日元
サンバーマンボータフル 専帯小品 掌中胜地 ボータブル・アイランド 手のひらのリゾート	Bandai Namoo Garees	ETC	4800日元

# デージント指彩内容导视



# 新作快报



收录宣传影像:《Locaraco》、《到哪里都在一起 学校狂欢》、、《吉他小子 现场版》、《瓦尔哈拉转士》、《亚斯特尼西雅物语》、《西敦的故事 新的故人》





收录试玩影像:《古墓画影 传奇》、《转转连 真狂勉撰》、《真名法典 携带版》。

# 动作直击 母母母母母母母母母



ともしび押灯 の攻撃!!

#### 《降魔灵符传 伊津奈》

NDS上的这款《降魔员符传》是一款标准的"不可思议迷宫"类型 RPG。喜欢"《迷宫》系列"作品的玩家就随着我们的影像来领略一下游戏的精彩吧。

话梅杂志&3DM-SM





## 盤鎖产品

## MD



## 拥有MD16位转换卡 享受经典的MD合卡游戏

将MD2游戏S片插在该OS特换卡上,而将该OS-MD转换卡插上高 测游戏学机(OS)。即可在OS常机上享受经典的MD合卡面效





注度: 高精技中恢复持于高强的政策机(CS)上进行, MD)的投资价值从数量

## 起月雅曲

## RPG/SLG等存档类型游戏

- 经条项位金包经营营[RPG]、集助信息费[以G]系列的政 先之结录者。大批等。罗幻模型战。大规等时代2......

## 可充式电池

克里哥+克电电池重要。 亞德國會,让世界斯內电池及用品數核。 尼爾地區受你的四位記。

## 130万像素数码相机



場「高順等部別平台。你不仅可以享受非常的意题的处 现在。在第四项案如 OS 影響推出130万條素數码推訊。 计算在享受等政策系的乐趣之余。更可能身体验业全别數 最的快磨。



请登陆OS官方网站: www.kst1388.com



内容预告

NDS劲作攻略——连发

魔法假日五星连珠之时 重装机兵传说 钢之季节

怪盗卢梭

数码暴龙物语

更多内容,敬请期待……

## 幸运大抽奖

好运期期有,奖品送不断

ISBN 7-88488-736-3

定价:8.8元

《舞! HIME》激萌海报



口袋光环 精彩掌机影像,完全收录!

新版NDS Lite



口类光环光盘 文章机王SP读本于精美赠